SÓ AQUI O PLAYSTATION 1 CONTINUA COM TUDO

1310

DICAS & TRUQUES

Ago' 2001 Ano 3 – Nº 30 Brasil R$ 4,90 Portugal 450$00

PlayStation®

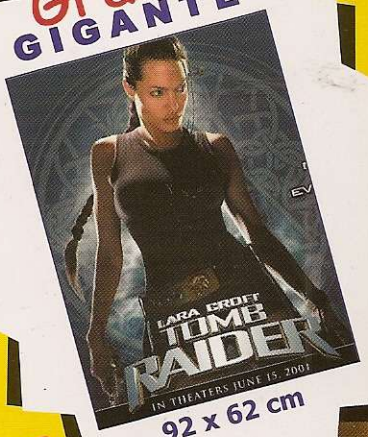
Dicas & Truques para

WWW.EUROPANET.COM.BR

PS1 **Detonadaço**

ALONE IN THE DARK: The New Nightmare

Grátis GIGANTE



92 x 62 cm

Pôster Oficial Lara Croft Tomb Raider

E ainda: tudo sobre o filme com a supergata Angelina Jolie

Fotos, história e o que você precisa saber dessa nova aventura

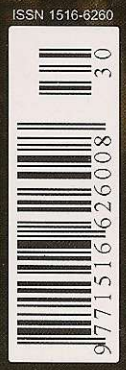
Fizemos a festa na E3

Cobertura completa da E3, a maior feira de videogames do mundo. Os jogos, as gatas, as novidades...

Seu PlayStation 2 está aqui

Tá difícil arrumar grana para comprar um PS2? Então, use sua criatividade e concorra a este superconsole na promoção deste mês

ISSN 1516-6260



Resultado da Promoção Anterior

Vencedores da Promoção Horripilante

A promoção da edição número 28 teve a participação de 3.248 leitores de todo o Brasil. Três leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase contando o que faria se estivesse sozinho na assustadora cidade do jogo Silent Hill 2. Na segunda promoção, com o desenho mostrando os personagens de Sillent Hill 2 numa cena de terror e suspense, três leitores de duas categorias foram premiados. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Adriano Severo e Karina Shiramata.

Desenhos - Categoria até 12 anos

1º lugar

Patrícia F. Meira Ferreira
Belo Horizonte/MG
Prêmio: Um volante Mega Racing

2º - Rafael Ebel Iguini - Porto Alegre/RS
Prêmio: Um controle Mini Stick Naki

3º- Luana Vitor Oliveira - São Paulo/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

Willians C. Araujo de Brito
São Caetano do Sul/SP
Prêmio: Um volante Mega Racing

2º - Douglas Nogueira do Nascimento
Lavras/MG
Prêmio: Um controle Mini Stick Naki

3º- Roger Moreira Gonçalves
São José dos Pinhais/PR
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

As Frases mais criativas

Se eu estivesse sozinho na assustadora cidade de Silent Hill 2:

1º - Francis dos Reis Neves - São Paulo/SP
Frase: Nem esquentaria com o apagão, lá é tudo escuro mesmo.
Prêmio: Um volante Mega Racing

2º - José Renato G. de Freitas - Ribeirão Preto/SP
Frase: Procuraria uma banca para comprar Dicas & Truques para PlayStation.
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,4

3º - Rodolpho de Paiva Dias - São Paulo/SP
Frase: Chamaria rapidinho o meu amigão GameShark.
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

Promoção PlaySt

Dicas & Truques para PlayStation®

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até 10 palavras, dizendo o que você faria para ganhar um PlayStation 2.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Agosto de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras dizendo o que você faria para ganhar um PlayStation 2.

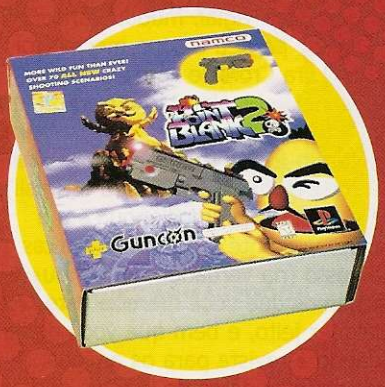
4 - Cada cupom deve ter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

tation 2



Promoção 2

Faça um desenho criativo com a sua heroína preferida dos games numa situação complicada ou muito bem-humorada. São duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos.

1º lugar

Uma Pistola Point Blank (para cada categoria)

2º lugar

Um volante Mega Racing (para cada categoria)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation Número 32, que estará nas bancas no dia 5 de Setembro de 2001.

10 - Somente os desenhos feitos à mão serão aceitos na Promoção 2.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

12 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Agosto de 2001, e um desenho criativo com a sua heroína preferida dos games numa situação complicada ou muito bem-humorada.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Agosto de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para ganhar um PlayStation 2? (no máximo 10 palavras)

_____

_____

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

AGOSTO 2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator Chefe: Luiz Siqueira
Chefe de Arte: Welby Dantas
Redator: Julio Wecchi
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Edson Yamaguti, Chirstiane Fenyö e Antonio Andolpho Neto

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Cíntia Torres de Castro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Diretor Nacional: Clóvis Borges (r. 5090) cborges@europanet.com.br
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r5091) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

IVC – INSTITUTO VERIFICADOR DE CIRCULAÇÃO

À galera

Ele voltou. É verdade. Pode ver que o Welby esteve meio sumido, quase não falava dele nos últimos tempos. Mas é que, como ele não vinha se comportando bem, botei ele de castigo. Resolvemos lançar uma nova revista por aqui na Editora Europa (a Viaje Mais Por Menos) e ele foi o escalado para fazer o visual da nova revista. Ficou bem legal (aconselho, é claro) mas, acredite: ele sofreu. Nada daquela moleza que ele vive por aqui na PlayStation, nada de ficar acompanhando fotos de garotas. Nada de joguinhos. Só trabalho, e daqueles bem pesados.

E, se o Welby foi revoltado, voltou pior. Sabe como é, com ele longe, a galera aproveitou. As fotos das garotas ficaram mais ousadas (e ele perdeu tudo), o Wilson reinou na arte da revista... Sozinho e sem ele para vigiar, mudou várias coisas. Mas o Welby perdeu o sono mesmo foi com o pôster da Lara Croft de carne e osso. Nunca jamais planejamos algo tão ousado, e ele perdeu tudo.

O pessoal, com o Luiz à frente, falou com a turma da UIP (que trouxe o filme para o Brasil), negociou por semanas, se emocionou com a chegada do cartaz gigante, das muitas contas para fechar o custo (na verdade não fechou ainda, mas achamos que você merecia este brinde de qualquer jeito, e bem que você podia ajudar, divulgando a revista para os amigos...), até dos muitos estudos de como iríamos dobrar o cartaz para não amassar. Tivemos de pensar em tudo. E o Welby, justo ele, apaixonado pela Lara Croft até o último fio da alma, não deu um pio.

Só não ficou completamente desmoralizado porque, de última hora, conseguiu fazer a capa. Aí alisou a foto da heroína até cansar. O Aydano não entendia porquê. "Mas, Welby, esta é a nona versão da capa que fazemos e nada de você achar que está legal. Vamos ter de fazer outra?"

Olha, bem aqui entre nós, se eu fosse você, prezado leitor, mandava umas cartinhas para o Welby. Ele está precisando de um apoio moral. Agora, se você também é apaixonado pela Lara, como ele, bem... Acho melhor não me meter nestas questões de amor. Sei que aqui na redação e no quarto do Welby não tem mais onde colocar cartazes do Tomb Raider. E o pior é que ele nem paga pela revista. Acho que vamos ter de inventar outra revista para ele fazer. Pelo menos ele volta a dar um pouco de sossego.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 TOMB RAIDER O FILME

14 ESPECIAL E3

18 PREVIEW

22 MDK2 ARMAGEDDON

24 ALONE IN THE DARK 4: THE NEW NIGHTMARE

36 F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2001

SMURF RACER 39

STRIKERS 1945 40

DANCE DANCE REVOLUTION DISNEY'S RAVE 42

MATT ROFFMAN'S PRO BMX 44

CASTLEVANIA CHRONICS 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS E GAMESHARK 51

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galer

Se você está encalhado naquela fase complicada e seus neurônios não aguentam mais, não se preocupe. Envie a sua dúvida, pois a nossa equipe resolve qualquer parada

Do outro lado do mundo

Estou escrevendo de muito longe e sei que vocês vão me ajudar. Preciso dos códigos de GameShark para Galerians, Parasite Eve e Chase The Express. Conto com vocês!

Kleber Toshio Kanatsu
Nagano-Ken/Japão

■ Confira os melhores códigos que separamos e divirta-se com os games que você pediu. Os truques são compatíveis com o GameShark 3, 2 ou superior.

Galerians: Hp ilimitado
801C2F9C 00C8
AP sempre vazio
801AF96C
0000
Parasite Eve:
Energia ilimitada
800B8A2C 03E7
800B8A3C 03E7
Chase The Express: Hp ilimitado
80010402 1000

Emulação no Dreamcast

Ouvi dizer que o Dreamcast vai rodar todos os jogos do PlayStation 1, PlayStation 2 e do antigo Saturn. Isso é verdade?

Cassio Macedo
São Paulo/SP

■ Não. O console Dreamcast, além de seus jogos, pode rodar somente os games do PlayStation 1. Isso graças a um emulador chamado Bleemcast, que permite essa compatibilidade. Porém, muitos jogos não funcionam corretamente e essa emulação não é licenciada pela Sega, o fabricante do Dreamcast. Para mais detalhes sobre o produto, consulte o seguinte endereço na Internet: www.bleem.com.

Códigos para Digimon World

Preciso de uma mãozinha. Publiquem os códigos de GameShark para Digimon World. Valeu!
Francisco da Rocha/SP

■ Acompanhe os truques que você pediu e boa sorte.

HP ilimitado (GS3,2)
801557F4 270F
MP ilimitado (GS3,2)
801557F6 270F
Bits no máximo (GS3,2)
80134EB8 E0FF
80134EBA 05F5

Máscara no Dino Crisis 2

Estou encalhado no jogo DC2. Não sei como conseguir a máscara de proteção que permite avançar até a

mural

Eduardo Augusto Antônio
Andradina/SP

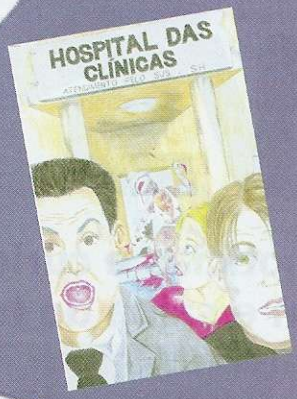
Marcelo Rafael C. Silva
Rosana/SP

Amauri Ferreira Guedes
Porto Alegre/RS

a!

mural

Rafael Orlando Gindro
6 anos São Paulo/SP



Vania Nunes dos Santos
Divinópolis/MG

Rodrigo Pedrosa Martins
São Paulo/SP

Murilo Luiz de Oliveira
Indaiatuba/SP

base do míssel. Por favor, detonem esse jogo pra mim.
Mario Alves Pequeno - São Paulo/SP

■ A máscara de proteção surge quando Dylan detona o perigoso T-Rex com o tanque de guerra. O equipamento aparece ao lado do personagem. Se você ainda não chegou nesta parte, pode ser que seu herói esteja adiantando os acontecimentos da história. Você dificilmente encontrará a sala do míssel sem a máscara em mãos. Para facilitar sua vida, confira o detonado de Dino Crisis 2 que foi publicado na edição 22 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

RPG clássico

Estou com dificuldades no game Star Ocean. Vocês podem publicar alguns códigos de GameShark?
Gustavo S. Farias - Poa/RS

■ Sem problemas. Adicione esses truques ao seu GameShark e debulhe facilmente o game:
SP ilimitado (GS 3,2)
8007EA96 2400
MP infinito na batalha (GS 3,2)
8003737A 2400

Compatibilidade do PSone

Eu quero saber se os games do PlayStation rodam normalmente no PSone. Existe alguma incompatibilidade?
Alan Dantas Bento
Rio de Janeiro/RJ

■ Não. O PlayStation e o PSone são totalmente compatíveis. Até mesmo os acessórios mais antigos, como pistolas e controles, funcionam perfeitamente nos dois consoles. A diferença principal entre eles é o tamanho reduzido do Psone e a ausência das portas paralela e serial, que servem para conectar o Cable Link ou GameShark paralelo.

Chefão no Tomb Raider 5

Não consigo detonar a cabeça com os olhos verdes no Tomb Raider 5: Chronicles. No detonado da edição 24 da Revista Dicas & Truques para PlayStation vocês falam para atirar nos olhos, mas eu não consigo. O que devo fazer?
Vitor Rey Felisberto
São Bernardo do Campo/SP

■ Matar esse grandalhão requer muita velocidade e agilidade nos dedos. Use o revólver com a mira laser e acerte um tiro em cada olho do inimigo. Se você errar o tiro, mantenha Lara em movimento e corra para as laterais do cenário. Depois que o chefão disparar o laser contra você, tente acertá-lo novamente. Não tem nenhum segredo.

GameShark no PS2

Já que os CDs do PS1 rodam no PS2, quero saber se os códigos do GameShark do primeiro console funcionam no segundo? É preciso um GameShark especial?
Joac Aristides Jorge - Guaranésia/MG

■ Sim, os truques funcionam. Mas para carregar os códigos dos jogos do PS1 no PS2 será necessário usar o GameShark 2, acessório que foi lançado recentemente pela InterAct. Esse novo modelo vem com dois CDs: um para trapacear nos games do PS2 e outro para PS1. Para mais detalhes, consulte o site oficial do fabricante do produto: www.interact-acc.com.

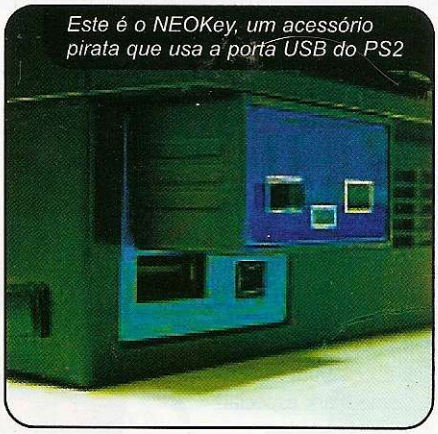
Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
As cartas serão respondidas apenas nesta seção.
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

News Statio

Confira as últimas notícias e curiosidades do universo PlayStation e saiba de tudo o que rola no mercado de videogames no Brasil e no mundo

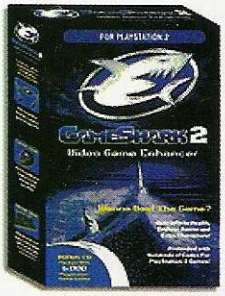
PlayStation 2 sem travas


Este é o NEOKey, um acessório pirata que usa a porta USB do PS2

Já existem quatro formas diferentes de destravar o PS2. Para quem não sabe, o console da Sony é fabricado com um sistema de trava antipirataria que impede a execução de jogos não originais ou de versões estrangeiras. Quando destravado, o equipamento passa a rodar jogos copiados e de diferentes versões (americana, japonesa e européia).

No primeiro modo de destravamento, um chip especial, que é chamado de modchip e custa cerca de US$ 40, é instalado na placa principal do aparelho. Para rodar os jogos, é preciso utilizar o CD Utilities – ele já vem com o console – como sistema de iniciação antes de carregar o CD do game. Esse método é muito comum nos consoles japoneses e não permite rodar os títulos do PS1, somente cópias não oficiais do segundo console.

O segundo modo de destravamento é muito parecido com o primeiro. Ele também depende da instalação de um modchip, mas, em vez do CD Utilities, o sistema requer o uso de um GameShark 2 1,3 ou superior. Como você já deve saber, o GameShark é fabricado pela InterAct e serve para trapacear nos games. O segundo modo de destravamento é usado nas versões americanas do console e permite a execução de qualquer jogo, inclusive os títulos do PlayStation 1.



O terceiro tipo de destravamento não requer a instalação de nenhum chip especial. Em vez disso, são colocadas duas chaves (pequenos interruptores) na parte inferior do videogame e duas pilhas pequenas atrás do console. Apesar de ser uma "gambiarra" das mais estranhas, esse método também usa um GameShark e roda todos os games lançados para o mundo PlayStation.

O último e mais novo sistema de destravamento usa o NEOKey (ModUSB), um acessório que é conectado à porta USB do console e custa cerca de US$ 44. Ele também requer o uso de um GameShark e algumas alterações na placa principal do console.

Assim como qualquer outro método de destravamento, ele força o videogame a trabalhar de forma não recomendada pelo fabricante, o que pode reduzir a vida útil do console, principalmente o canhão laser que faz a leitura dos CDs. Isso acontece porque os CDs piratas são gravados com os dados compactados e em mídias de baixa qualidade técnica.

Por isso, antes de fazer qualquer alteração em seu PS2, pense muito bem nas conseqüências, pois o equipamento poderá não funcionar como antes da "transformação". Para obter mais detalhes sobre destravamentos, consulte os sites: Mod-chip: www.modchip.com e PSXCopy: www.psxcopy.com.

Jogo Clássico

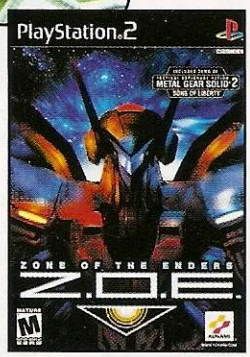
Depois do lançamento de Strikers 1945 (confira a matéria do jogo na página 40), mais um clássico adaptado dos arcades deverá chegar ao PS1. Ainda em fase de desenvolvimento, Capcom Generation: 1942 Series promete reunir os três melhores jogos de tiro em 2D produzidos para os arcades: 1942, 1943 e 1943 Plus.

Em todos eles você vai controlar um avião da Segunda Guerra Mundial e terá que detonar milhões de inimigos poderosos, como tanques, canhões, alienígenas e robôs gigantescos. Os jogos terão a mesma estrutura dos arcades, só que com gráficos melhorados. O título está previsto para o segundo semestre desse ano.

Será um pacote com três jogos de tiros adaptados dos arcades

Metal Gear Solid 2

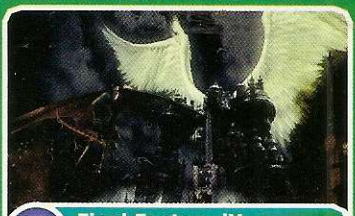
Na edição 27 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você conferiu uma reportagem exclusiva com as primeiras imagens e impressões do demo de Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty. E se você ficou curioso para saber como conseguimos aquelas imagens e não agüenta mais esperar pelo lançamento oficial do game, mas graças a uma ajuda da Konami agora você já pode ao menos se divertir com o demo e tirar suas próprias conclusões sobre MGS 2.



Para que os fãs do jogo pudessem ter uma idéia do que será Metal Gear Solid 2, o pessoal da Konami decidiu colocar uma trial edition do jogo (a mesma versão que você conferiu na revista) no mesmo disco do game Z.O.E, que já está à venda nos Estados Unidos e Japão. Pronto, agora você não tem mais desculpa para não se divertir com mais esta aventura do agente Snake.

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



1	Final Fantasy IX	Square	1
2	Final Fantasy VIII	Square	4
3	Chrono Cross	Square	5
4	Digimon World 2	Bandai	2
5	Final Fantasy VII	Square	3
6	Legend of Dragoon	Sony	7
7	Breath of Fire IV	Capcom	9
8	WWF SmackDown! 2	THQ	6
9	Final Fantasy Tatics	Square	8
10	Resident Evil 3: Nemesis	Capcom	10

POSIÇÃO ATUAL | NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
JULHO		
Extermination	PS2	Ação
Resident Evil Code: Veronica X	PS2	Ação
Rune: Viking Warlords	PS2	Ação
Klonoa 2: Lunatea's Veil	PS2	Aventura
Mobile Suit Gundam	PS2	Estratégia
Final Fantasy Chronicles	PS1	RPG
Ephemeral Fantasia	PS2	RPG
AGOSTO		
ICO	PS2	Aventura
Rayman 2: Back To School	PS1	Aventura
ESPN X Games Skateboarding	PS2	Esporte
ESPN NFL Prime Time 2002	PS2	Esporte
Hoshigami: Ruining Blue Earth	PS1	Estratégia
SETEMBRO		
Grand Theft Auto 3	PS2	Ação
Dropship	PS2	Ação
Spider-Man 2: Enter Electro	PS1	Ação
E.T.: Interplanetary Adventure	PS1	Aventura
Nicktoons Racing	PS1	Corrida
NASCAR Racers	PS1	Corrida
Gravity Games: Biking	PS2	Esporte
X-Men Mutant Academy 2	PS1	Luta
Capcom Vs. SNK 2	PS2	Luta
OUTUBRO		
The Mummy Returns	PS2	Ação
Casper Spirit Dimensions	PS2	Aventura
E.T.: Interplanetary Adventure	PS2	Aventura
Darkened Skye	PS2	Aventura
Smuggler's Run 2	PS2	Corrida
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
NOVEMBRO		
PRYZM Chapter One	PS2	Ação
Syphon Filter 3	PS1	Ação
Twisted Metal: Small Brawl	PS1	Ação
Mary Kate & Ashley: Crush Course	PS1	Aventura
Frequency	PS2	Aventura
The Legend of Alon D'ar	PS2	Aventura
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS1	Esporte
Salt Lake City 2002	PS2	Esporte
Dragon Warrior VII	PS1	RPG
2º SEMESTRE		
World's Scariest Police Chases	PS1	Ação
Men in Black: The Series: Crashdown	PS1	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
Rocket Power: Team Rocket Rescue	PS1	Ação
Scooby-Doo and the Cyber Chase	PS1	Ação
Zoboomafoo	PS1	Ação
SpongeBob Squarepants SuperSponge	PS1	Ação
Jurassic Park Survival	PS2	Ação
Half-Life	PS2	Ação
Vampire Night	PS2	Ação
Power Rangers Time Force	PS1	Ação
Harry Potter and the Sorcerers Stone	PS1	Aventura
Formula One 2000	PS1	Corrida
Hot Wheels Extreme Racing	PS1	Corrida
Lacrosse Blast	PS1	Esporte
NASCAR 2002	PS1	Esporte
Madden NFL 2002	PS1	Esporte
FIFA 2002	PS1	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
Little League Baseball	PS1	Esporte
FIFA Soccer 2002	PS2	Esporte
King of Fighters 99 Millennium Battle	PS1	Luta
The Weakest Link	PS1	Plataforma

PS2 na vertical

Se você já comprou um PS2, fique atento a alguns detalhes. Embora a própria Sony informe que o console pode ser usado na vertical (o que é útil principalmente para quem tem pouco espaço), é preciso tomar alguns cuidados. E o mais importante é o uso de um suporte específico para o PS2.

O problema é que, se o equipamento for colocado na vertical sem o uso do suporte, ele pode vibrar ou balançar durante o uso, causando riscos nos jogos e até mesmo o descalibramento do canhão de leitura, prejudicando o funcionamento.

E as conseqüências disto são problemas na leitura e até mesmo o travamento do console. Portanto, antes de mudar a posição de seu PlayStation 2, certifique-se de estar usando uma base confiável. No mercado existem vários suportes pláticos à venda, inclusive o Vertical Stand (o modelo oficial do Sony), que custa US$ 15.

ZIP Drive no PLAYSTATION 2

Esse novo Zip Drive é muito parecido com o átual modelo do PC

A produtora Iomega vai lançar, em parceria com a Sony, um Zip Drive especial para PS2. O equipamento será um leitor de discos flexíveis muito parecido com os atuais Zip Drive para PC. Já seus discos terão capacidade de 100 ou 250 MB e poderão armazenar qualquer tipo de dado.

O acessório, que ainda não tem nome definido, será conectado à porta USB do console e permitirá fazer backups de qualquer natureza, inclusive de saves, fases e personagens de seus games favoritos. Você poderá, por exemplo, gravar as fases de Unreal Tournament do PC e carregá-las na versão do PS2. Previsto para o segundo semestre, este novo Zip Drive custará cerca de US$ 80.

Onde comprar um PS2

Apesar da alta do dólar, muitas lojas mantiveram inalterados os preços do PS2. Confira abaixo as principais ofertas do superconsole. As pesquisas de preços foram feitas no início do mês de junho e são referentes ao PS2 americano com um controle. A Editora Europa não se responsabiliza pelas vendas e produtos oferecidos nessas lojas. Caso a sua loja não esteja na lista, entre em contato através do e-mail: playstation@europanet.com.br.

Loja	Telefone	Preço (R$)	Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Games:	(0xx11) 3313-3080	950,00	MultiGames:	(0xx11) 6941-9957	1.199,00
Virtual Gamers:	(0xx11) 5851-5236	950,00	Set Games:	(0xx11) 3842-7185	1.180,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	980,00	Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.200,00
Time Games:	(0xx11) 6236-1848	990,00	Master Games:	(0xx11) 6951-9521	1.200,00
Estação de Jogos:	(0xx75) 223-1217	990,00	Expro Games:	(0xx11) 208-3033	1.200,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6954-4332	1.000,00	Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.200,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.045,00	Teacher Games:	(0xx83) 222-6682	1.200,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-1470	1.050,00	Games e Games:	(0xx34) 3214-1804	1.200,00
Games & Cia:	(0xx11) 227-0009	1.050,00	Bauru Games:	(0xx14) 234-1746	1.249,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	1.050,00	Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.250,00
Point Games:	(0xx19) 3232-8900	1.050,00	World Games:	(0xx83) 241-6793	1.250,00
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.075,00	Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.250,00
Game Over	(0xx11) 3998-9278	1.100,00	Super Games:	(0xx75) 221-0927	1.299,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.100,00	Visual 4 x 4:	(0xx21) 567-5361	1.300,00
Tilt's Games:	(0xx11) 293-0689	1.100,00	U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.300,00
MR Games:	(0xx15) 221-8102	1.150,00	Stock Games:	(0xx84) 613-1379	1.300,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.173,00	CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.350,00

PlayStation 2 é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Tomb o Filme

Confira em primeira mão todos os detalhes do filme da gatíssima Lara Croft

Ela fez tanto sucesso nos games que chegou aos telões dos cinemas. Isso mesmo, a musa virtual Lara Croft está saindo por algum tempo do mundo poligonal para invadir o desconhecido planeta cinematográfico. Batizado de Tomb Raider – o mesmo nome do primeiro jogo da série – o filme de Lara Croft tem os principais ingredientes dos games, inclusive o charme fatal da heroína, que agora é de carne e osso.

História original

Lara é interpretada por Angelina Jolie (a gata que está no pôster desta edição) e que já fez sucesso em vários outros filmes, entre os quais 60 Segundos, O Colecionador de Ossos e Garota, Interrompida. Para representar Lara, Angelina teve que treinar e malhar muito. Foram aulas e mais aulas de salto, tiro, mergulho e até mesmo etiqueta. Tudo para ficar idêntica à musa mais popular dos videogames.

A produtora responsável pelo filme é a Paramount Pictures, que promete fidelidade total aos jogos da série Tomb Raider. As cenas foram gravadas em países pouco conhecidos como o Camboja (ele fica na Ásia e faz fronteira com Vietnã, Tailândia e Laos) e Islândia (ao norte da Inglaterra). Segundo o diretor Simon West, esses lugares foram escolhidos porque não são comumente encontrados em filmes de ação e despertam a curiosidade do público.

A principal música da trilha sonora também já foi confirmada. Será a canção Inovation, da banda U2. A música já está sendo tocada nas

BIOGRAFIA DE LARA CROFT

Muitos gamemaníacos não conhecem as origens de Lara. A heroína nasceu na Inglaterra no dia 14 de fevereiro de 1967. Isso quer dizer que apesar do corpinho "saudável", Lara tem atualmente 34 anos. Filha do milionário e arqueólogo Lord Henshingly Croft, a senhorita Croft foi criada junto aos poderosos aristocratas britânicos. Após o desaparecimento de seu pai durante uma expedição, Lara – que ainda era uma adolescente – passou a estudar na Wimbledon High School, uma escola exclusiva para meninas. Certo dia, durante uma viagem para o Himalaia, o avião em que estava caiu entre as montanhas e Lara foi a única sobrevivente. Essa foi a primeira vez que nossa musa esteve em perigo. Assim como seu pai, Lara tornou-se arqueóloga e passou a gostar de fortes emoções, além de colecionar tesouros perdidos. E é justamente por isso que ela se envolve em tanta confusão e enfrenta inimigos nem um pouco amigáveis.

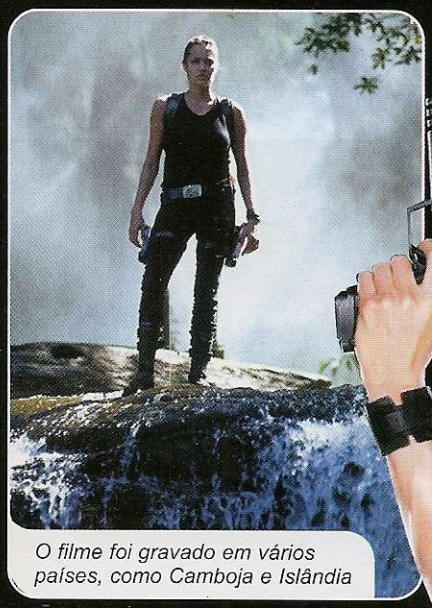
As principais armas de Lara são duas pistolas automáticas. Mas ela também tem habilidades de causar inveja até aos maiores guerreiros. A senhorita Croft pode dirigir jipes, motos, lanchas e saltar como uma verdadeira acrobata. Além, é claro, de lutar como uma poderosa guerreira ninja. Tudo com muito charme e beleza.

Assim como nos jogos, Lara viaja para lugares distantes e desconhecidos

Raider

Você vai conferir no telão os segredos da casa de Lara Croft

A produtora Paramount Pictures caprichou nos cenários do filme


O filme foi gravado em vários países, como Camboja e Islândia

principais rádios do mundo e ganhou até um clipe com imagens oficiais do filme. Para assistir ao vídeo, acesse o site: www.tombraidermovie.com.

Apesar de se manter fiel aos jogos, a história de Tomb Raider é totalmente nova. A ação gira em torno de um artefato antigo, muito parecido com um relógio, que permite trazer criaturas demoníacas para o nosso planeta. E Lara faz de tudo para conseguir esse objeto. O filme já está em cartaz nos principais cinemas brasileiros.

CONHEÇA O ELENCO DO FILME

LARA CROFT – A heroína é representada pela gatíssima Angelina Jolie. Ela tem as mesmas características da musa dos videogames, inclusive a personalidade, roupas e armas. Agelina Jolie já atuou em vários filmes, entre os quais Garota Interrompida, que lhe rendeu o Oscar de melhor atriz-coadjuvante.

LORD HENSHINGLY CROFT – É o pai desaparecido de Lara. O interessante é que quem interpreta o personagem é Jon Voight, o pai de Angelina Jolie na vida real.

ALEX – O personagem interpretado pelo ator Daniel Craig é um amigo de Lara. Ele ajudará nossa heroína durante a perigosa aventura. Craig já trabalhou em vários filmes, entre os quais o sucesso Elizabeth.

BRYCE – O personagem é o braço direito de Lara. Representado por Noah Taylor, ele é um especialista em tecnologia e robótica. Enquanto Lara está "perdida" em lugares exóticos, Bryce acompanha todos seus movimentos via satélite.

HILLARY – Hillary é o bondoso e prestativo mordomo de Lara. É aquele personagem que aparece nas fases de treino dos games da série Tomb Raider. Interpretado por Chris Barrie, o mordomo ajuda nossa personagem com importantes conselhos.

POWELL – Como em todos os jogos da série, Lara terá que enfrentar um inimigo de carne e osso. Interpretado pelo ator escossês Iain Glen, Powell será o vilão malvado do filme. O personagem é inimigo de Lord Croft e, conseqüentemente, de sua filha Lara.

Lara usa as mesmas roupas e armas dos jogos do PlayStation

PIMMS – Representado pelo ator Julian Rhind-Tutt, Pimms trabalha com o vilão Powell e é mais um dos inimigos de Lara. Ele fará de tudo para atrapalhar os planos de nossa heroína.

WILSON – Ele admirava o trabalho de Lord Croft, mas acabou se tornando seu maior inimigo. Interpretado pelo britânico Lesile Phillips, o personagem se unirá à Powell e dará muito trabalho a Lara.

Uma festa de gameman

A maior feira de videogames do mundo mais uma vez aconteceu em Los Angeles

Viajamos até Los Angeles, nos Estados Unidos, e trouxemos todas as novidades da E3, a maior feira de videogames do mundo

Por Luiz Siqueira, enviado especial à E3

Estamos no meio de uma guerra. A E3 2001 será lembrada como o início da maior disputa já vivida pelo mercado mundial de videogames. Pela primeira vez, três empresas (Sony, Microsoft e Nintendo) apresentaram consoles com muita equivalência técnica e que já começaram a revolucionar o entretenimento digital.

O local escolhido para o começo da guerra foi Los Angeles, nos Estados Unidos. A E3 (Electronic Entertainment Expo) é considerada a maior feira de videogames do mundo, e reúne anualmente produtores de jogos, fabricantes de consoles e acessórios que mostram suas novidades. Teoricamente seria uma feira fechada para o mercado e a imprensa, mas na verdade é uma gigantesca festa de gamemaníacos que junta pessoas, do mundo inteiro fanáticas por videogames.

PlayStation 2 saiu na frente

A boa notícia, para nós fãs do PlayStation, é que a Sony esta levando vantagem nessa guerra. Na E3 o PS2 e o PS1 (sim, o PlayStation continua forte e tem vários títulos exclusivos) foram os consoles que trouxeram a maior quantidade de jogos. Só para você ter uma idéia, até o final do ano, a Sony

Os melhores jogos de cada produtora

Pressionadas pela guerra dos consoles, as produtoras de games também já iniciaram sua disputa. O PlayStation 2 está em vantagem, pois além da previsão de de 300 jogos até o final do ano, os desenvolvedores estão dominando a tecnologia e produzindo jogos de segunda geração com gráficos, áudio e jogabilidade impressionantes. Confira as novidades para PS1 e PS2 das maiores produtoras.

	Sony	Electronic Arts	Konami
Principais lançamentos	Cool Boarders 2001 Extermination Gran Turismo 3 SOCOM Twisted Metal Black Disney's Atlantis (PS1) Syphon Filter 3 (PS1) Twisted Metal Small Brawl (PS1)	FIFA 2002 NHL 2002 F1 2001 Nascar 2002 James Bond 007 Agent under fire Harry Porter (PS1)	Ephemeral Fantasia Silent Hill 2 Frogger: The Great Quest Silent Scope 2 Metal Gear Solid 2 Police 911 DDR Bundle Pack (PS1)
Grande Destaque Surpresa da E3	Gran Turismo 3 SOCOM	James Bond 007 Harry Porter PS1	Metal Gear Solid 2 Silent Scope 2
O que mais esperar	Mais recursos para disputas entre vários jogadores online	Os novos jogos de esporte prometem ser muito mais realistas	Será que a Konami vai conseguir fazer algo melhor que MGS 2?

íacos

Milhares de pessoas aguardaram ansiosamente a abertura da feira

espera que existam mais de 300 jogos para PlayStation 2, colocando o seu superconsole a frente dos concorrentes. E não pense que a Sony só está preocupada com quantidade, a qualidade também é um ponto muito importante.

Claro que na E3 existiam dezenas de jogos "bagaças", sem qualidade, para o PS2, porém essa categoria de games era a minoria, todas as grandes produtoras apresentaram títulos com alta qualidade gráfica e excelente jogabilidade. Entretanto, o grande destaque do PS2 foi um game já bastante conhecido e esperado por nós: Metal Gear Solid 2. Quando MGS 2 chegar às lojas, o PlayStation 2 vai vender como água, todos na feira queriam conferir o demo e assistir ao novo trailer do game, ambos preparados com exclusividade para a E3 2001.

Crazy Taxi, que era exclusivo do Dreamcast, apareceu no PS2

Difícil é parar de jogar

Depois de conferir MGS2, logo na entrada do estande da Sony, parti para as verdadeiras novidades do superconsole. O que mais chamou a atenção foi SOCOM, um game no estilo Half Life: Counter Strike (quem tem PC conhece).

Trata-se de um jogo em primeira pessoa no qual terroristas e soldados se enfrentam com muito realismo, e a principal diferença é o recurso multiplayer, que podia ser conferido na feira. De um lado quatro terroristas, e do outro quatro soldados, ganha quem elimina o outro time primeiro. SOCOM exibia a capacidade de jogos em rede do PlayStation 2, que apareceu em outros títulos. Difícil é parar de jogar, depois que você começa a gostar da ação.

No mesmo espaço onde estava SOCOM, outro jogo com recurso multiplayer atraiu minha atenção: Tony Hawk's 3. Além daquelas novidades que você já conhece (gráficos mais realistas, novas manobras, melhorias na jogabilidade ...), o game Tony Hawk's 3 traz recursos para jogos em grupo. Aliás, essa foi uma das maiores preocupações da Sony, mostrar que seu superconsole é capaz de jogos multiplayer, em redes locais ou via Internet tradicional.

Próximo a perfeição

No estande da Sony ainda era possível encontrar outra dezenas de jogos para PlayStation 2, muitos que você já conferiu →

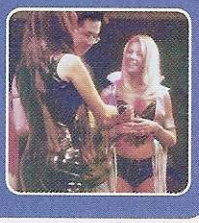
Capcom	UbiSoft	Square
Maximo: Ghosts to Glory Devil May Cry Resident Evil Code: Veronica X Mega Man X6 (PS1) One Piece Mansion (PS1)	Ushra Monster Jam Conflict Zone Disney Tarzan Batman Vengeance	Final Fantasy X Final Fantasy Chronicles (PS1)
Maximo: Ghosts to Glory Mega Man X6 (PS1)	Batman Vengeance Disney Tarzan	Final Fantasy X Ficou devendo
A aposta da Capcom é na versão de Resident Evil para os cinemas	Vem aí um game baseado no filme o "Tigre e o Dragão"	Poucas novidades, pelo menos vem aí o filme de Final Fantasy

continua →

Spider-man The movie

As gatas da E3

Enquanto a Sony, Nintendo e Microsoft com seus superconsoles atraiam multidões aos seus estandes, as produtoras menores de games procuravam outras maneiras de chamar a atenção. A principal saída foi contratar belas e sensuais gatas para despertar o interesse dos marmanjos. Confira algumas das beldades da feira.



O melhor do PlayStation 2

1 – Metal Gear Solid 2
2 – Final Fantasy X
3 – Silent Hill 2
4 – SOCOM
5 – Tony Hawk's Pro Skater 3

O melhor do PlayStation
1 – Syphon Filter 3
2 – Spiderman 2
3 – X-Men Mutant Academy 2
4 – Disney's Atlantis
5 – Harry Porter

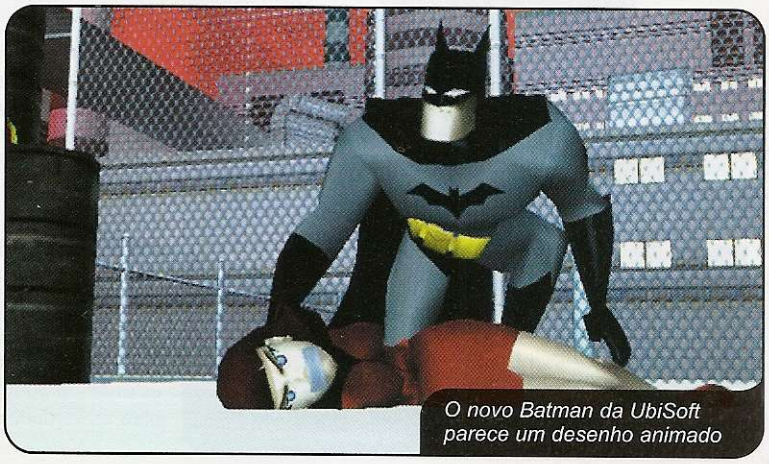
na revista como Silent Hill 2, Grand Turismo 3 e Devil May Cry. Porém, as novidades estavam guardadas nos estandes das grandes produtoras. A primeira que decidi dar uma olhada foi a Capcom. Além de ver o novo Mega Man X6 para PS1 e jogar Maximo: Ghosts and Glory (PS2) que é animal, conferi um trailer do filme de Resident Evil. Já a Activision, além de mostrar seu novo Tony Hawk's, confirmou que está produzindo outros três jogos de esportes radicais para o PS2. Um de bicicleta, outro de snowboard e por fim um de surf. A outra novidade da Activision era Spider-man 2 para PS1, e os primeiros trailers de Spider-man The Movie, que será baseado no filme do Homem-aranha e que deve estrear no ano que vem.

Mas ao visitar o estande da UbiSoft, fui surpreendido pela nova aventura de Batman para o PS2. É excelente, parece desenho animado, quem assiste não sabe dizer se é videogame ou um desenho de TV. Na Electronic Arts, outro game baseado nos Simpsons tinha essa mesma qualidade. Aliás esse jogo é muito divertido, usando a mesma fórmula de Crazy Taxi (que era do Dreamcast e agora tem para PS2), você assume o papel de Homer e deve transportar vários personagens para pontos de Springfield.

Podia ter mais um dia

Claro que um jogo não podia deixar de ser visto: Final Fantasy X. Pelo preview da feira, mais uma vez o game será uma revolução gráfica, mas sem grandes

Além dos belos gráficos e ótima jogabilidade, Tony Hawk's 3 mostrou recursos multiplayer



O novo Batman da UbiSoft parece um desenho animado

	Infogrames	Activision	Take 2
Principais lançamentos	Stuntman Superman DragonBall Z Motor Mayhem Test Drive Nascar Heat Warner Bros. Sheep Raider (PS1) MIB: Crashdown (PS1)	Tony Hawk's 3 (PS2 e PS1) Mat Hoffman's 2 Spider-Man The Movie Bloody Roar 3 Spider-Man 2 (PS1) X-Men Mutant Academy 2 (PS1) World's Scariest Police C. (PS1)	Grand Theft Auto 3 Smuggler's Ru State of Emergency Rune City Crisis
Grande Destaque Surpresa da E3	Motor Mayhem Stuntman	Tony Hawk's 3 Spider-Man The Movie	Grand Theft Auto 3 State of Emergency
O que mais esperar	Mais jogos baseados em personagens famosos	Muito esporte radical, tem até a previsão de um jogo de surf	A Take 2 continua produzindo os jogos mais polêmicos do PS

A guerra dos Superconsoles

A E3 2001 marcou o início de uma guerra entre Sony, Nintendo e Microsoft. As três empresas apresentaram suas armas para seus respectivos superconsoles: PlayStation 2, GameCube e X-Box. Confira as novidades de cada empresa e escolha a sua bandeira.

Console	Sony PlayStation 2	Nintendo Gamecube	Microsoft Xbox
Data/lançamento (USA)	Já está nas lojas	5 de Novembro de 2001	8 de Novembro de 2001
Preço do console (USA)	US$ 299,00	US$ 199,95	US$ 299,00
Jogos de destaque na E3	Metal Gear Solid 2 Gran Turismo 3 Final Fantasy X Silent Hill 2	Luigi's Mansion Star Fox Adventures Rogue Squadron 2	Oddworld: Munch's Odyssey Halo Project Gotham
Filmes em DVD	Sim	Não (terá uma versão especial, mais cara, para rodar DVDs)	Sim
Jogos online	Sim, mas exige acessório	Sim, mas exige acessório	Sim, nativo de fábrica
Jogos até o natal	350	20	30

mudanças na jogabilidade que conquistou milhares de fãs. Porém, a Square parece mesmo estar mais empolgada com o filme baseado em Final Fantasy, quem sabe depois do lançamento nos cinemas não vem por aí um game baseado no filme. A Square, também foi uma das produtoras que apresentou jogos para PlayStation 1. O destaque foi o relançamento de Final Fantasy IV e Chrono Trigger (ambos eram do SNES).

Ainda para PS1, a EA mostrou a aventura digital de Harry Porter, que deve chegar junto com o filme nos cinemas, a Disney exibiu Atlantis (que também é baseado em um filme) e a Sony completou a lista com Syphon Filter 3. Todos esses jogos tem uma ótima qualidade gráfica, e aproveitam o melhor do antigo console. São garantias de diversão para quem não tem um PlayStation 2.

Como você percebeu, não vão faltar opções de diversão para quem tem um PS2 ou PS1. Nos quadros, você ainda confere outros ótimos lançamentos para os consoles da Sony. E prepare-se para a guerra dos super videogames, porque o final dessa batalha todo mundo já sabe: jogos ainda mais realistas, com jogabilidade animal, preços menores e muito mais diversão. Quem vai sair ganhando, somos nós, os gamemaníacos.

A E3 é sempre um grande show, e todo ano saio de lá com um "gostinho" de quero mais. O jeito é esperar 2002 e torcer para que os organizadores, pelo menos aumentem a feira em mais um dia.

Acessórios para PS2

Em sua coletiva de imprensa na E3, a Sony apresentou um importante acessório do PS2: seu modem para conexão na Internet. O acessório permitirá que o console entre na rede mundial via telefone ou banda larga. Além disso, a Sony mostrou um teclado e um monitor exclusivo para o PS2. Para completar sua estratégia, a America Online foi confirmada como parceira da Sony e exibiu o navegador do console, o Netscape, funcionando já online na feira.

Frases que agitaram a E3

"Ao contrário da Sony, não iremos terceirizar a produção de jogos. Nossa idéia é produzir a maioria dos jogos internamente."
Robbie Bach
Chief Xbox Officer – Microsoft

"A grande briga é para decidir quem será o segundo e o terceiro console. O PlayStation 2 já ocupa o primeiro lugar disparado com mais jogos e uma grande base instalada."
Kazuo Hirai
Presidente e COO – Sony

"O Gamecube é meu bebê. E como todo recém-nascido é bem pequeno e faz muito, mas muito barulho."
Shigeru Miyamoto
Director Of Entertainment - Nintendo

Acclaim	Midway
Dave Mirra Freestyle BMX 2 Crazy Taxi Fur Fighters: Viggo's Revenge Legends of WrestlingArtic Thunder	Artic Thunder NFL Blitz 20-02 Defender Gauntlet Dark Legacy Legion: The Legend of Excalibur Spy Hunter Cart Fury
Crazy Taxi Dave Mirra BMX 2	Cart fury Spy Hunter
Não deu muitas pistas de outras novidades	Uma nova versão de Mortal Kombat para os super consoles

Entre os jogos de corrida, Cart Fury da Midway foi uma boa surpresa

PREVIEW

Fique por dentro. Confira os principais games que se destacaram na E3, a maior feira de videogames do mundo

Spider-Man 2
Enter: Electro

Desta vez, o Homem-aranha terá novos movimentos retirados dos quadrinhos

Confirmado. A segunda versão de Homem-aranha será exclusiva para PlayStation 1 e promete ser ainda melhor que o primeiro título. Segundo a produtora Activision, Spider-Man 2 Enter: Electro terá novas fases, inimigos e visual ainda melhor. E tudo isso sem perder as características que garantiram o sucesso do primeiro jogo: a excelente jogabilidade e a fidelidade absoluta aos quadrinhos.

A principal novidade do game serão alguns movimentos que fizeram falta no primeiro jogo. Você poderá detonar os inimigos com vários ataques de teia e seqüências de golpes (combos) detonantes, duas ações que podem ser observadas com freqüência nos quadrinhos, mas não haviam sido inclusas na primeira versão do jogo.

A ação continua em 3D e seu personagem vai explorar todos os cantos dos cenários sem as limitações do título original. Haverá novos ambientes, inclusive um modo especial de jogo que será muito útil para treinar os novos movimentos do Homem-aranha antes de encarar os perigosos inimigos nas batalhas de verdade.

Até o momento a produtora não revelou a história de Spider-Man 2. Mas a já está certo que a estrutura será a mesma do primeiro jogo. Isso significa que você deverá resolver os pequenos quebra-cabeças e detonar os supervilões que ameaçam a paz da cidade.

Previsto para o segundo semestre desse ano, o game é um dos mais aguardados em todo o planeta.

O visual será mais detalhado e realista

O Homem-aranha terá novos ataques e combos

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma **PS1**

Syphon Filter 3

A terceira versão de Syphon Filter terá novos heróis, fases e armas de tirar o fôlego

Se você gostou de Syphon Filter 2, prepare-se para o próximo lançamento da Sony. Syphon Filter 3 já foi para o forno e promete surpreender os adeptos dos games que misturam ação e aventura. Serão dois CDs com novos desafios, armas e 18 fases de pura adrenalina. Assim como nos outros jogos, você assumirá os papéis de Gabe Logan, um superagente especialista em missões kamikazes, e Lian Xing, uma sensual espiã que invade qualquer complexo sem ser notada. Além desses personagens, alguns soldados novos entrarão em cena para você controlar e surpreender os inimigos. O seu objetivo é o mesmo dos outros jogos da série: acabar com uma quadrilha de terrorista que tem em mãos um poderoso vírus capaz de infectar milhões de pessoas. O jogo estréia em setembro.

A bela Lian será capaz de invadir bases de segurança máxima

Ficha Técnica **Produtor:** Sony

Previsão de Lançamento: Setembro 2001 • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1-2 • **Na Internet:** www.playstation.com

Plataforma **PS1**

Megaman X6

O sexto episódio de Megaman promete melhor jogabilidade e mais desafios

Agora, os inimigos terão inteligência artificial

Um dos maiores clássicos dos videogames ganhará em breve uma nova aventura para PlayStation. Megaman X6 está sendo produzido pela Capcom e será a sexta geração da série "X". Para quem não sabe, trata-se de um dos clássicos mais antigos dos videogames, já que a primeira versão mostrou as caras no Nintendo de 8 bits (o Nintendinho). O game será em 2D e terá como personagens principais Megaman e seu companheiro XZero. No entanto, a inteligência artificial dos inimigos e a ordem dos aconteceimentos serão melhorados, o que vai dificultar sua vida.

Além disso, algumas fases terão salas escondidas e você poderá acessar os estágios sem seguir uma ordem predeterminada. Megaman X6 está previsto para o segundo semestre desse ano e deverá arrasar.

Ficha Técnica **Produtor:** Capcom

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma **PS1**

Twisted Metal: Small Brawl

Neste novo Twisted Metal, você vai enfrentar dezenas de carrinhos de controle remoto

Desta vez, o combate é entre carrinhos de controle remoto

Você pode escolher vários carros, inclusive um trator

A Sony já está trabalhando em numa versão especial de Twisted Metal para PlayStation. Batizado de Twisted Metal: Small Brawl, o título seguirá o mesmo estilo da série, porém com novas armas e ambientes. Quem não conhece certamente vai gostar. Você assume o controle de um carro e deve destruir vários automóveis que estão espalhados pela arena. Para isso, é possível usar foguetes, metralhadoras e barreiras de força. Vence quem se mantiver vivo ou conseguir destruir o maior número possível de inimigos.

A principal novidade desta versão é que ela trará apenas carrinhos de controle remoto. Você vai correr em vários ambientes, como pistas de boliche, cinemas e ringues de boxe. Vai sobrar tiros e bombas para todos lados. Twisted Metal: Small Brawl estréia no segundo semestre.

Ficha Técnica **Produtor:** Sony

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1-2 • **Na Internet:** www.sony.com

Plataforma **PS1**

Legacy of Kain: Blood Omen 2

Nesta seqüência de Legacy of Kain, você comanda um vampiro com sede de vingança

Você assumirá o papel de Kain, um vampiro gente boa

Enredo sobrenatural, criaturas do além e adrenalina do começo ao fim. Legacy of Kain: Blood Omen 2 terá todos esses ingredientes e, ao que tudo indica, será um dos melhores jogos de aventura em terceira pessoa já produzido no mundo dos games. Baseado na continuação de Legacy Of Kain: Blood Omen, o jogo será lançado para PS2. Você vai assumir o papel de Kain, um homem inocente que ganhou vida eterna após ser "morto" por um poderoso vampiro. A história acontece dois séculos após o primeiro jogo. Kain desperta de seu sono profundo e se prepara para encarar Seraphin, uma poderosa criatura que roubou suas habilidades de vampiro e controlou as almas do mundo sobrenatural. Com gráficos animais, o jogo promete arrasar os outros games de aventura. Legacy of Kain: Blood Omen 2 vai arrasar no segundo semestre.

Sua missão é matar Seraphin, o poderoso senhor das almas

Ficha Técnica **Produtor:** Edios Interactive

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.eidos.com

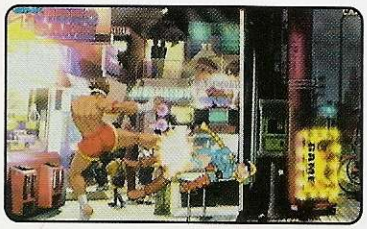
Plataforma **PS2**

Capcom Vs. SNK 2

Vem aí uma pancadaria clássica com os personagens mais famosos da Capcom e da SNK

Para quem gosta da série Street Fighter, esse título será imperdível

As produtoras Capcom e SNK decidiram reunir seus principais personagens num único jogo. Isso mesmo, Capcom Vs. SNK 2, que ainda está em fase de desenvolvimento, promete ser um dos melhores jogos de luta para PlayStation 2. Baseado no estilo de Capcom Vs. SNK, jogo disponível para o console Dreamcast, o título terá 44 lutadores diferentes. Um verdadeiro recorde de personagens para um jogo do gênero. O detalhe é que todos os lutadores foram retirados de games como Street Fighter, Final Fight, The King Of Fighter e Fatal Fury. A pancadaria será em 2D, porém o visual do fundo recebeu um tratamento especial em 3D. Aguarde até o mês de setembro para conferir esse sucesso.



Ficha Técnica **Produtor:** Capcom

Previsão de Lançamento: Setembro - Japão • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1-2 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma **PS2**

Stuntman

Medo, frio na barriga e muita adrenalina. Esse game deixará você sem fôlego

Você será o dublê mais bem pago de Hollywood

São 13 carros para você escolher, inclusive o BMW M5

Dos mesmos criadores de Driver 2, Stuntman tem tudo para ser um jogo diferente. Você assumirá o papel de um dublê e terá como função fazer as cenas mais perigosas de filmes de aventura. A ação se passa dentro de um dos 13 carros disponíveis. Entre as máquinas estão modelos esportivos das décadas de 60, 70 e até um super BMW M5. No início do jogo, você trabalhará em filmes simples, com cenas de baixo risco. Mas conforme for avançando, seu personagem se tornará o dublê mais bem pago do mundo e passará a participar de produções milionárias de Hollywood. No entanto, o risco das gravações será tão alto quanto o pagamento. O lançamento de Stuntman está previsto para o segundo semestre do próximo ano.

Ficha Técnica **Produtor:** Infogrames

Previsão de Lançamento: 2º Semestre 2002 - EUA • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.infogrames.com

Plataforma **PS2**

MDK 2: Armageddon

O PlayStation 2 ganhou uma versão de MDK que supera as de todas as outras plataformas, inclusive o PC

Você pode ajustar o ângulo de visão e conferir os detalhes do cenário

Este é o Doutor Hawkins, o cientista maluco que criou Max

Não há nenhuma gota de sangue, pois seus inimigos são todos robôs alienígenas

Na época em que MDK surgiu nos PCs, o sucesso foi absoluto. Isso porque o game misturava ação, plataformas e quebra-cabeças simples. E foi apostando na mesma fórmula que a produtora Interplay decidiu lançar MDK 2: Armageddon, uma versão do game exclusiva para PlayStation 2. Baseado no jogo MDK 2 para PC e Dreamcast, essa nova aventura traz um visual melhorado e jogabilidade muito mais divertida e empolgante.

Controles

✖	Atirar
●	Mira
■	Saltar
▲	Arma especial
■, segure ■	Flutuar/Jato
R1, L1	Seleção de armas
R2	Desvio para direita
L2	Desvio para esquerda
R3	Ângulo de visão
Start	Pausar/Opções

Salve a Terra

Desta vez você assume o papel de três personagens diferentes: Kurt Hectic, Doutor Fluke Hawkins e Max. Mas isto não quer dizer que você pode escolher o que vai comandar, já que cada um é usado em uma fase diferente.

O primeiro personagem (Kurt Hectic) já estava presente na primeira versão de MDK e agora ganhou novos equipamentos, como mísseis teleguiados e invisibilidade para passar entre os inimigos sem ser visto. Já os outros dois são novatos. Doutor Hawkins é um cientista maluco que vive no espaço há muito tempo e que talvez, por causa disso, tenha ficado completamente louco. Ele é o criador de Max (o terceiro personagem), uma espécie de cachorro robô com seis patas. Apesar de ser muito parecido com um cão, o robô é superinteligente e consegue atirar com quatro armas ao mesmo tempo.

Os três personagens que você comanda se uniram para salvar o nosso planeta das garras de perigosos alienígenas mal-intencionados. O motivo da invasão ninguém sabe, mas os malvados ameçam a paz mundial e

1 Jogador

Dual Shock

Cartão de Memória

Essa versão de MDK traz os melhores gráficos da série

Para flutuar, pressione ■ duas vezes e mantenha o botão apertado

merecem receber uma boa lição. A sua missão é detonar todos os inimigos que aparecem pelo caminho. Mas para isso, será preciso resolver alguns quebra-cabeças e explodir todos os robôs e alienígenas que surgem em cada fase.

Apesar do estilo um pouco violento, o jogo não mostra uma única gota de sangue, já que os inimigos são todos robôs. Em alguns momentos os vilões chegam a ser divertidos e atacam com armas engraçadas. Por esse motivo, MDK 2: Armageddon é indicado para toda a família, principalmente para quem gosta de uma boa aventura. E tudo isso com os melhores gráficos já vistos nesse jogo, superiores até aos do MDK 2 para PC. Confira os truques que separamos e divirta-se em mais esta aventura.

Dicas alienígenas

Sons diferentes com o Doutor Hawkins Nas fases em que estiver jogando com o Doutor Hawks, aperte ao mesmo tempo os botões L2, R2, ← e ✖ para ouvir sons diferentes.

Personagem estranho – Pause o game e aperte simultaneamente os botões L2 + R2. Feito isso, pressione rapidamente ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ + Start. Seu personagem ficará muito esquisito e apresentará algumas partes de Kurt, Max e Hawkins.

Câmera aérea – Pause o game e segure ao mesmo tempo os botões L2 e R2. Feito isso, pressione ●, ✖, ● e ✖. Você passará a acompanhar seu personagem a partir de uma câmerá área que seguirá todos os seus movimentos.

Itens escondidos – Principalmente nas primeiras fases com Kurt, explore todos os cantos de cada ambiente. Quando for cair em alguma passagem, aperte e segure o botão ■ para flutuar pelas laterais. Em alguns casos, você encontrará uma plataforma com itens e munições secretas.

Desvie dos inimigos – Para não perder energia de bobeira, use R2 ou L2 para desviar dos tiros inimigos. Faça isso, enquanto seu herói atira, pois alguns ataques são rápidos demais e não dá para escapar sem usar esses botões.

Mira especial – Durante todo o jogo (exceto quando estiver saltando), seu personagem pode usar uma mira muito importante. Aperte ● para ativá-la e confira os itens que aparecem. Na esquerda você escolhe o tipo de munição e no canto superior direito confere a trajetória da bala ou a posição do seu personagem, caso ele não esteja atirando.

Carregue o jato – Quando estiver jogando com Max (o cachorro robô), fique atento ao combustível do jato. Lembre-se que o equipamento é limitado e você corre o risco de ficar "na mão" durante o vôo. Por isso, sempre que possível, procure uma base com uma esfera de vidro. Aproxime seu personagem desta base até que o jato seja carregado (100%).

Ficha Técnica

PRODUTOR: Interplay • **NA INTERNET:** www.interplay.com

Ponto Forte: Excelente visual e jogabilidade empolgante. É o melhor MDK dos videogames.

Ponto Fraco: Não há opção para dois jogadores simultâneos.

Diversão: 10,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,0**

Alone In The Dark 4
The New Nightmare

Debulhamos o quarto episódio de Alone In The Dark com todos os passos e segredos que você precisa

São dois personagens que você pode escolher: Edward Carnby e Aline Cedrac

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Monstros rastejantes, criaturas voadoras e sangue por todos os lados. Você está sozinho e tem apenas uma lanterna e um revólver para sobreviver num mundo cheio de demônios sobrenaturais. Estes são os ingredientes de Alone In The Dark 4: The New Nightmare que acabou de ser lançado para PS1. O título já pode ser considerado como um dos melhores jogos de ação da atualidade, ficando no mesmo nível de Resident Evil e Parasite Eve. O detalhe é que este sucesso não aconteceu somente nesta versão. O primeiro Alone In The Dark lançado para o PC foi considerado um dos melhores games de terror e suspense da época. Mesmo com visual quadrado e cheio de grandes polígonos, o sucesso do game foi absoluto, principalmente porque misturou ação em terceira pessoa e quebra-cabeças alucinantes. Esta quarta versão traz todos esses componentes, porém com visual arrasador e a melhor jogabilidade da série.

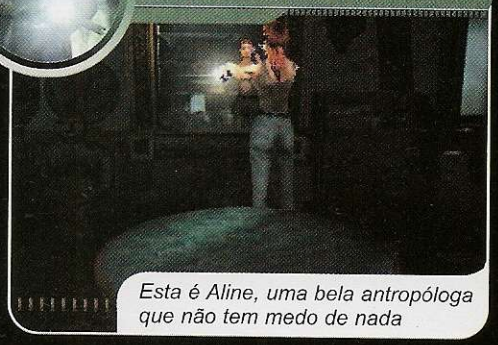
Trabalho em equipe

Você pode assumir o papel de dois personagens. Para cada herói escolhido, existe uma aventura e um final. Isso mesmo, são dois jogos diferentes e cheios de surpresas. O primeiro personagem é Edward Carnby, um detetive experiente e especialista em casos paranormais. O segundo chama-se Aline Cedrac, uma bela antropóloga que adora estudar povos nativos. Ambos terão que enfrentar inimigos do outro mundo e que não estão de brincadeira. O interessante é que quando você está jogando com um

Controles

✖	Ação
■	Correr
▲	Inventário
R1 + ✖	Atirar
R1 + L1 + L3	Movimentar arma
L2	Mostrar mapa
R2	Comunição via rádio
L3	Controlar lanterna
Start	Pausar/Opções
Itens no inventário	
L1	Aproximar
R1	Afastar
L2	Girar para direita
R2	Girar para esquerda
←, →, ↑, ↓	Rotação total

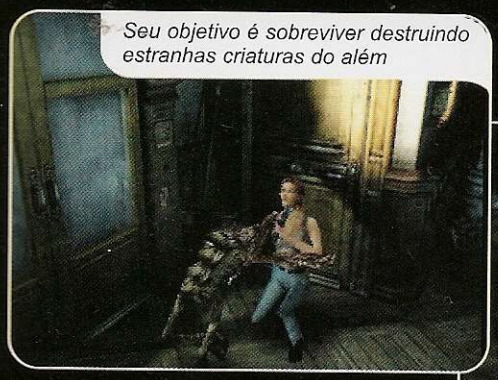
Detonado


Esta é Aline, uma bela antropóloga que não tem medo de nada

OS GAMES DA SÉRIE ALONE IN THE DARK

Confira a lista com os principais jogos da série Alone In The Dark disponíveis no mundo dos jogos

JOGO	CONSOLE/PLATAFORMA
Alone in the Dark	PC
Alone in the Dark	3DO
Alone in the Dark 2	PlayStation
Alone in the Dark 2	3DO
Alone in the Dark 2	Saturn
Alone in the Dark 2	PC
Alone in the Dark 3	PC
Alone in the Dark 4: The New Nightmare	PC
Alone in the Dark 4: The New Nightmare	Dreamcast
Alone in the Dark 4: The New Nightmare	PlayStation


Seu objetivo é sobreviver destruindo estranhas criaturas do além

Você aponta a lanterna para o lado que desejar, sem limitações

desses personagens, o seu herói se comunica via rádio com o outro e vice-versa. Isso significa que os dois estão avançando no jogo ao mesmo tempo, pois trabalham juntos para solucionar os quebra-cabeças e detonar os monstros que aparecem. Por isso, são duas histórias diferentes que acontecem paralelamente conforme o herói. Diferente das outras versões, o visual foi renderizado com novas texturas e detalhes impressionantes. A equipe de produção, usou uma técnica muito parecida com a de Resident Evil e aproveitou muito bem o potencial do console. Parece até que o jogo está sendo rodado no PlayStation 2.

Além disso, seu personagem pode explorar ainda mais os ambientes e, com uma lanterna, iluminar algumas partes do cenário. Isso é muito divertido e você pode até levar alguns sustos quando achar as primeiras criaturas. Acompanhe agora, todos os passos e soluções para vencer o jogo com os dois personagens.

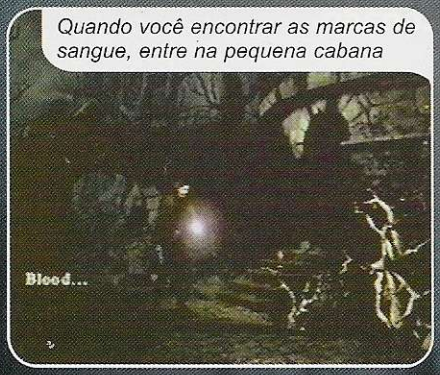
Edward Carnby é um detetive especialista em casos paranormais

Para cada personagem, existe uma história e inimigos diferentes

HISTÓRIA DAS TREVAS

A história do game é nova e não tem relação com os outros jogos da série. Tudo começou quando o investigador Charles Fiske foi encontrado morto pela polícia. Charles era colega de Edward Carnby, também detetive, e membro de uma agência secreta chamada Bureau 713. Ele morreu de forma muito estranha e nem mesmo os legistas conseguiram explicar o motivo que levou Charles à morte. Edward descobriu que seu amigo estava envolvido num caso paranormal e assumiu esse trabalho. Depois de muitas buscas e depoimentos, nosso herói descobre que a origem dos problemas estão em Shadow Island, a Ilha das Sombras. Enquanto isso, Aline Cedrac, antropóloga especialista em povos nativos, descobre uma tribo muito antiga chamada Abkanis. O detalhe é que essa tribo está localizada na Ilha das Sombras. Com propósitos diferentes, Edward e Aline, vão no mesmo avião para essa ilha desconhecida. Antes de pousar com segurança, o avião entra em pane e começa a cair. Para salvar suas vidas, os dois passageiros saltam de pára-quedas e pousam em lugares diferentes da ilha. Por isso que ambos se comunicam via rádio durante todo o tempo. É exatamente aí que sua aventura começa, pois os personagens não sabem o que aquela estranha ilha traz de tão assustador.

ROTEIRO 1: EDWARD CARNBY



Quando você encontrar as marcas de sangue, entre na pequena cabana

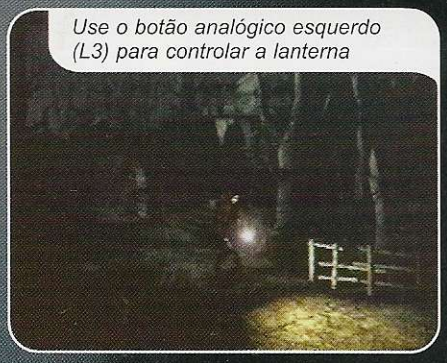
PRIMEIRO DISCO

1 LOCALIZE ALINE – Você começa em algum lugar da Ilha das Sombras. Dê alguns passos para frente e observe o caminho que surge. Pegue o caminho da direita e não vá agora pela caminho da esquerda, pois existe um portão trancado. Continue andando até um arco de pedra. Vire à esquerda e entre na cabana (siga as marcas de sangue). Confira mais um vídeo e saia da cabana.

Cuidado. Se você não detonar esse monstrão, será Game Over

4 CRIATURAS DAS TREVAS – Vá até a próxima entrada da esquerda, suba a escada e aperte ✖ no portão. Volte para o corredor, vire à direita e prepare-se para enfrentar a primeira criatura das trevas. Para detoná-la, carregue sua arma pelo menos uma vez (use a dica do passo anterior). Desça a escada e passe pelo portão. Vire à esquerda, gire a válvula e volte para o portão. Mais um monstrão aparece. Desça as escadas e entre no túnel. Siga em frente e entre numa sala. O local ainda está cheio de água e esconde uma estranha criatura.

7 O ESPELHO – Depois da animação, ande em direção à escada. Detone mais um monstro e ligue o interruptor na parede que fica ao lado direito da escada. Fazendo isso, o local ficará eliminado. Aproxime-se da estátua que fica perto do espelho e empurre-a para direita. Observe as letras H e M e posicione seu personagem em frente da estátua. Pressione ✖ e use as letras que você viu no espelho no dispositivo da estátua. Feito isso, suba as escadas e vire à direita. Depois de mais uma seqüência de vídeo, recolha a chave (Small Rusty Key) no último quadro.


Use o botão analógico esquerdo (L3) para controlar a lanterna

2 A PRIMEIRA CHAVE – Depois de ouvir o barulho dos tiros, volte para a cabana e pegue a chave (Small Bronze Key) no chão. Para isso, ilumine o local com a lanterna e veja a localização da chave, ela estará brilhando. Daqui em diante, faça esse mesmo procedimento para encontrar os demais objetos do jogo. Siga em frente e use a chave para abrir o portão de ferro. Continue avançando e recolha a caixa de munição (Box of Magnesium Bullets) e todos os itens que seu personagem encontrar

5 PRIMEIRO CHEFÃO – O animal parece uma mistura de crocodilo e cobra. O bicho é muito feio e tem somente duas patas na parte de cima. A criatura ataca somente por trás, fica em pé e pula de surpresa sobre seu personagem. Para matá-lo, fique no centro da sala e aguarde a criatura ficar em pé. Quando isso acontecer, vire e atire rapidamente. Não tenha pressa. Faça esse procedimento várias vezes até matar o inimigo.

Empurre este armário para encontrar uma sala e conversar com Aline

8 ENCONTRE ALINE – Detone a criatura das trevas que surge. Vá até o armário e empurre-o para a esquerda. Abra a porta que apareceu e veja mais uma seqüência de vídeo. Vasculhe o quarto e pegue a estátua (Acrobat Statue) e o gravador (Dictaphone) na escrivaninha ao lado direito da porta lacrada. Você também deve ler os livros e cartas espalhados pela mansão, eles têm informações importantes para solucionar os próximos quebra-cabeças.

Detone os cachorros sem piedade ou você será devorado pelos animais

3 DETONE OS CÃES – Passe pelo portão do lado esquerdo e assista mais uma animação. Feito isso, recolha a munição e a energia (First-Aid Kit). Volte, vire à esquerda e suba as escadas. Quando chegar no topo, use o revólver para detonar alguns cachorros. Continue avançando e suba mais um lance de escada para acessar um corredor. Fique atento para não ser mordido pelos cães do além. Para carregar a arma com mais velocidade, aperte ▲, ✖, ✖, ✖, ▲, ▲, ▲.

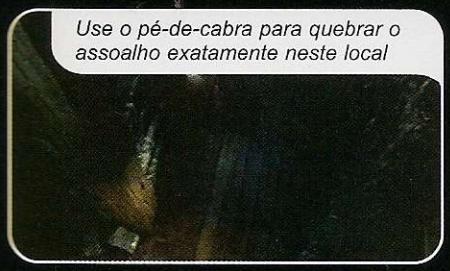
6 ENTRE NA MANSÃO – No final da sala, você encontra uma passagem no lado direito. Avance, suba as escadas e siga em frente. No final do corredor, vire para à esquerda e suba o degrau (✖). Pegue o amuleto (Charm of Save) que serve para salvar o jogo e passe pela porta. Vire à esquerda e recolha todos os itens que encontrar, inclusive a espingarda de cano triplo (Triple-barreled Shotgun). Vá para a direita, abra o caixão, confira a animação e pegue a chave (Gilded Key). Vire à esquerda e use ✖ na outra porta. Feito isso, use a chave a para abrir a porta que fica ao lado do caixão e siga em frente.

Atenção. Este é o corredor principal do primeiro andar da mansão

9 CORREDOR PRINCIPAL – Vá até o espelho, use ✖ e veja a passagem. Entre, desça as escadas até chegar numa outra porta. Aperte ✖ e confira o que há dentro da sala. Agora, volte até a estátua que você empurrou. A porta da parede oposta ao interruptor de luz está aberta. Entre nesta passagem e veja mais uma animação. Vire à direita e acenda a luz no corredor. Este é o corredor principal do primeiro andar, guarde muito bem este local. Vire à direita novamente e fique com a espingarda, pois será útil para detonar alguns zumbis.

Aproxime-se do jarro que fica perto da porta e encha o cantil

10 DETONANDO ZUMBIS – Entre na sala à esquerda e recolha alguns itens, inclusive o pé-de-cabra (Crowbar) e o cantil (Flask). Encha o cantil com a água do jarro que fica perto da porta por onde você entrou. Acenda a luz e examine o quadro que fica perto da outra porta. Isso deve ser feito com a luz acesa pois as imagens do quadro muda quando a luz está apagada. Saia da sala pela outra porta que fica perto desse quadro. Volte para o corredor principal, vire à esquerda e fique atento. Você vai encontrar duas porta com uma escada entre elas.



Use o pé-de-cabra para quebrar o assoalho exatamente neste local

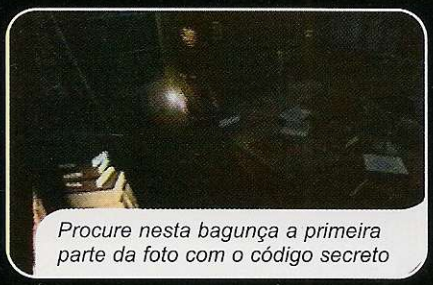
13 AS CHAVES ESCONDIDAS – A próxima sala tem duas portas e uma passagem. O piso da passagem é muito barulhento e oco. Use o pé-de-cabra nesta passagem e recolha as duas chaves (Small Key e Small Gilded Key). Continue avançando e passe pela última porta. Quando você encontrar uma poça de sangue, mire para cima e detone os carrapatos gigantes. Tenha cuidado pois eles são muitos e caem quando você passa. Acenda a vela que está sobre a caixa e use o pé-de-cabra na parede do fundo da sala.

16 MÁSCARA DO LOBO – Volte para o corredor e passe pela porta dupla. Você está de volta no local onde estão os quatro quadros. Pegue a chave (Gilded Key) que foi liberada quando você resolveu o Quebra-Cabeça 2. Desça as escadas, volte para o corredor principal e vire à direita. No final do corredor, vire à direita novamente. Agora siga em frente até o final e use a chave (Gilded Key) na porta. Coloque a máscara do lobo na estátua da coruja (Statue of an Owl) e pegue a chave que surgiu (Steel Key). Feito isso, aproxime-se da mesa central e recolha a outra chave (Small Gilded Key).

Coloque o cantil sobre o prato que está na balança desta sala

11 O CANTIL – Entre pela porta da esquerda e detone os zumbis. No final do corredor, você encontra energia e munição. Volte alguns passos e entre na sala. Recolha a máscara do lobo (Wolf Mask) e alguns itens. Coloque o cantil na pequena balança do lado direito da porta e veja mais uma animação. Volte para o corredor principal e entre na porta da direita. Suba as escadas até alcançar o terceiro andar. Acenda a luz e abra a porta.

14 A SENHORA MORTON – Passe pelo buraco que você abriu na parede e detone as criaturas. Ande pelo corredor e vire à esquerda. Acenda a luz e vá para o outro lado do corredor. Entre no quarto da senhora Morton. Aproxime-se da cama e veja a animação. Vasculhe o quarto e saia. Volte até o interruptor de luz e abra a porta com a chave (Small Gilded Key). Desça as escadas em forma de caracol até chegar no primeiro andar. Acenda a luz e atravesse a porta. Esteja preparado para enfrentar dois zumbis. Fique esperto, pois eles estão muito perto e não há tempo para recarregar sua arma.

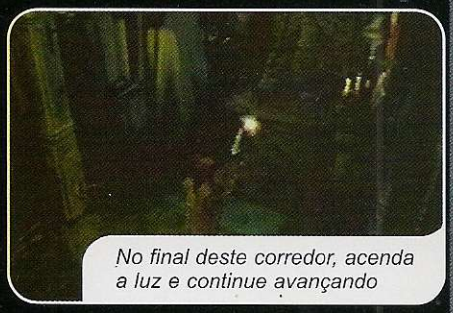


Procure nesta bagunça a primeira parte da foto com o código secreto

17 AS METADES DA FOTO – Agora, volte para o segundo andar, suba as escadas entre as portas no corredor principal e use a chave (Small Gilded Key). Vire para o lado esquerdo e siga em frente até o final do corredor. Use a chave (Steel Key) na porta, acenda a luz e vasculhe o quarto. Pegue a chave (Large Ornate Key) e recolha um pedaço de uma foto sobre a mesa. Volte e vá para a passagem lateral no corredor. Entre pela porta à direita e acenda a luz. Procure por itens na sala. A gaveta da mesa está trancada, use a chave (Small Key) e pegue a outra metade da foto e a chave (Large Ornate Key).

Use sua lanterna para afastar as criaturas enquanto você atira nelas

12 O TERCEIRO ANDAR – Acenda a luz e pegue o lança-granadas (Grenade Launcher). Prossiga e veja mais uma animação. Vá até a próxima porta e use a chave (Small Rusty Key) para abri-la. Nesta sala você encontra duas criaturas diferentes. Elas têm medo da luz, por isso use sua lanterna para mantê-las afastadas enquanto você atira nelas. Pegue o isqueiro (Lighter) no canto direito da sala. Saia pela outra porta e avance pelo pequeno corredor.



No final deste corredor, acenda a luz e continue avançando

15 O SEGUNDO ANDAR – Volte para as escadas que têm forma de caracol e suba até o segundo andar. Ao entrar no corredor, converse com Aline. Detone mais uma criatura e prossiga pelo corredor. Vire à direita e acenda a luz. Entre na sala à esquerda do interruptor. Você vai encontrar um monstro formado por tentáculos. Atire em direção da cama para derrubar um lampião sobre o monstrão. Vasculhe a sala e pegue o lança-foguetes (Rocket Launcher Pistol).

18 BIBLIOTECA – Volte para o corredor do primeiro andar. Vire à direita e entre na biblioteca da mansão. Confira a animação e acenda a luz. Na biblioteca, você encontra dois livros. No livro da direita, você confere a resposta para um outro quebra-cabeça que será resolvido mais adiante. Veja a última página, pois os números serão muito úteis mais tarde. Agora, suba a escada e encontre um dispositivo com quatro discos. Combine aquelas duas metades das fotos que você encontrou e confira o código que aparece. Use o seguinte número neste dispositivo: 3926. Entre na sala secreta usando a passagem que apareceu.

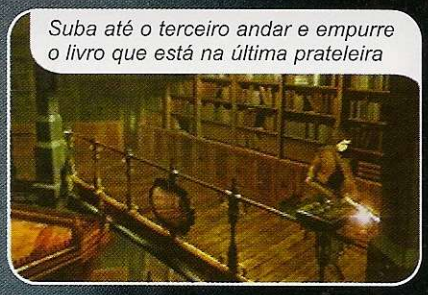
19 O TELESCÓPIO – Pegue o telescópio (Telescope) e coloque a estátua (Acrobat Statuette) no buraco da parede. Um painel será aberto. Pegue a estátua (Abkanis Statue) no painel e saia da sala. Suba as escadas e aprecie mais uma animação. Suba a escada da esquerda e siga pelo lado de fora da casa. Dentro da torre, coloque o telescópio na janela. Use ✖ no telescópio e observe a janela que fica no canto superior direito. Aproxime a imagem (dê um zoom) e veja o número 1692. Saia desse modo de visão e confira a animação. Volte para a sala secreta e aproxime-se do painel. Vire somente as seguintes chaves: 1, 2, 6 e 9.

Chegue bem perto do quadro e pressione ✖ para acessar o painel

22 O QUARTO LIVRO – O último livro está no terceiro andar atrás do terceiro pilar. Volte até os quadros e pegue os itens que foram liberados: uma placa de metal (Metallic Plate), uma chave (Small Bronze Key) e um lança-chamas (Plasma Cannon). Agora você deve colocar as datas de nascimento nos quadros que você conferiu no livro do primeiro andar da biblioteca. Da esquerda para a direita coloque as datas na seguinte ordem: 1852, 1874, 1899 e 1931. Desça as escadas e recolha a chave (Ornate Bronze Key) no relógio.

Depois de conversar com o pobre piloto, saia rapidamente do avião

25 O AVIÃO – Recolha a pedra circular (Stone Stele) e a estátua (Statue Representing a Bull). Desça as escadas e vire à direita. Confira mais uma animação e continue avançando. Mais adiante, enfrente um estranho dragão. Após detonar o monstro, continue avançando e encontre uma escada na parede. Suba e pegue os foguetes para sua arma. Desça a escada e continue sempre em frente. Você verá mais uma escada, que leva seu personagem para um pântano. Suba nessa escada agora e siga pela esquerda até encontrar o avião que caiu no início do jogo.



Suba até o terceiro andar e empurre o livro que está na última prateleira

20 OS LIVROS – Para abrir o último painel dos quadros, você deve encontrar quatro livros e empurrá-los numa determinada sequência. Vamos lá. Suba as escadas novamente, vá até o final do corredor e encontre o primeiro livro. Desça para o primeiro andar e empurre mais dois livros. Para isso, aperte o livro que está atrás da estátua e depois o que está na base da escada. Você encontrará o quarto livro mais adiante. Suba as escadas e confira as animações arrasadoras.

23 FORA DA MANSÃO – Aproxime-se da porta que fica ao lado do interruptor e use a chave (Bronze Key). Vire à esquerda e recolha energia e munição para seu lança-chamas. Volte e use a chave (Small Bronze Key) no portão. Detone todas as criaturas. Tome muito cuidado pois o lança-chamas não tem mira automática. Volte para o início do jogo e, desta vez, pegue o caminho da direita. Fique esperto, há muitos inimigos loucos para tirar uma casquinha de você. Quando encontrar um portão, observe o código impresso na placa de metal. Abra o portão e prepare-se para o segundo CD.

Guarde muito bem este símbolo, pois será muito útil no próximo passo

26 TRILHA DE SANGUE – Entre no avião e pegue um alicate (Wirre Cutters) e as lentes azuis (Blue Lens). Vá até a cabine do piloto. Você tem quinze segundos para abandonar o avião. Volte para o local com a escada na parede. Agora, combine a lente azul com sua lanterna (use o inventário). Essa combinação permitirá que seu personagem veja umas marcas de sangue. Suba a escada e observe a parede com as caveiras. Observe o símbolo desenhado com sangue. Atravesse o pântano e siga a trilha de sangue.

Para detonar este chefão, atire sem parar quando ele fechar as asas

21 SEGUNDO CHEFÃO – Prepare-se para encarar uma criatura voadora. Ela é muito resistente e ataca com descargas elétricas. Não há como se defender, por isso seja rápido. Um tiro com a espingarda fará com que ela feche as asas. Neste momento, o monstrão ficará vulnerável por alguns instantes. Mais dois tiros na criatura é suficiente para arrancar sua energia. Repita esse procedimento até a criatura não levantar mais.

SEGUNDO DISCO

24 CÍRCULO DE PEDRA – Prossiga até encontrar um circulo de pedras. Para resolver o quebra-cabeça, siga as instruções de Aline que vai dizer a localização de uma das pedras do local. Aproxime da respectiva pedra e pressione ✖ para examiná-la. Depois aperte ✖ novamente e R2. Faça isso quantas vezes for preciso. A ordem das pedras pode variar conforme o jogo. Para facilitar, traduzimos o nome das principais pedras do círculo: North - Norte, West - Oeste, East - Leste, South - Sul. Quando chegar na última pedra, seu personagem deve dizer quatro palavras numa determinada ordem. Consulte o gravador em seu inventário para saber a ordem correta.

Use os símbolos de sangue no painel que fica ao lado da porta

27 SÍMBOLOS DE SANGUE – Você verá mais um símbolo em uma grande pedra. Seu personagem conversará com Aline. Volte pela escada e vire à direita. Use seu alicate para cortar as correntes da capela e veja o símbolo que está desenhado na porta. Do lado direito desta mesma porta, existe um painel. Acione os três símbolos que você encontrou e veja a passagem que surgiu no altar. Recolha todos os itens do local, antes de descer as escadas da passagem secreta.

28 O LABORATÓRIO – Você verá uma porta com um interruptor do lado esquerdo. Use o anel (Obed Morton's Seal) que você recebeu da Aline. Avance e entre pela porta de ferro. Você está preso no laboratório. Para sair, vá até a porta que está bloqueada por quatro barras e aperte ✖. Procure as três chaves elétricas para que a energia seja restaurada. A primeira chave está no canto da sala que fica ao lado esquerdo da porta. Muito cuidado com os zumbis.

Recolha todos os itens, inclusive munição, armas e energia

31 O REINO DAS TREVAS - Recolha a arma elétrica (Lightning Gun) e alguns amuletos. Para sobreviver nessas cavernas, você deve atirar sempre que você ver um brilho azul, pois é o local exato que as criaturas aparecem. Prossiga detonando as criaturas até encontrar Alan novamente. Veja mais uma seqüência de vídeo e prepare-se.

34 OS CÃES DO INFERNO – Depois de entrar na caverna, vire à direita e suba. Agora. vire à esquerda, use ✖ novamente para ultrapassar os obstáculos. Atire nos cães que aparecem e não pare de correr. Siga em frente e acompanhe mais uma animação. Atravesse o penhasco usando a coluna que caiu e vire à direita.

37 O GRANDE FINAL – Pegue a cebeça sobre a pilha de pedras, suba pela corda e coloque-a na estátua. Aline vai aparecer com a outra cabeça em mãos. Veja mais uma animação e saia pela porta. Acabou! Assista os vídeos de encerramento e grite com toda sua força: "Detonei o Alone in The Dark 4".

29 A SAÍDA DO LABORATÓRIO - Vire à esquerda e volte para a porta de ferro. A segunda chave está no lado direito desta. Volte até a entrada do lado esquerdo. Avance em linha reta até encontrar a última chave. Vá até a porta com as quatro barras e saia. Atravesse o corredor correndo. Você verá duas portas no mapa. Entre na sala da esquerda e acione o gravador.

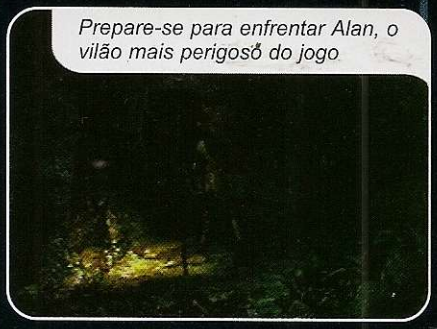
Detone os primeiros dragões e corra. Outro monstro está atrás de você

32 CANTIL DE ENERGIA – Entre na caverna e recolha o máximo de cristais que você puder. Pegue o cantil (An Object) e mais uma arma (Photoelectric Pulsar). Fique com a arma elétrica, saia da caverna e desça pela corda. Acerte nos três primeiros dragões e corra para pegar o outro inimigo. Assim você terá mais tempo para detonar os monstros. Destrua mais duas criaturas.

35 ESTÁTUAS SEM CABEÇA – Você encontra uma fonte de água brilhante. Se você já gastou algum dos cantis é possível pegar mais água. Para isso, aproxime-se da fonte e pressione ✖. Essa água serve como energia para seu herói e funciona exatamente como um kit médico. Agora, vá para o outro lado e examine o interior da caverna. Para facilitar sua vida, use a lanterna. Observe a mesa com as três estátuas. Duas estátuas estão sem a cabeça. Seu objetivo é encontrar as respectivas cabeças. Atravesse a passagem do lado direito da mesa e desça pela corda que fica no final do corredor. Mais adiante, você pode ver a primeira cabeça sobre uma pilha de pedras. Aproxime-se dessa pilha de pedras e confira as animações que mostra o último chefe do jogo. A segunda cabeça irá surgir no último passo.

30 O ANEL – Saia da sala e passe pela porta da direita. Suba a escada da parede para chegar na estufa da mansão. Detone as criaturas que aparecem e suba mais uma escada. Empurre a estátua em direção a escada até derrubá-la para o andar debaixo. Desça, pegue mais um anel (Seal) e uma estátua (Statue Representing a Bear). Volte para a porta onde o primeiro anel foi usado e use esse anel. Avance pelo corredor e encontre Aline.

33 A CAVERNA DE LAVA – Entre na caverna da direita e prossiga detonando todas as criaturas. Suba a corda em frente e confira mais um vídeo. Mais adiante, quando você encontrar o chão de lava, vire à esquerda e continue até chegar em duas entradas. Pegue o caminho da esquerda, vire e acompanhe mais um vídeo. Corra o mais rápido que puder para atravessar o corredor. Os lagartos não vão dar sossego.



Prepare-se para enfrentar Alan, o vilão mais perigoso do jogo

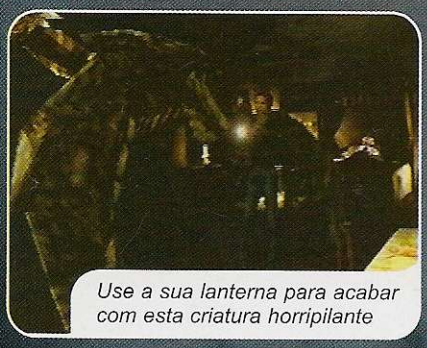
36 CHEFÃO FINAL – Alan, o cientista maluco, aparece em seu caminho. Ele está transformado em um ser das trevas. Mesmo com a forma humana, o chefão tem poderes paranormais e muita força. Este é o vilão mais poderoso que você deverá enfrentar. Não tente fazer nada contra ele. Corra para a próxima passagem e entre na caverna que fica do lado direito. O monstrão estará em seu caminho, use o lança-foguetes para derrubá-lo. Quando o grandalhão cair, corra o máximo que puder para dentro dessa caverna. Pegue a lança indígena e confira uma fantática animação que mostra o fim de Alan Morton. Pronto, a parte mais perigosa do jogo já passou.

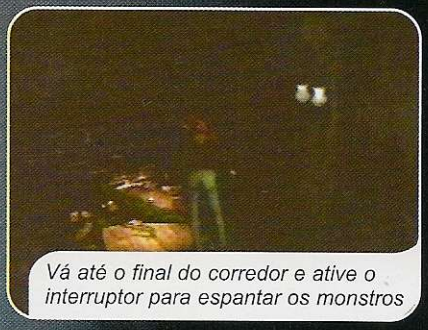
FINAL: EDWARD CARNBY

Depois de detonar o último monstrão, Edward entrega a estátua para o índio

As estátuas começam a brilhar e a Ilha das Sombras vai pelos ares

ROTEIRO 2: ALINE CEDRAC


Use a sua lanterna para acabar com esta criatura horripilante


Vá até o final do corredor e ative o interruptor para espantar os monstros

Apague a luz desta sala e encontre o revólver. Ele será muito útil

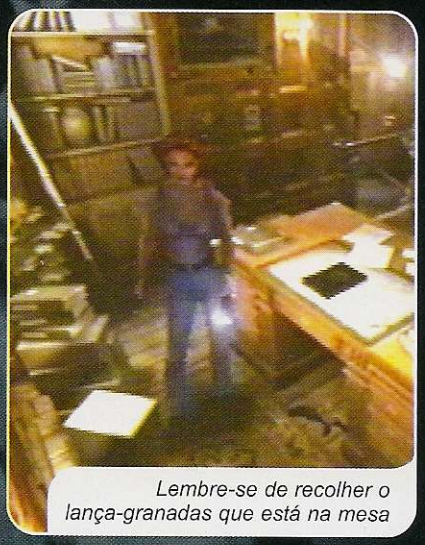
PRIMEIRO DISCO

1 A PRIMEIRA CHAVE – Você começa sobre o telhado da mansão. Vá até a janela com a luz acesa e entre na casa. Continue avançando e, após as animações, você recebe uma chave (Small Gilded Key). Feito isso, dê alguns passos e prepare-se para encarar a primeira criatura das trevas. Meio crocodilo meio cobra, o monstrão tem medo de luz. Use sua lanterna para mantê-lo sempre iluminado até que desapareça. Pegue o amuleto (Charm of Save) sobre a mesa e saia do local. Esse amuleto que serve para salvar o jogo.

2 CRIATURA DAS TREVAS – Ignore as criaturas que aparecem e vá até o final do corredor. Acenda a luz, volte pelo corredor e vire à direita. Entre na sala do lado esquerdo e ignore novamente os monstrinhos. Pegue o amuleto e saia pela porta da frente. Continue até a próxima sala e use sua lanterna para manter as criaturas afastadas. Pegue uma chave (Small Gilded Key), energia (First-Aid-Kit) e munição (Box of Magnêsium Bullets). Volte, corra até o final do corredor e use a chave na porta que fica ao lado do interruptor. Desça as escadas que têm forma de caracol e veja mais uma animação.

3 O REVÓLVER – No final da escada, acenda a luz e passe pela porta. Entre na sala da direita e apague a luz. Veja o revólver que surgiu, mas não pegue ele agora, pois uma poderosa criatura irá a parecer e você não tem munição suficiente para matá-la. Acenda a luz, recolha todos os itens e explore o local. Pegue o revólver e saia rapidamente pela outra porta, não gaste munição no monstrão que surge. Veja mais uma animação e passe por mais uma porta. Você está no corredor principal do primeiro andar. Siga em frente e observe as duas portas que têm uma escada entre elas.

Examine o espelho neste quarto e encontre uma passagem secreta


Lembre-se de recolher o lança-granadas que está na mesa

Atravesse o espelho e converse com um prisioneiro sobrenatural

4 TRANCADA NO QUARTO – Siga pela porta da esquerda, vá até a final do corredor e veja mais uma animação. Agora, seu personagem está em um quarto no segundo andar da mansão. Explore o quarto e recolha a chave allen (Allen Wrench) na escrivaninha que fica ao lado da porta. Lembre-se de ler os livros e todas as cartas espalhadas pela mansão. Esses documentos são muito úteis para entender os acontecimentos do game. Aproxime-se do espelho e pressione ✖. Desça as escadas e pegue a espingarda de cano triplo (Triple-Barreled Shotgun). Vá até o final do corredor e pressione ✖ na última porta.

5 SRA. MORTON – Volte para o quarto e ignore os monstrões que aparecem em seu caminho. Veja mais uma animação e saia da sala. Feito isso, corra até o quarto da Sra. Morton. Depois de mais uma fantástica seqüência de vídeo, desça as escadas em forma de caracol. Vá agora para o segundo andar da mansão. Seja rápido e não marque bobeira com os inimigos. Seu personagem é teletransportado para um corredor. Entre na próxima sala e acenda a luz. Pegue o espelho e o lança-granadas (Grenade Launcher). Saia do local e siga em frente, você vai chegar no corredor principal do segundo andar da grande casa. Guarde muito bem este local.

6 RESPONDA SIM OU NÃO – Veja a animação e corra o máximo que puder para a direita. Acenda a luz e entre na sala que fica à esquerda do interruptor. Não tem como errar. Vá até o fundo do quarto e veja mais uma animação. Atravesse o espelho, responda "não" (no) e pegue uma estátua (Statue Representing a Bison). Atenção. Se você responder "sim" (yes) será GAME OVER, pois Aline será morta imediatamente. Volte para o quarto e veja mais uma animação. Saia pela porta da direita, desça as escadas e acenda a luz. Aproxime-se do espelho e observe que está faltando um objeto na moldura do espelho. Guarde este local também, pois será muito útil mais tarde.

Examine o espelho e veja que está faltando um objeto na moldura

9 PRIMEIRO CHEFÃO – Surge então um estranho demônio que parece um lobisomem. O monstrão está faminto e quer devorar Aline. Fique muito esperto nesta parte, pois ele é imune aos seus disparos quando ataca com as patas Para detoná-lo, escolha sua arma mais poderosa e mantenha distância do monstro. Enquanto este chefão não estiver em posição de ataque, atire o máximo que puder com o lança-grandas. Depois de cinco ou seis tiros, a criatura será derrotada. Feito isso, pegue a metade do medalhão (Half Medallion) que apareceu no centro da biblioteca. Agora, prepare-se para muitas surpresas.

Desça o barranco e prepare-se para colocar o segundo CD

12 A TUMBA DE RICHARD MORTON – Vá até o fundo da cripta e ilumine os pontos luminosos de tal forma que escreva uma letra "M". Para não perder tempo, comece pelo ponto esquerdo inferior. Isso vai abrir a tumba de Richard Morton, a segunda do lado esquerdo. Examine essa tumba e saia pela passagem da frente. Ande pelo corredor e detone todas as criaturas que encontrar. Para escorregar pela ladeira, ande até o final da tela, aperte ✖ na borda e escolha a opção "sim" (yes).

7 DETONE O ESPELHO – Vá para o corredor principal e vire à direita. Destrua os dois zumbis, usando a espingarda. Entre na sala à esquerda, pegue a munição sobre a mesa circular e observe o espelho na parede oposta. Atire neste espelho com o revólver que você pegou nos primeiros passos e recolha o livro. Não seja curioso abrindo o armário, apenas saia pela outra porta e receba um cristal (Glass Prism) da Sra. Morton. Saia do quarto e vá para o segundo andar. Entre na próxima sala, aquela onde você pegou o espelho, apague a luz e coloque o cristal no projetor.

Entre na cripta da família Morton para escapar do lobisomem

10 SRA. MORTON PARTE 2 – Quando sair da biblioteca, confira as animações com a Sra Morton. Receba a outra metade do medalhão (Half Medallion) e volte para aquele espelho que tem um objeto faltando em sua moldura. Combine as duas metades do medalhão e coloque no moldura. Aperte ✖ para passar pelo espelho e continue avançando. Vire à direita, depois à esquerda e novamente à direita. Suba a escada, veja a animação e examine o local. Saia pela porta, vire à direita e passe pelo portão. Neste trecho, corra sempre e não olhe para trás, pois você será perseguido pelo lobisomem.

SEGUNDO DISCO

13 O FORTE – Começou o segundo CD. Guarde muito bem este local inicial, pois será importante mais para frente. Caminhe até o forte e suba pelas trepadeiras que ficam ao lado direito do portão. Desça as escadas e detone os inimigos. Observe a porta perto da escada, esta é a entrada da oficina. Memorize este lugar também. Continue descendo, destranque o portão do forte e avance. Depois de atravessar uma escada em "L", siga em frente e atravesse o muro (use ✖). Quando você chegar na sala com os zumbis, vire à esquerda e entre na cela onde Obed Morton está preso. Pegue um cartão de metal preto (Black Metallic Card) e saia.

8 A BIBLIOTECA – Para ligar o projetor, use sua lanterna. Selecione a lanterna no inventário e pressione ✖ por duas vezes. Veja mais uma animação e pegue o cubo (Eagraved Cube). Vá para a biblioteca, acenda a luz e examine o local. Na segunda estante do lado esquerdo, você encontra um painel que permite inserir números. No inventário, examine o cubo e confira o número 1991. Entre na passagem que aparece e recolha a tábua indígena (Abkanis Tablets). No mesmo local onde os objetos foram pegos, aperte ✖ e veja mais uma fantástica animação.

Ilumine as pedras de maneira que seja formada uma letra "M"

11 O CEMITÉRIO – Use o próximo portão para entrar no cemitério. Vire à direita e continue correndo até encontrar um arco de pedra. O lobisomem aparece. Ignore o monstrão, vire à esquerda e corra até a grande entrada da cripta da família Monton. Entre na tumba de Jeremy Morton (a segunda da direita) e recolha alguns objetos. Não esqueça o lança-foguetes (Rockets Launcher) e a tampa de metal (Metal Cover). Volte para a câmara principal e combine a tampa de metal com a sua lanterna.

Coloque o molde e use a barra de metal na máquina de fundição

14 O ALICATE DE CORTE – Vá para a primeira porta do outro lado. A segunda porta só abre quando você colocar quatro cartões de metal em uma determinada ordem. No momento, você tem apenas um, o cartão preto. Desça as escadas e vire à esquerda. Entre pela passagem que aparece, examine o local e recolha o alicate de corte (Wire Cutter) e uma peça de metal (Metallic Piece). Suba as escadas e recolha um molde (Mould). Faça o caminho inverso até pular o muro. Entre pela passagem que está na base da escada. E abra a pequena caixa com o alicate.

Observe o monumento indígena com a ajuda deste telescópio

15 A CHAVE DA OFICINA – Pegue a chave (Large Ornate Rusty Key) e a barra de aço (Steel Ingor). Volte até a porta da oficina e use a chave. Pegue uma parte do perfurador elétrico (Stock of a Weapon), um acelerador (Orange Accelerator) e uma outra parte do perfurador (Barrel of a Weapon). Coloque o molde e a barra de aço na estranha máquina (atrás de você). Feito isso, você terá mais uma parte do perfurador (Barrel of a Weapon). Recolha essa terceira parte, vá até o armário e pegue uma lente (Glass Lens).

Coloque o disco no monumento indígena para recolher o anel

18 O ANEL – No final da escada, você encontra uma máquina. Coloque a seguinte data nesta máquina: 10-31-2001. Para quem não sabe, estas foram as coordenadas que Carnby falou no vídeo anterior. Desça as escadas e vá até o painel que se abriu. Pegue a chave (Large Bronze Key), o anel (Seal), outra chave (Small Rusty Key) e a estátua (Statue Representing a Snake). Vá para a esquerda e use a chave (Large Bronze Key) para abrir a porta. Corra até o monumento indígena e examine-o, veja mais uma animação.

21 O PARA-RAIOS – Corra para a oficina (a entrada que você memorizou no passo 14), vire para a esquerda e suba a escada na parede. Acenda a luz e suba mais uma escada. Ande até o fundo da sala e saia do local. Você está no telhado do forte. Abra o cadeado do alçapão com a chave (Small Padlock Key) e volte para sala anterior. Acione o mecanismo para abrir o alçapão (use ✖) e desça uma escada. Aproxime-se do painel e pressione ✖. O pára-raios será lançado para fora do telhado.

16 O TELESCÓPIO – Saia pela porta que fica perto do interruptor (parede oposta à outra porta). Coloque a lente no telescópio e olhe por ele (use ✖). Continue andando pela borda do muro e veja mais uma animação. Atravesse a sala encharcada de água e prepare-se para enfrentar um monstro meio cobra, meio crocodilo. Ele fica em pé e pula sobre seu personagem de surpresa. Por isso, tome muito cuidado para não perder energia de bobeira. Como ele só ataca pelas costas, você deverá acertá-lo pela frente. Essa é a única maneira de detoná-lo. Use o lança-granadas para acabar com a graça do monstrão no momento que ele vacilar. Saia da água e continue avançando até encontrar uma sala com uma escada na parede. Suba e abra a pequena caixa que está à esquerda da tela.

19 A PEDRA LUMINOSA – Volte até o ponto inicial do segundo CD e ignore o lobisomem. Corra novamente em direção so monumento indígena. Aproxime-se do monumento, coloque o disco (Stone Stele), pegue a pedra luminosa (Luminescent Stone) e a estátua (Statue Representing a Fish). No inventário, desmonte o Tripod Support e combine os seguintes itens: as duas metades do anel e o acelerador com uma parte do perfurador (Butt). Você terá como resultado o Photoeletric-Pulsar Whithout Barrel With Orange Accelerator.

Use o perfurador nesta máquina e abra uma passagem

22 SEGUNDO CHEFÃO – Assim que o pára-raios estiver funcionando, o nosso amigo lobisomem entra em cena. Não adianta atirar, suas armas não fazem efeito algum contra ele. A dica é fugir do grandalhão e correr sempre. Matenha distância do monstro e use a esfera central como proteção. Assim, ele não pegará você e terá que pular a esfera. Quando isso acontecer, ele poderá ser atingido por um arco elétrico. Este é o ponto fraco do inimigo. Depois de três ou mais descargas, o lobisomem não levanta mais. O detalhe é que se o tempo zerar, você deve ativar o sistema elétrico através do mesmo painel.

17 OS CARTÕES DE METAL – Você acaba de pegar mais três cartões de metal: um dourado (Golden Metallic Card), um vermelho (Red Metallic Card) e um prata (Silver Metallic Card). Corra até a segunda porta que fica perto da cela onde Obed Morton está preso e coloque os cartões como indica na última página do diário de Jeremy (Jeremy Morton's Diary). Você deve colocar os quatro cartões numa determinada seqüência de cores. Confira a ordem correta: Raio (Flash) Prata (Siver), Estrela (Star) Dourada (Golden), Sol (Sun) Vermelho (Red) e Lua (Moon) Preta (Black). Caso esta ordem não funcione (isso pode acontecer conforme a versão do jogo), consulte o diário. Feito isso, entre pela porta, recolha a metade de um anel (Metallic Half-Ring) e suba a escada.

20 O PERFURADOR ELÉTRICO Agora, combine este último com uma outra parte do perfurador (Barrel). Feito isso, combine o anel (Metallic Ring) com a pedra luminosa (Abkanis Energy Stone) e o Tripod Support com o última parte do perfurador (Perforator Barrel). Depois disso, combine o Tripod Support With Perforator Barrel com o Photoelectric Pulsar With Orange Accelerator. E para finalizar, combine o Perforator without Abkanis Energy Stone com o Metallic Ring With Abkanis Energy Stone. Ufa! Com toda essa gambiarra você conseguiu formar um perfurador elétrico (Perforator with Energy Stone).

É muito importante recolher todos os itens que conseguir pelo caminho

23 ACIONE O PERFURADOR – Volte para o local onde você recolheu o alicate de corte. Observe a máquina de escavação que não está funcionando. Volte para o local onde está o painel que ativa o pára-raios. Para isso, passe pela porta onde você colocou os cartões coloridos e por uma passagem que não foi explorada ainda, que fica ao lado do painel que estava o anel. Fazendo esse caminho, seu personagem economiza tempo por não precisar pular o muro. Isso é muito importante, porque você tem apenas dois minutos para alcançar a máquina de escavação enquanto o pára-raios está funcionando.

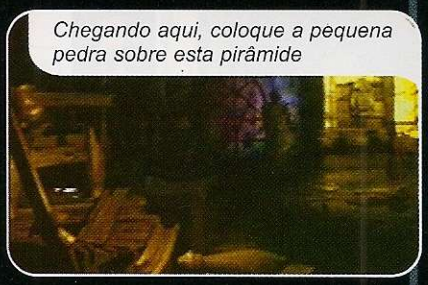
24 A ARMA FOTO-ELÉTRICA – Depois que você fizer isso, coloque o perfurador elétrico no aparelho de escavação. Detone as criaturas, entre na caverna que surgiu e pegue a arma foto-elétrica (Photoeletric Pulsar). Vire à direita, desça a escada e continue em frente até encontrar Carnby. Veja mais uma animação e continue até encontrar um alçapão. Sob esse alçapão, você encontra diversos itens como energia, um carregador, alguns amuletos e uma arma de raios elétricos (Lightning Gun).

Suba nestas pedras e confira mais uma seqüência de vídeo

25 O TEMPLO – Assista mais uma animação e passe pelo portal que apareceu. Vá para a direita e desça as escadas. Veja mais um diálogo com Aline e Carnby e pegue o cristal azul. Continue avançando, destrua algumas criaturas do além e suba os blocos (use ✖). Desça e, depois do corte de cena, suba alguns lances de escada. Vire à direta, veja o templo indígena e entre usando as escadas. Suba mais um lance de escadas e vire à direita. Continue avançando e prepare-se.

Atire com a arma elétrica para enfraquecer esse bicho feio

26 OS SEIS MEDALHÕES – No final do corredor, entre na estreita passagem à esquerda. Você encontra um circulo central com sete botões. Aperte um de cada vez e recolha os medalhões que aparecem nas paredes. No total, são seis medalhões, cada qual com um símbolo de um animal. O sétimo botão serve para abrir a saída. Saia do templo, veja a animação e vá para a esquerda. Suba a escada na parede e ande até o meio do telhado. Desça, pegue o cantil (Indian Skin Flask), pois ele serve como energia. Feito isso, coloque os medalhões nos seis painéis na sala.



Chegando aqui, coloque a pequena pedra sobre esta pirâmide

27 A CABEÇA DE PEDRA – Vá até o pequeno corredor e pegue a pedra em forma de pirâmide (Stone Pyramid). Volte para o templo e repare que ao lado da estátua com a base marrom tem uma pequena pirâmide sem a ponta. Coloque a pedra com a forma de pirâmide no devido lugar. A pequena ponta da pirâmide se transforma numa cabeça de pedra. Recolha essa cabeça, saia do templo e continue sempre pela direita. Quando encontrar um chão de lava, vire à esquerda e prossiga até encontrar uma enorme caverna. Corra para a quinta entrada e entre.

FINAL: ALINE CEDRAC

Após o último duelo, Edward e Aline correm para fora da caverna...

28 ÁGUA BRILHANTE – Ignore as criaturas no grande corredor. Atravesse pela ponte e pegue água na fonte brilhante. Seu cantil ficará cheio dessa água mágica. Vire à esquerda e suba o paredão. Mais adiante suba algumas pedras e continue avançando até iniciar uma nova animação. Vá até a ponte e desça pela corda que Alan Morton usou para descer na animação. Ande pelo corredor e entre na rachadura da parede. Pule dentro do buraco (use ✖), detone os dragões e siga pelo canto superior direito. Vire à direita, entre na água e tome cuidado com a criatura que aparece. Saia da água, pule e corra para a esquerda. Veja mais uma animação e atravesse o desfiladeiro pela coluna que caiu.

...a ilha das Sombras começa a tremer e os heróis não têm muito tempo

29 O ÚLTIMO CHEFÃO – Chegou a hora de encarar o momento do grande final. A nossa heroína deve enfrentar Obed Morton, irmão de Alan Morton que foi transformado numa criatura horripilante. Uma boa técnica para o combate é ficar sobre o pilar que caiu anteriormente. Preste muita atenção nos ângulos da câmera. Quando a câmera mostrar nossa heroína de perto, o monstro se aproxima. E quando você se afastar um pouco, a câmera muda o ângulo e o monstrão se afasta. Para detoná-lo, use a arma foto-elétrica sempre que ele estiver de costas para você. Depois de muita paciência, a criatura cai num buraco e morre. Após a animação, corra para a outra sala e coloque a cabeça de pedra sobre a mesa que fica de frente à porta. Saia do local e confira os vídeos de encerramento. Reúna seus amigos e mostre que você detonou o melhor Alone In The Dark.

Por pouco eles fogem num helicóptero antes da explosão

Ficha Técnica PRODUTOR: Infogrames • NA INTERNET: www.infogrames.com

Ponto Forte: É o melhor Alone In The Dark. Excelente visual e trilha sonora. **Diversão:** 10

Ponto Fraco: Se você não tem sangue-frio e tem medo do escuro, afaste-se desse game. **Plataforma:** PS1

NOTA GERAL **10**

Apenas R$ 4,90 cada

Dicas

Somamos 35.120

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO
ASSINANTE
Na compra de 4 edições de Dicas & Truques para PlayStation, receba a 5ª inteiramente GRÁTIS

29

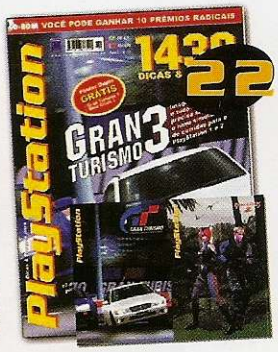
- Tony Hawk´s Pro Skater
- Galerians (Detonado)

28

- Winning Eleven Brasileiro
- Army Men em Dose Dupla

23

- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)



22

- Grátis Pôster Duplo
- Dino Crisis 2 (Detonado)

21

- Grátis Guia de Bolso
- Homem-Aranha (Detonado)

16

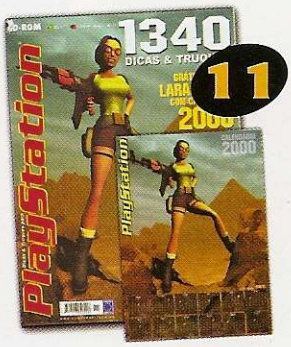
- Grátis Pôster Duke Nukem
- Syphon Filter 2 (Detonado)

15

- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)

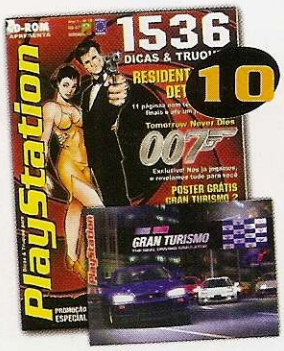
14

- Grátis Pôster - Tekken
- Spyro 2 (Detonado)



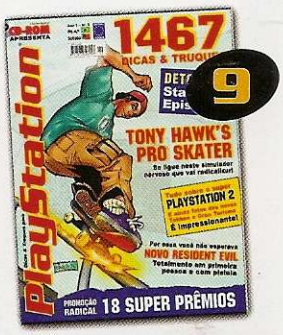
11

- Grátis Pôster Lara Croft
- Missão Impossível



10

- Grátis Pôster Gran Turismo
- Resident Evil 3 (Detonado)



9

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

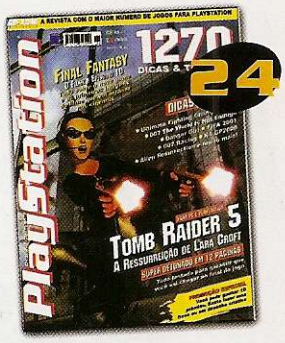
Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)

- Winning Eleven 2001
- Metal Slug X (Detonado)

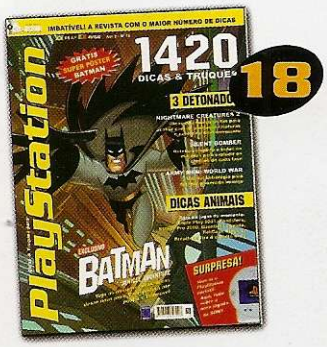
- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

- Grátis Pôster - Lara Croft
- X-Men (Detonado)

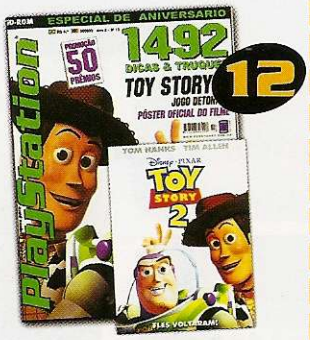
- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)



- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



- Grátis Pôster - Toy Story 2
- Toy Story 2 (Detonado)

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667

Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Sollo, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ *número do cartão* ☐☐☐☐ *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: __/__/__
DDD: _____ Fone: _____ Data: __/__/__
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

Promoção válida de 05/07/2001 a 10/08/2001 ou até o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento.

F1 Championsh Season 2000

Esqueça os outros simuladores. Este game é incomparável e provavelmente vai entrar para sua lista de jogos de corrida

O Safety Car entra em ação toda vez que ocorre um acidente

A simulação do jogo é bastante realista e traz muita adrenalina

Com vocês, o melhor simulador de Fórmula 1 já produzido para o PlayStation. O jogo F1 Championship Season 2000, que está sendo lançado pela Eletronic Arts, traz um grau de simulação acima da média e todos os pilotos e equipes oficiais da temporada 2000 da Fórmula 1. O jogo apresenta os mesmos ingredientes que garantiram o sucesso de F1 2000, além de novas opções e modos essenciais ideais para quem gosta de correr com o máximo de realismo possível.

Controles

✖	Acelerador
●	Marcha a ré
■	Freio
▲	Replay
R1	Câmera
R2, L2	Câmbio
L1	Visão Traseira
Select	Status do carro
Start	Pausar/Opções

Carro personalizado

No game você tem a chance de correr com qualquer um dos 22 pilotos da temporada 2000, inclusive os brasileiros Rubens Barrichello, Pedro Paulo Diniz e Ricardo Zonta, cada um em suas respectivas equipes. Ao todo são 17 pistas baseadas em circuitos reais, entre os quais Interlagos (Brasil), Indianápolis (Estados Unidos), Suzuka (Japão) e Ímola (San Marino). Os circuitos apresentam excelentes detalhes visuais com arquibancadas, construções e faixas dos patrocinadores presentes em cada país.

Não force muito o motor, ou tudo poderá ir pelos ares

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória

OS MELHORES DA FÓRMULA 1

Acompanhe a lista dos títulos de Fórmula 1 que fizeram sucesso no mundo dos videogames:

Jogo	Console/Plataforma
F1 2000	PS1
F1 Championship 99	PS1
F1 Championship 99	N64
F1 Championship Season 2000	PS1
F1 Pole Position 64	N64
F1 Racing Championship	PS1
F1 Racing Championship	N64
F1 World Grand Prix	PS1
F1 World Grand Prix	Dreamcast
F1 World Grand Prix	N64
F1 World Grand Prix	PC
F1 World Grand Prix 2	N64
F1 World Grand Prix 3	PC

São 17 circuitos e 22 pilotos baseados na temporada 2000

Existem várias câmeras, inclusive uma com a visão por cima do piloto

Qualquer vacilo nas curvas pode causar acidentes e tirá-lo da prova

O jogo conta com cinco modos de competição, incluindo o tradicional Championship (Campeonato Mundial), e o Time Trial (uma disputa contra o tempo). Assim como na Fórmula 1, cada corrida do campeonato tem três etapas diferentes: treino livre, classificatório e corrida. O treino livre serve para você conhecer o traçado do circuito, enquanto o classificatório visa definir o grid de largada. Já a corrida, como não poderia deixar de ser, é a competição propriamente dita.

Você deve obedecer todas as regras do torneio, inclusive as de não ultrapassar os adversários durante a bandeira amarela e não fechar os oponentes de forma constante. Caso contrário, você corre o risco de ser desclassificado e terminar a prova sem marcar qualquer ponto.

Além da melhor simulação já vista num jogo de PlayStation, F1 Championship Season 2000 traz uma série de atrações. Uma delas é a possibilidade de ajustar vários itens do carro, como freios, rotação do motor e pneus. Agora, entre na sua máquina, aguarde a luz verde e ultrapasse os oponentes com as dicas eletrizantes que separamos para você.

GUIA DO PILOTO

Câmbio manual – Para conseguir um melhor desempenho, é recomendável a escolha do câmbio manual. Além de permitir que você estique as marchas, este tipo de câmbio porporciona maior velocidade final.

Curvas perfeitas – Fazer todas as curvas sem sair da pista requer muita habilidade. Evite frear dentro da curva (quando estiver virando), pois o carro perde muita aceleração. Procure frear antes de iniciar a curva e, quando estiver no meio do contorno, retome a aceleração. Essa dica é ideal para as curvas mais abertas. Já nas mais fechadas, reduza a marcha e use o freio com maior intensidade, para que o carro não saia do traçado.

Mudanças de marcha – Durante a corrida, seu motor pode quebrar por vários motivos, inclusive por superaquecimento. Para que isto não aconteça, troque as marchas antes que a luz vermelha do volante seja acesa. Desta forma você reduz as chances de ficar a pé.

Pegue o vácuo – Antes de iniciar uma ultrapassagem, mantenha seu carro na cola do adversário por alguns segundos. Isto fará com que sua velocidade aumente e, em alguns casos, até supere a do oponente. Quando estiver perto do outro carro, abra para iniciar a ultrapassagem.

MELHORE O DESEMPENHO DO SEU CARRO

O game permite o ajuste de diversos itens do carro, como câmbio, pneus e motor. E o ajuste correto de cada peça é fundamental para obter um bom desempenho. Para acertar seu carro, entre em Qualify, aperte o botão Select e acesse Car Setup. Confira a seguir a descrição e os macetes de todos os itens disponíveis no game.

Com essas dicas, dificilmente seu carro ficará desgovernado nas curvas

Gear Ratios – É a velocidade máxima para cada marcha. São duas opções: longa (H) e curta (L). Quanto mais longa a marcha, menor será a aceleração, porém o carro terá mais velocidade. No caso da marcha mais curta, ocorre exatamente o inverso. Nos circuitos de baixa velocidade, como Mônaco e SPA, diminua um bloco. Já nas pistas de alta velocidade, como Hockenheim, por exemplo, aumente um bloco.

Steering Lock – É o ângulo máximo que as rodas dianterias podem virar. Quanto maior a curvatura, menor será a estabilidade do carro na pista e vice-versa. Uma boa dica é aumentar somente um bloco. Desta forma, o veículo terá menos estabilidade, mas ficará mais fácil de controlar nas curvas fechadas.

Front Suspension – Supensão dianteira. São duas opções: mais macia (S) e mais dura (H). Nos ciruitos rápidos, aumente dois blocos para deixá-la mais dura. Já nas pistas com mais curvas, diminua um bloco para deixá-la um pouco mais macia.

Rear Suspesion – Suspensão traseira. Vale o mesmo princípio da dica anterior. Para quem gosta de usar uma única configuração em todos os circuitos, é recomendável o aumento de um bloco na suspensão traseira e a redução de um bloco na dianteira.

Brake Balance – Intensidade do freio dianteiro (F) e traseiro (R). Esse ajuste está diretamente relacionado às condições climáticas. Quando o tempo estiver chuvoso, aumente um ou dois blocos para "R". Se o clima estiver seco, aumente um ou dois blocos para "F".

Engine RPM – Rotações por minuto do motor. É a regulagem mais sensível do game. Quanto maior a rotação de trabalho (+), maior é o desgaste do motor. No modo Qualify, aumente dois pontos para conseguir um bom tempo. Já na corrida, mantenha o marcador no centro para evitar falhas mecânicas e outros imprevistos desagradáveis.

Side Pod Radiators – Entrada de ar do radiador. Quanto menor a entrada (-), maior o desgaste do motor. No entanto, isto faz com que a aceleração e a velocidade sejam otimizadas. No Modo Qualify, aumente dois blocos. Já no campeonato, diminua um.

Tire Type – Tipo do pneu. São dois modelos diferentes: seco (dry) e molhado (wet). Quando o tempo estiver nublado ou chuvoso, selecione a opção wet. Já nas corridas com sol ou céu claro, escolha a outra opção.

Fuel Load – A quantidade de combustível colocada no tanque. Quanto maior o volume, mais pesado ficará o carro. Use pouco combustível para o Modo Qualify (um bloco) e mantenha a posição central para o campeonato (depende muito do número de voltas que você selecionou para a corrida).

Front Downforce – O ângulo do aerofólio dianteiro. Quanto menor (-) o ângulo, maior a velocidade e a aceleração. Porém, o carro perde um pouco de estabilidade. Nos circuitos de baixa velocidade, aumente o areofólio em um ou dois blocos (+). Já nos de alta velocidade, reduza o ângulo do aerofólio em um dos blocos para obter um bom resultado.

Rear Downforce – O ângulo do aerofólio traseiro. Vale a mesma regra usada no aerofólio dianteiro. Nas pistas de alta velocidade, é recomendável o uso de um ou dois blocos a mais no aerofólio dianteiro em relação ao traseiro. Já nos circuitos de baixa velocidade, inverta a configuração.

Ride Height – Altura do carro em relação ao chão. Quanto mais baixo o carro, maior a estabilidade e menor a velocidade. Além disso, o assoalho do veículo pode sofrer danos durante a corrida, principalmente em circuitos como Interlagos e Mônaco, que têm muitas ondulações no asfalto. Por outro lado, um carro muito alto perde estabilidade. A dica é aumentar um bloco nos circuitos de alta velocidade e diminuir um bloco nas pistas de baixa velocidade.

Rear Diffuser – Difusor de ar. É a peça que controla a passagem de ar por baixo do carro. Um difusor muito aberto (+) oferece maior estabilidade, mas reduz a velocidade e a aceleração. Nos circuitos de baixa velocidade, aumente este item em um ou dois blocos. Já nos de alta velocidade, inverta a configuração.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Electronic Arts • **NA INTERNET:** www.ea.com

Ponto Forte: Simulação realista e pilotos oficiais. É o melhor F1 do PlayStation.

Ponto Fraco: O visual no Modo Multiplayer é fraco. Os adversários são muito lentos.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,0**

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória

Smurf Racer

Os Smurfs chegaram com tudo em uma corrida maluca e cheia de trapaças

O modo Single permite selecionar a pista em que seu Smurf vai correr

São oito Smurfs para você escolher na tela de seleção

São vários itens espalhados pela pista, como turbo e explosivos

Os divertidos homenzinhos azuis voltaram com força total. Só que desta vez, você não terá que caminhar pela floresta e ajudar seus amigos a combater os planos malvados de Gargamel. Em Smurf Racer, você perticipa de uma corrida muito louca sobre pequenos carrinhos. O jogo é muito parecido com Woody Woodpecker Racing, do PS1 (também conhecido como Pica-pau Racing). Com excelente visual, jogabilidade simples e desafios fáceis, o jogo apresenta os principais personagens dos desenhos animados e foi desenvolvido especialmente para as crianças.

Seja Cruel

Você escolhe um dos oito Smurfs disponíveis na tela de seleção. Entre eles, estão personagens clássicos do desenho animado como Papai Smurf, Smurfette e Habilidoso. Conforme se desempenho no jogo, quatro outros Smurfs secretos são liberados. Ao todo são três modos de jogo, sendo qeu o principal deles é o Championship. Nele você disputa uma corrida contra três outros Smurfs e ganha quem conseguir as melhores colocações durante o torneio. O detalhe é que nesta corrida vale tudo. Você pode usar bombas, escudos e outros equipamentos para impedir e retardar a ação adversária. Confira agora as dicas especiais que separamos e não seja bonzinho com os adversários.

Controles

- ✖ ..... Acelerador
- ● ..... Freio/Marcha ré
- ■ ..... Usar item
- ▲ ..... Arma especial
- R1 ..... Saltar
- L1 ..... Buzinar
- L3 ..... Movimentação
- Start ..... Pausar/Opções

Dicas dos Smurfs

Setas de indicação – Durante a corrida, fique ligado nas setas que surgem nas laterais da pista. Elas indicam o caminho a seguir e são úteis principalmente nas pistas que apresentam bifurcações.

Superturbo – Quando você encontrar uma banana de dinamite de cor vermelha, passe com seu carrinho sobre ela. Essa dinamite vai turbinar o seu veículo por alguns instantes e ajudá-lo a ganhar posições ou aumentar sua vantaem para os adversários.

Míssil – Entre os itens espalhados pela pista está uma dinamite marrom. Ela é uma bomba capaz de retardar por alguns instantes os oponentes que estão em sua frente pra que você se aproxime. Quando algum Smurf estiver em seu caminho, pressione ■ e confira os resultados.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • **NA INTERNET:** www.infogrames.com

Ponto Forte: Visual muito parecido com o do desenho animado. Ideal para as crianças.

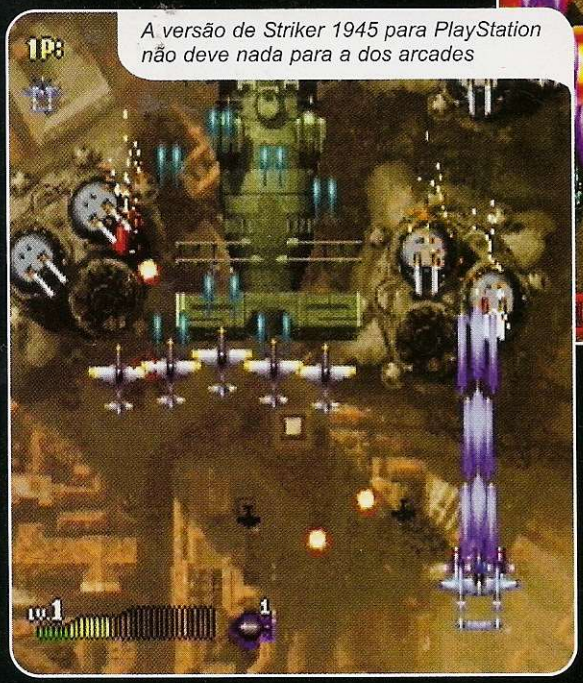
Ponto Fraco: O nível de dificuldade é muito fácil.

Diversão: 8,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,0**

Strikers 19



A versão de Striker 1945 para PlayStation não deve nada para a dos arcades

Sua missão é destruir todos os inimigos que surgem no caminho

Se você é fã do arcade Strikers 1945, um dos maiores jogos de tiro de todos os tempos, este game é para você. A produtora Agetec aproveitou o poder do nome Strikers 1945 e decidiu criar uma versão para PlayStation do game. Nesta aventura de tirar o fôlego, você participa de um combate aéreo cheio de ação a bordo de um avião da Segunda Guerra Mundial. E o seu objetivo é destruir tudo o que aparecer pelo caminho.

Atire sem parar

Assim como a versão arcade, o Strikers 1945 para PlayStation apresenta apenas oito fases. Cada uma se passa em um cenário diferente e você pode escolher sua aeronave entre seis aviões, todos usados na Segunda Guerra Mundial.

Não existem quebra-cabeças ou qualquer dificuldade do gênero. A sua missão se restringe a pilotar o avião, escapar dos tiros adversários e detonar todos os inimigos usando raios e bombas poderosas.

Durante o trajeto, diferentes adversários aparecerão em seu caminho, cada um com um poder distinto. Os mais comuns são os tanques, canhões, aviões e naves alienígenas. Em compensação, os mais difíceis de derrotar são os chefões que aparecem no final de cada fase. Muitas vezes eles se transformam em robôs, aranhas e outros insetos nada amigáveis.

Conforme o seu desempenho, alguns itens especiais (também chamados de power-ups) aparecem na tela. Eles incrementam sua energia, seus tiros e até mesmo a superarma da aeronave (um mecanismo de ataque auxiliar que tem um resultado devastador). O título tem opções para dois jogadores simultâneos e excelente visual. Escolha agora seu avião e confira na página ao lado uma bateria de dicas que separamos especialmente para você.

Controles

✖, ●	Auxílio
■	Tiro simples
▲, R1, R2	Tiro turbo
Select	Status
Start	Pausar

Cada avião traz uma arma secreta que detona os inimigos

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória

45

Esse jogo é pura ação. No comando de um avião da Segunda Guerra você enfrentará vários inimigos

DICAS DO CÉU

Tanques e canhões – Durante todo o jogo, você enfrenta centenas de inimigos. Preste muita atenção principalmente aos tanques e canhões fixos. Apesar de lentos, os tiros que eles disparam são certeiros e podem detonar de uma só vez sua aeronave. Portanto, sempre que puder, dê prioridade à destruição destes inimigos para só então atacar as outras aeronaves.

Itens especiais – É muito importante recolher todos os itens (power-ups) que aparecem em seu caminho. Eles podem ser de vários tipos, entre os quais vida extra, otimização para os tiros, energia e ataque auxiliar. Recolhendo todos os power-ups fica muito mais fácil detonar os inimigos, principalmente os chefões das fases.

Aeronaves – O título traz seis aeronaves diferentes, cada uma com ataque, velocidade e tamanho distintos. Confira a seguir uma pequena descrição de todos os aviões e ataques auxiliares (para ativar um deles, pressione os botões ✖ ou ●).

Lightning – É a nave principal do game. Seus tiros são muito estreitos, mas, se você recolher um power-up, ela passa a disparar foguetes teleguiados que acertam os alvos mais próximos. O ataque auxiliar traz cinco pequenos aviões que disparam tiros duplos contra os inimigos.

Flying Pancake – Nave robusta e muito versátil. Tem tiros intermitentes que permitem acertar inimigos em todas as direções. Com alcance médio, o laser espalha-se muito bem e detona rapidamente as outras naves. O ataque auxiliar chama duas grandes naves triangulares que atacam os oponentes formando um escudo que o protege.

TA152 Focke-wulf Aeronave verde camuflada com as cores do exército. Os tiros são muito parecidos com o laser da nave Lightning. A diferença é que os mísseis são mais potentes e acertam os inimigos numa única direção. Seu ataque auxiliar é um míssil gigante que atravessa a tela e destrói todos os inimigos que estão em sua direção. A única desvantagem é que esse foguete ocupa um quarto da tela, o que em alguns casos dificulta acertar os inimigos.

Hayate – A nave mais poderosa do game. Um avião de porte médio capaz de destruir todos os inimigos. Isso graças a seu poderoso raio colorido e às pequenas naves amigas que atacam os adversários de forma independente. Seu ataque auxiliar é um avião gigante que, além de atacar as outras naves, serve como escudo.

Shinden – A nave mais exótica. Tem o feixe de laser largo, porém de menor alcance. É um pouco estreita e muito eficaz para escapar dos tiros inimigos. Seu ponto forte é o ataque auxiliar Quando acionado, uma esquadrilha de aviões surge e ataca todos os adversários da tela. É animal!

Mosquito – Apesar do nome, este avião não tem nada de mosquito. É uma aeronave do exército que atira pequenos fragmentos verdes. Além disso, tem foguetes auxiliares que ajudam no combate. Assim como a nave anterior, o Mosquito tem como arma auxiliar uma esquadrilha de seis aviões que tomam conta da tela.

Ficha Técnica PRODUTOR: Agetec • NA INTERNET: www.agetec.com

Ponto Forte: Bom visual, variedade de naves e jogabilidade empolgante.

Ponto Fraco: Poucas fases e ataques limitados. Trata-se de um estilo de jogo antigo.

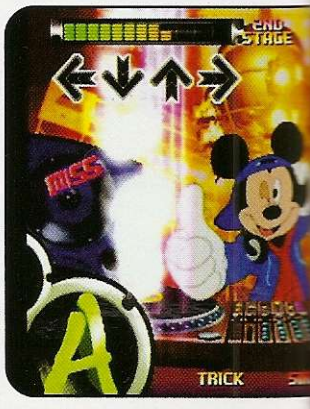
Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **6,5**

Dance Dance Revolution: Disney's

O Pato Donald é uma das celebridades presentes no game



Os games da série Dance Dance Revolution, da Konami, viraram sinônimo de jogo de dança. E agora a produtora está lançando mais um título para divertir os gamemaníacos fanáticos por este estilo. Dance Dance Revolution: Disney's Rave foi desenvolvido para entreter toda a família, inclusive os jogadores mais jovens. Ele conta com os mesmos ingredientes de Dance Dance Revolution 4th Mix, com a diferença de apresentar os personagens da Disney e canções para todas as idades, principalmente para as crianças.

Modo Multiplayer

A jogabilidade do game é muito simples. Basta usar os quatro botões direcionais básicos: ←, →, ↑ e ↓. Quando a música começa, surgem

Controles

✖ . . . . . Voltar/Menu
● . . . . . Entrar/Menu
← . . . . . Passo para esquerda
→ . . . . . Passo para direita
↑ . . . . . Passo para frente
↓ . . . . . Passo para trás
Start + Select . . . . . Reset
Start . . . . . Pausar/Opções

DETONE NA PISTA

Modo Marmelada – Se você é marinheiro de primeira viagem, terá que treinar um pouco antes de entrar no modo Main Game. Para isso, vá para a opção Trainning, escolha uma das músicas e selecione a opção "→". Ative a primeira opção da esquerda e entre no item Start. Os comandos subirão lentamente para que você possa se adaptar ao jogo

Tapete especial – Assim como os outros jogos da série Dance Dance Revolution, o título requer um tapete especial. Isso acontece porque alguns comandos que surgem na tela são impossíveis de executar com um controle convencional do PlayStation. Entre esses passos, é muito comum conferir as seguintes combinações: ← + →, ↑ + ↓, ← + ↑ e → + ↓. Por isso, se você pretende detonar todos os estágios, prepare-se para adquirir um tapete.

2 Jogadores

Tapete

Cartão de Memória

Rave

Entre no ritmo dos personagens da Disney neste novo Dance Dance Revolution

Para aproveitar ao máximo o jogo, é fundamental ter um tapete joystick

O modo Arcade permite escolher a música

algumas setas que atravessam a tela de baixo para cima. Estes símbolos passam sobre uma barra fixa na parte superior da tela que apresenta o desenho ←↓↑→. O seu objetivo é apertar os direcionais correspondentes à cada seta no exato momento que ela passa sobre a barra fixa.

Cada botão equivale a um passo de dança. Por isso, é fundamental ficar ligado na música e acompanhar o ritmo das batidas. O título funciona com um controle comum ou com um tapete especial. Esse último é indicado para quem gosta de dançar e garante muito mais diversão.

Ao todo são cinco modos de jogo, sendo que a maior novidade é o Dance Magic, que traz uma disputa entre dois jogadores simultâneos. A tela se divide em duas partes e cada participante assume um dos lados. Se você fizer um combo (conjunto de passos) sem errar os comandos, o adversário recebe automaticamente alguns passos duplicados. Vence quem conseguir o maior número de pontos.

A produtora caprichou no visual do game. As telas de fundo trazem personagens ilustres como Mickey, Pluto, Pateta e Pato Donald. Além disso, várias músicas da Disney foram remixadas e adicionadas ao game. Há também algumas canções que fazem sucesso no Japão. Confira agora as dicas que separamos e transforme sua casa em uma verdadeira pista de dança.

As Músicas do Jogo

Conheça as principais músicas do game, seu grau de dificuldade e uma pequena descrição. A classificação vai de 1 a 5 e, quanto maior o número, maior a dificuldade.

Música	Dificuldade	Descrição
Mickey Mouse March 1	1	Tema do Mickey Mouse
It's a Small World 1	1	Mundo Melhor remixado
Macho-Duck	1	Macho Macho Man remixado
Zip-A-Dee-Doo-Dah	2	Para os fãs da Disney
Mickey Mouse March 2	2	Tema do Mickey Mouse em ritmo acelerado
D.D.D Donald Duck	3	Aniversário de 65 do Pato Donald
It's a Small World 2	5	Mundo Melhor remixado e em ritmo acelerado
Supercalifragilistcexpialidocious	5	Uma das músicas mais rápidas do game
Mr. Bassman	5	Ritmo acelerado e passos variados. É a mais difícil
Do The Bus Stop	4	Tema do Pateta
Night Of Fire	3	Música popular do Japão
Fire	3	Uma mistura de guitarra e batida
Let's Twisted Again	3	Let's Twisted Again remixado

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.kanami.com

Ponto Forte: Ideal para toda a família, inclusive para as crianças.

Ponto Fraco: Requer úm tapete especial. A maioria das canções são infantis.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,0**

Mat Hoffman Pro BMX

São oito personagens, incluindo o campeão Mat Hoffman

Se você for rápido, poderá fazer manobras extremamente perigosas

A produtora Activision aproveitou os mesmos ingredientes de Tony Hawk's Pro Skater e lançou mais um título alucinante. Mat Hoffman's Pro BMX traz excelente visual e jogabilidade acima da média. Você controla uma superbike e deve cumprir vários objetivos animais. São dezenas de manobras ousadas e tarefas que precisam ser completadas ao longo do jogo. É adrenalina de começo ao fim para quem não tem medo do perigo.

Ajuda de campeão

Assim como Tony Hawk's, o título recebeu a colaboração de uma das maiores feras do esporte: Mat Hoffman. O biker é considerado um dos dez melhores do mundo e já venceu dezenas de campeonatos. Além de dar seu nome ao game, Mat Hoffman ajudou na produção do jogo para garantir maior realismo e total fidelidade ao esporte.

Ao todo, são oito personagens disponíveis na tela de seleção: Mat Hoffman, Mike Escamilla, Cory Nastazio,

Controles

✖	Saltar
●	Manobra aérea
■	Manobra rápida
▲	Deslizar (Grind)
R1	Giro à direita
R2	Giro de 180º
L1	Giro de 360º
L2	Giro à esquerda
Select	Câmera
Start	Pausar/Opções

DICAS NERVOSAS

Escolha sua música – O jogo tem um menu de opções que permite alterar a música do jogo. Para isso, pause o game e entre na opção Sound Levels. Feito isso, selecione Skip Track e aperte ✖ para trocar a música. Agora basta voltar ao jogo e curtir o seu som preferido.

Manobras especiais – As manobras especiais permitem completar a barra Special, que fica no canto superior direito da tela. Isso só é possível se você fizer uma seqüência sem cair da bicicleta. Confira abaixo as principais manobras para cada personagem do jogo. Os truques devem ser executados durante o salto.

Mat Hoffman

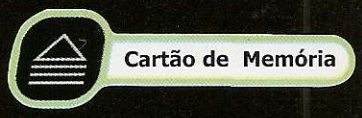
Backflip Tailwhip	↑, ↓, ●
Bar Hop	→, →, ■
One-handed Superman	↓, ●

Joe Kowalski (Butcher)

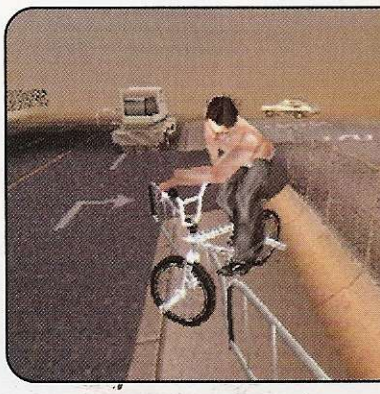
No Footed Candybar	↑, ↑, ●
Half Barspin Tailwhip	↓, →, ●

2 Jogadores

Dual Shock


Cartão de Memória

Conheça o melhor simulador de bicicletas já produzido para o mundo PlayStation



Para fazer um giro como este, confira a lista de manobras que separamos

Nem pense em fazer isso na vida real

A jogabilidade é muito parecida com a da série Tony Hawk's

Joe Butcher Kow Alski, Rick Thorne, Dennis Mccoy, Kevin Robinson e Simon Tabron, todos são bikers verdadeiros e integrantes da lista de atletas que mais receberam prêmios em competições internacionais.

Além de escolher o personagem, você pode selecionar o modelo da bicicleta e algumas peças. Dá para alterar o tamanho do guidom, o garfo dianteiro, a catraca e o peso do quadro. Todos esses detalhes, aliados às características de cada personagem, fazem muita diferença nos saltos e giros aéreos.

A sua missão é completar os desafios (no jogo eles são chamados de covers) das oito pistas do game. Entre eles, você deve conseguir uma determinada pontuação, recolher as letras que formam a palavra tricks (T-R-I-C-K-S) e descobrir um cover secreto. Conforme seu desempenho, algumas pistas extras são liberadas para você radicalizar ainda mais. Acompanhe agora as dicas que separamos e mostre a todo mundo quem é o verdadeiro rei das bikes neste jogo alucinante.

Rick Thorne
Front Body Flip ..... ↓, → ●
Decade Air ..... ←, →, ●
Dennis McCoy (DMC)
Decade Air ..... ←, →, ■
Double Tailwhip ..... ↓, →, ■
Kevin Robinson
One Handed Swing Leg ..... →, ↓, ■
Bar Hop ..... →, →, ■
Simon Tabron
No Footed Candy Bar ..... →, ↓, ■
Double Grab Superman ..... ↓, ↓, ●

Movimentos Profissionais – Para impressionar seus amigos e atingir a pontuação profissional de cada estágio é preciso fazer manobras ousadas. Acompanhe a bateria de movimentos que separamos e garanta o maior número de pontos no seu placar.
Backflip ..... →, ↓, ■ (no alto)
Body Varial (Mike) ..... ←, →, ●
(com a barra Special no máximo)
Double Tailwhip .. ↓/→ + ● (na rampa)
Flair ..... ↓, ■ e um giro de 180°
Indian Air ..... ↑/→ + ●
Rocket Queen ..... ↓/→ + ■
Single Tailwhip... ↓/← + ● (na rampa)
Superman ..... ↑/← + ● (no alto)

Este é Mat Hoffman, o biker que deu nome ao game e ajudou os produtores com manobras super-radicais

Ficha Técnica

PRODUTOR: Activision • **NA INTERNET:** www.activision.com

Ponto Forte: Excelente visual e manobras animais. Muito parecido com Tony Hawk's Pro Skater

Ponto Fraco: Seu personagem pode ficar preso em colunas e cantos do cenário.

Diversão: 10,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,0**

Castlevania Chronicles

Esta edição especial do Castlevania traz os episódios clássicos da série para o PS1

Sua missão é acabar com os monstros, inclusive os vampiros

Algumas fases têm caminhos escuros e inimigos prontos para atacar

Os bons tempos dos jogos de aventura estão de volta. A produtora Konami dedidiu lançar uma versão para PlayStation de Castlevania, um dos jogos de maior sucesso do gênero. Quem se divertiu com a primeira versão do game no Nintendinho (NES) ou PC Engine (Turbo Graphics 16, nos EUA) com certeza vai adorar o novo jogo. Batizado de Castlevania Chronicles, ele apresenta a mesma jogabilidade de seu antecessor.

Assim como Metal Slug X e Megaman X5, este Castlevania é em 2D e não permite movimentação em profundidade

Nenhuma novidade

Para quem não sabe, no jogo você assume o papel de um autêntico caçador de vampiros que, além de matar todos os sugadores de sangue com seu poderoso chicote, precisa lutar arduamente para se manter vivo e acabar com os chefões que surgem no final de cada estágio.

Não existem quebra-cabeças ou qualquer outro tipo de labirinto. A ação é linear e não há como errar o caminho. Basta seguir em frente e destruir os intermináveis inimigos (eles são de todos os tipos e apresentam características variadas) que aparecem no caminho.

Controles

✖	Saltar
■, ●	Atacar
Select + Start	Menu anterior
Start	Pausar

Assim como os outros títulos da série, Castlevania Chronicles tem gráficos e movimentação em 2D. O personagem se movimenta em um único plano e não pode avançar em profundidade. O estilo do game é muito parecido com o de Megaman X5 e Metal Slug X, ambos lançados para PS1. Apesar disso, a jogabilidade é boa e garante muitas horas de diversão para os fanáticos por jogos em 2D.

Por ser uma adaptação do primeiro jogo, Castlevania Chronicles não sofreu qualquer alteração nos gráficos e trilha sonora. Quem está acostumado com os jogos atuais de PlayStation provavelmente vai estranhar a música repetitiva e a simplicidade das imagens. Confira agora as dicas especiais que preparamos para você detonar todos os vampiros do game.

AS VERSÕES DE CASTLEVANIA

Confira na lista a seguir as principais versões de Castlevania lançadas até hoje:

JOGO	CONSOLE
Castlevania	NES
Castlevania	PC Engine
Castlevania 2	Gameboy
Castlevania 4	Super Nintendo
Castlevania 64	Nintendo 64
Castlevania: Bloodlines	Mega Drive
Castlevania: Circle of the Moon	GameBoy Advance
Castlevania: Dracula X	Super Nintendo
Castlevania: Legacy of Darkness	Nintendo 64
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation
Castlevania: Symphony of the Night	Saturn
Castlevania: The Adventure	Gameboy
Castlevania Chronicles	PlayStation
Castlevania Legends	Gameboy
Castlevania Special Edition	Nintendo 64

Dicas do além

Itens escondidos – Como todas as outras versões de Castlevania, o jogo apresenta diversos itens escondidos em cada fase. A maior parte deles pode ser encontrada em objetos, como estátuas e tochas. Dessa forma, sempre que passar por um deles, bata com o chicote e veja o que aparece. Geralmente aparecem corações que carregam a energia e armas especiais que otimizam o seu chicote.

Caveira malígna – Se um esqueleto de cobra surgir em seu caminho, não encare-o de frente. Ele é muito forte e pode acertá-lo facilmente. Para detoná-lo, dê a volta (ou salte sobre ele) e ataque pelas costas. Dessa forma, ele não conseguirá destruir o seu personagem.

Ataque especial – Quando encontrar um item com o formato de uma arma (pode ser um machado, faca ou estrela ninja, entre outros), observe o pequeno quadrado ao lado da barra de energia. A arma será armazenada neste espaço e lhe garantirá um ataque extra. É um recurso útil principalmente para o combate com grandes inimigos. Para ativar o ataque, pressione um dos seguintes comandos: ↗ + ● e ↖ + ●. Mas não se esqueça que este ataque é limitado e dura pouco tempo.

Chefões – Derrotar os monstrões que aparecem no final das fases é muito fácil, já que eles se movimentam respeitando uma determinada ordem. Preste atenção aos movimentos do grandalhão e memorize os pontos do cenário em que ele ataca. Depois é só acertá-lo.

Macacos malucos – Logo no início da primeira fase, suba as escadas e passe pela porta para encontrar o segundo estágio. Desça as escadas e fique atento para não destruir a parede marrom à direita. Caso contrário, vários macacos aparecerão em sua direção saltando como loucos.

O primeiro chefe – Suba as escadas e use a plataforma mais alta para acertar o morcegão. Se ele fugir, desça e vá para o outro lado. Quando o bicho estiver sobre a sua cabeça, corra para as laterais da tela. Depois de algumas chibatadas, o morcegão explodirá e você terá acesso à próxima fase.

Bata na gosma verde para quebrá-la e liberar a passagem

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com

Ponto Forte: A mesma jogabilidade do primeiro Castlevania.

Ponto Fraco: É simples e recomendado apenas para os fanáticos pela série.

Diversão: 7,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **6,5**

Mobile Mo
Color LCD

Esse acessório é para quem não dispensa o PlayStation nem em viagens. Você pode até jogar dentro do carro

A qualidade da imagem fica semelhante a de outros portáteis como o GameBoy Advanced

nitor

Para facilitar o transporte a tela pode ser dobrada. O aparelho já traz um conector para usar o console no carro

Além de funcionar junto com o PSone, você pode conectar outros aparelhos como vídeo e DVD

Por Julio Wecchi

Apesar do tamanho compacto, o PSone é mais versátil do que o antigo console PlayStation. O modelo permite conectar telas de cristal que dispensam o uso do televisor. Para os donos desse console, a produtora InterAct acabou de lançar uma telinha que deixa o seu videogame totalmente portátil. Com um Mobile Monitor Color LCD, você poderá curtir seu jogo favorito em qualquer lugar e até mesmo dentro do carro. Além disso, o acessório funciona como um monitor comum e pode reproduzir filmes de um DVD Player ou videocassete.

Conexão e cuidados

A instalação não requer nenhum conhecimento técnico. A base da telinha encaixa-se na parte posterior do console, através da saída A/V e entrada de alimentação. Para fixar o acessório, existem dois parafusos que fixam a base no videogame. Depois dessa conexão inicial, resta plugar o cabo A/V e as duas alimentações, uma do PSone e outra da telinha, para começar a diversão.

Pronto, bastou ligar a telinha para que tudo fucionasse normalmente. Mas como a maioria dos aparelhos eletrônicos, o acessório requer alguns ajustes básicos, principalmente de volume e brilho. A imagem apresenta uma qualidade razoável e é semelhante às telas do GameBoy Advanced e do antigo Gamegear. A diferença é que o visual dos títulos do PlayStation é muito melhor.

PSone portátil

O Mobile Monitor Color LCD tem uma telinha de aproximadamente quatro polegadas. Isso significa que o visual é muito reduzido, principalmente para quem está acostumado a jogar num televisor de 20 ou mais polegadas. Contudo, o maior atrativo do acessório é a facilidade de transporte.

O equipamento traz um adaptador para carro que substitui as duas fontes de alimentação. Assim, basta ter um plugue de alimentação no carro (geralmente usado como acendedor de cigarros) para detonar o seu game preferido durante as viagens. Em nosso teste, a telinha se comportou muito bem, porém a qualidade do som foi o ponto negativo. Mesmo com o volume pela metade, o som destorce muito, principalmente nos graves. Mesmo assim, a telinha é uma ótima opção para os fanáticos por desafios virtuais e que não dispensam o videogame nem em viagens.

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PSone
- 100% portátil
- Base dobrável
- Tela de cristal líquido (LCD)
- Resolução: 480 x 220 pixels
- Sistema NTSC ou PAL
- Alimentação AC 12V
- Seletor Game/AV
- Monitor independente
- Saída de áudio e vídeo
- Entrada de áudio e vídeo
- Ajuste de cor e contraste
- Controle de volume e brilho
- Garantia de seis meses do fabricante

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. • www.bma.com.br • **Preço médio:** Não disponível no fechamento.

Ponto Forte: Permite conectar outros aparelhos e pode ser usado no interior de carros.

Ponto Fraco: Os alto-falantes são de baixa qualidade.

NOTA GERAL **7,5**

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. • Modelo: Lu Melo - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Edu Lopez/Mirian Molina • Veste: Shorts Exss Tel. (XX11) 6692-6313 e Camiseta Antishock

PlayStation Mania

Conheça os novos acessórios para PlayStation que estão sendo lançados no exterior

DUAL FORCE RACING WHEEL

Este volante é uma das melhores relações custo-benefício. O acessório traz câmbio, pedaleira dupla e três sistemas de sensibilidade: analógico, digital e um exclusivo para volantes. E tudo isso a um baixo custo. É uma ótima opção para quem ainda não tem um volante em casa.

- Aprovado por Mario Andretti
- Compatibilidade Dual Shock
- Direcional com oito posições
- Câmbio acoplado à base
- Pedaleira dupla
- Baixo custo

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Mad Catz
Preço médio: US$ 20 • www.madcatz.com

GAME RIDER

O Game Rider é uma bicicleta ergométrica compatível com todos os consoles PlayStation. Com este acessório, você poderá fazer exercícios e ainda se divertir no seu simulador de corrida favorito. O guidom funciona como um volante comum e os pedais como o acelerador. Esta bicicleta é ideal para quem quer ficar em forma sem largar os games.

- Banco e guidom ajustáveis
- Preço elevado
- Testado em mais de 40 jogos
- Ajuste magnético

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Cycle FX
Preço médio: US$ 600 • www.cyclefx.com

VIPER 2

Apesar da semelhança com o modelo Dual Shock, da Sony, este controle traz uma série de vantagens. O Viper 2 tem turbo independente para cada botão, três modos de sensibilidade e direcional robusto. É recomendável principalmente para os jogos de tiro e luta.

- Função analógica
- Compatível com qualquer PS
- Vibração Dual Shock
- Luz de indicação

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Nyko
Preço médio: US$ 22 • www.nyko.com

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

A

Army Men: Air Attack 2 52
Army Men: Air Attack 2 (PS2) 52
Army Men: Sarge's Heroes 2 52
Army Men: Sarge's Heroes 2 (PS2) ... 53
Army Men World War: Final Front 52
Asteroids 60
ATV: Quad Power Racing 60

B

Batman: Gothan City Racer 57
Break Out 60

C

C-12: Final Resistence 53
Caeser's Palace 61

D

Dance Dance Revolution 4th Mix 53
Dave Mirra Freestyle BMX: Maximum Remix 61

G

Gauntlet: Dark Legacy (PS2) 54
Gundam Battle Assault 61

I

Incredible Crisis 62

K

King Of Fighter 99 62

L

Lego Island 2: The Brickster's Revenge 58

M

Mat Hoffman's Pro BMX 62
MDK 2: Armageddon (PS2) 54
Metal Slug X 54
Mobile Suit Gundam: Char's Counterattack 57
Muppet Monster Adventure 63

N

Nascar Heat 59

P

Point Blank 3 63

Q

Quake 3: Revolution (PS2) 57

R

Rayman 2: Revolution (PS2) 57
RC Stunt Copter 57

S

Simpsons Wrestling 58, 63
Spiderman 58

T

Team Losi RC Racer 58
Time Crisis 2: Project Titan 59, 64

U

Ultimate 8 Ball 60
Ultimate Fighting Championship 60
Urban Chaos 61

W

Winning Eleven 5 (PS2) 59
WWF: In Your House 64

ARMY MEN WORLD WAR: FINAL FRONT
Roteiro com as melhores dicas para debulhar todas as fases do game. Não funciona nas versões beta do jogo.

MISSÃO 1: STREET SWEEPER
Objetivo: Detonar os atiradores de elite do prédio da praça
Use os caixotes e sacos de areia (R2 + ↑/R2 + ↓) para se proteger dos inimigos e espere os inimigos pararem de atirar. Quando isso acontecer use ✖ e detone com todos eles. Após derrotar quatro grupos de soldados, caminhe até a praça. Entre no tanque e acabe com todos os adversários, inclusive os atiradores de alite. Só assim a próxima missão será liberada.

MISSÃO 2: ROOFTOP BATTLE
Objetivo: Abrir caminho para suas tropas
Após cair no outro telhado, vire à esquerda e detone os soldados que se aproximam. Pegue o morteiro e as granadas. Vá para a ponta esquerda do telhado e use os morteiros para destruir o tanque que aparece. Pegue a passagem da esquerda e detone os inimigos. Continue em frente e caia no telhado vermelho. Vire à direita, atravesse para o outro lado e continue sempre em frente. Suba as escadas e vire à direita. Detone mais soldados e os tanque do lado esquerdo do prédio. Vá para o telhado da frente e faça o mesmo com os outros inimigos.

MISSÃO 3: BUNKER ASSAULT
Objetivo: Encontrar os planos estratégicos do inimigo
Depois que a porta explodir, detone o inimigo que se protege atrás das caixas. Recolha a arma e prossiga. Sempre que encontrar soldados rivais, esconda-se atrás dos caixotes ou dos tubos. Detone os inimigos somente quando eles pararem de atirar. Ande pelos corredores até chegar no refeitório. Pegue o caminho da esquerda e, no final do corredor, vire à direita. Mais adiante pegue a entrada da esquerda. Pronto, confira os planos do inimigo no quadro negro.

MISSÃO 4: CYCLE RUN
Objetivo: Encontrar uma

A

ARMY MEN: AIR ATTACK 2
PASSWORDS PARA AS FASES
Seleção de fases
▲, ●, ✖, ➔, ➔, ●, ■, ↓
Fase 2
↑, ✖, ▲, ➔, ←, ■, ●, ✖
Fase 3
▲, ●, ↓, ➔, ■, ■, ↑, ↑
Fase 4
✖, ➔, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲
Fase 5
↓, ↓, ●, ■, ●, ■, ➔, ✖
Fase 6
▲, ✖, ↑, ←, ➔, ←, ●, ▲
Fase 7
➔, ■, ➔, ↓, ●, ✖, ✖, ➔
Fase 8
▲, ➔, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖
Fase 9
↑, ✖, ■, ←, ➔, ●, ←, ←
Fase 10
▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓
Fase 11
●, ●, ↑, ←, ➔, ✖, ▲, ■
Fase 12
➔, ↑, ✖, ➔, ●, ■, ▲, ●
Fase 13
←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, ➔
Fase 14
■, ➔, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖
Fase 15
←, ➔, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●
Fase 16
▲, ●, ✖, ➔, ➔, ●, ■, ↓
Fase 17
■, ↑, ↑, ➔, ←, ■, ↓, ✖
Fase 18
●, ✖, ➔, ▲, ■, ↑, ✖, ✖
Fase 19
↓, ➔, ✖, ■, ➔, ↑, ●, ●
Fase 20
↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖
Fase 21
←, ●, ▲, ↓, ✖, ✖, ✖, ●
Fase 22
▲, ✖, ↓, ←, ➔, ✖, ●, ■

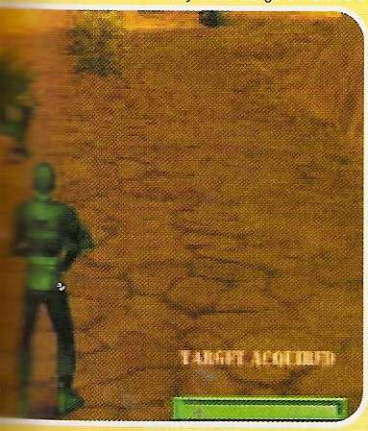
ARMY MEN: AIR ATTACK 2
(PlayStation 2)
CÓDIGOS PARA AS FASES
Use uma das senhas abaixo para carregar a fase desejada:

Fase 2
↑, ✖, ▲, ➔, ←, ■, ●, ✖
Fase 3
▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑
Fase 4
✖, ➔, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲
Fase 5
↓, ↓, ●, ■, ●, ■, ➔, ✖
Fase 6
▲, ✖, ↑, ←, ➔, ←, ●, ▲
Fase 7
➔, ■, ➔, ↓, ●, ✖, ✖, ➔
Fase 8
▲, ➔, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖
Fase 9
↑, ✖, ■, ←, ➔, ●, ←, ←
Fase 10
▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓
Fase 11
●, ●, ↑, ←, ➔, ✖, ▲, ■
Fase 12
➔, ↑, ✖, ➔, ●, ■, ▲, ●
Fase 13
←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, ➔
Fase 14
■, ➔, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖
Fase 15
←, ➔, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●
Fase 16
▲, ●, ✖, ➔, ➔, ●, ■, ↓
Fase 17
■, ↑, ↑, ➔, ←, ■, ↓, ✖
Fase 18
●, ✖, ➔, ▲, ■, ↑, ✖, ✖
Fase 19
↓, ➔, ✖, ■, ➔, ↑, ●, ●
Fase 20
↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
SENHAS SECRETAS
Faça as combinações abaixo, na tela de pause do jogo. Basta apertar Start e fazer as seguintes seqüências de botões. Uma mensagem especial irá surgir na tela confirmando a entrada do truque.

Todas as armas e munição
■, ●, R1, L1
Invencibilidade
■, ●, L1, R1
Modo Bloody Chunks
L1, ↑, ↓, ←, ➔
Jogo acelerado
Segure L1 + R1 + ■ e aperte ↑, ↑, ↑, ↑
Jogo lento
Segure L1 + R1 + ■ e aperte ↓, ↓, ↓, ↓
Jogo normal
Segure L1 + R1 + ■ e aperte ←, ←, ←, ←
Energia completa
Segure L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓,
Armadura completa
Segure L1 + R1 e aperte ←, ➔, ←, ➔, ←, ➔,
Mostrar versão do game
L1, R1, L2, R2
Missão completada
↑, ↓, ↑, ●, ■, ●
Missão falhada
↓, ↑, ↓, ■, ●, ■
Iluminação maluca
↓, ←, ■, ●, ■, ●
Iluminação psicodélica
←, ➔, ←, ➔, ←, ➔, ←, ➔
Recarregar rapidamente
Segure Select + ← e aperte ▲, R1, ■, ▲, ▲, ●, R1
Medida normal
Segure Select + ➔ e aperte ●, ▲, ■, R2, R1, ■, ▲
Medida grande
Segure Select + ↑ e aperte ●, ▲, ■, R2, R1, ■, ▲
Sem névoa
↑, ➔, ●, ■, ●, ■
Medida pequena
Segure Select + ↓ e aperte ●, ▲, ■, R2, R1, ■, ▲
Cor do personagem
Segure L1 e aperte R1, ●, ■, ●, ●, ●, R2
Armamento colorido

Army Men: Air Attack 2



Segure Select + ← e aperte ●, ■, ■, R1, ▲, ▲, R1
Destruir todos os inimigos
←, ←, →, →, ●, ■
Seleção de fases
Segure ■ + L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ←, → no menu principal
PASSWORDS
Seleção de fases
Fase Bridge
FLLNGDWN
Fase Fridge
GTMLK
Fase Freezer
CHLLBB
Fase Inside Wall
CLSNGN
Fase Graveyard
DGTHS
Fase Castle
FRNKNSTN
Fase Tan Base
BDBZ
Fase Revenge
LBBCK
Fase Desk
DSKJB
Fase Bed
GTSLP
Fase Blue Town
SMLLVLL
Fase Cashier
CHRGT
Fase Train
NTBRT
Fase Rockets
RDGLR
Fase Pool Table
FSTNLS
Fase Pinball Table
WHSWZRD
Uniforme pequeno
TNMN

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
(PlayStation 2)
CÓDIGOS SECRETOS
Todas as armas
GIMME
Invencibilidade
NODIE
Invisível
NOSEEUM
Modo pequeno
SHORTY
Modo Grande
IMHUGE
Debug
(informações técnicas do game)
THDOTEST
FASES
Seleção de fases
FREEPLAY
Fase Boot Camp
BOOTCAMP
Fase Dinner Table
DINNER
Fase Bridge
OVERPASS
Fase Refrigerator
COOLER
Fase Graveyard
NECROPOLIS
Fase Castle
CITADEL
Fase Tan Base
MOUSE
Fase Revenge
ESCAPE
Fase Desk
ESCRITOIRE
Fase Bed
COT
Fase Plasticville
BLUEBLUES
Fase Toy Shelf
BUYME
Fase Cashier
EXPRESS
Fase Toy Train Town
LITTLEPEOPLE
Fase Rocket Base
NUKEM
Fase Pool Table
EIGHTBALL
Fase Pinball Machine
BLACKKNIGHT

C

C-12: FINAL RESISTENCE
Mira especial
Use R2 para ativar a super mira do seu soldado. Além de acertar os inimigos com precisão, você pode explorar os objetos e cenários com mais detalhes. Assim, é muito mais fácil localizar itens e inimigos mais distantes, sem se arriscar muito.
Movimentação lateral
Para detonar os inimigos com o seu personagem em movimento, é muito simples. Basta apertar e segurar o botão R1 enquanto corre. Feito isso, use ✖ e detone todos os inimigos.
Granadas
É possível arremessar as granadas sobre tanques, contruções e outros obstáculos. A vantagem é que você detona inimigos que ainda não viram o seu personagem. Além disso, as granadas têm um poderoso poder de destruição e é recomendada para os grandes robôs.
Suba as escadas
Esse jogo requer muita precisão nos controles, principalmente quando você estiver atravessando algum obstáculo. Para subir um lance de escadas, por exemplo, use os botões direcionais ↖ e ↗. Isso evita perda de tempo e "fadiga" nas pernas.
Robôs malígnos
Evite se aproximar muito dos robôs inimigos. Dependendo da distância, alguns enlatados não podem ver você. Portanto, fique numa distância segura e atire o máximo que puder com a supermetralhadora.
Proteja-se
Sempre que puder, use os caixotes e pequenas contruções para se proteger dos inimigos. Pressione ● para abaixar e dificultar a ação dos inimigos.
Painéis eletrônicos
Toda vez que você encontrar um painel luminoso, aguarde alguns instantes antes de acessá-lo. Quando o botão central mudar de cor, use ✖ para ativar esses painéis e confira os resultados.
Save Point
Salvar o game no memory card é muito fácil. Quando você encontrar um local com umas barras amarelas, centralize seu herói nesse local. As barras dicaram vermelhas. Agora basta apertar ✖ e gravar o game.

D

DANCE DANCE REVOLUTION 4TH MIX
Como jogar
Se você é marinheiro de primeira viagem, não se preocupe. Para jogar Dance Dance Revolution 4th Mix, é muito simples. Você deve usar somente os botões direcionais ←, →, ↑ e ↓. Aperte um desses botões no momento em que a seta, que atravessa a tela de cima para baixo, coincidir com os comandos fixos, no canto superior. Pressione os botões acompanhando sempre o rítmo da música e fique ligado nas batidas da música.
Retire o brilho
Os brilhos e o fundo colorido atrapalham muito, principalmente quando surgem várias setas ao mesmo tempo na tela. Para resolver esse problema, entre no menu "Option" e depois em "Graphic Option". Coloque o item "Bg Bright" para 30% e "Character Display" para Off. Agora saia do menu e confira os resultados. O fundo ficará escuro e não terá nenhum dançarino "brilhante" para atrapalhar a jogabilidade.
Tapete especial
Esse jogo requer obrigatoriamente um tapete de dança compatível com PlayStation. Isso acontece porque muitos dos comandos que aparecem na tela são duplos, como ← + →, ↑ + → e ← + ↓. Assim, você não conseguirá fazer esses movimentos num controle convencional. Será necessário plugar um tapete para conseguir todos os passos do game.
Músicas secretas
Conforme o seu desempenho no game, novas canções surgem no menu principal para você dançar. Os truques funcionam apenas nos Modos Sigle Player (somente um jogador). Confira a lista abaixo que apresenta o número de estágios que você deve completar para liberar as respectivas músicas.
Música Red Monster Hyper Mix
Estágio: 5
Dancing All Alone
Estágio: 15
Hero (Happy Grandale Mix)
Estágio: 20
Dam Dariram (KCP Mix)
Estágio: 25
If You Were Here (B4 Za Beat Mix)
Estágio: 30
Let's Talk It Over
Estágio: 35
Make Your Move
Estágio: 40
Share My Love

Continuação
ARMY MEN WORLD WAR: FINAL FRONT

entrada que leva à base inimiga
Você tem cinco minutos para pegar sua moto e encontrar a entrada. Acelere e detone os soldados (use R1 para subir a mira e R2 para descer).
Quando encontrar a primeira ponte, diminua a velocidade e recolha a caixa com energia. Antes de chegar até a próxima ponte, você encontra um jipe. Detone-o com a bazuca e não atire muito ou a jipe explode e fica parado no meio do seu caminho. Após passar a terceira ponte, desvie das rochas que aparecem em sua frente. Detone mais alguns soldados e espere por mais pedras. Agora são quatro pedras para atrapalhar sua vida. Para escapar, desvie da seguinte forma: esquerda, esquerda, direita e esquerda. Agora detone o helicóptero e os últimos soldados.
MISSÃO 5: CAVERN DESTRUCTION
Objetivo: Destruir o laboratório inimigo
Esconda-se atrás das pedras e não tenha pressa. Detone os soldados inimigos com muita calma, um de cada vez. Use L2 simultâneamente com os botões direcionais para escapar dos tiros dos oponentes. Após detonar o segundo grupo de inimigos, pegue amunição e energia. Detone os soldados e se aproxime do ponte vermelho do mapa. Nele você encontra uma caixa de explosivos. Vá para uma distância segura nessa caixa. Após a explosão, corra e entre no tunel que se abriu (o caminho central).
MISSÃO 6: CASTLE ATTACK
Objetivo: Invadir o castelo do exército marrom
Siga a mesma estratégia da missão anterior. Esconda-se e tenha muito cuidado, sem pressa para detonar o inimigo. Ao entrar no castelo, detone os inimigos e vá para o jardim. No lado direito, você encontra uma porta aberta. Entre e fique esperto, pois em algumas salas não há onde se esconder. Siga o mapa até o ponto vermelho e detone os soldados rivais.
MISSÃO 7: RIVER OF DEATH
Objetivo: Encontrar transporte marítmo
Corra no sentido oposto do ponto vermelho do mapa, sempre acompanhando as

Continuação
ARMY MEN WORLD WAR: FINAL FRONT

margens do rio. Você encontra um caminhão inimigo que transporta uma lancha. Detone o caminhão para que a lancha esteja disponível para você. Suba nela e detone o barco inimigo que aparece. Siga o rio em direção ao ponto vermelho e detone tudo que se mexer e for marrom. Para recolher os kits de energia, atire nas minas explosivas. Para finalizar a fase, vá em direção ao ponto vermelho.

MISSÃO 8: TANK COMMAND
Objetivo: Encontrar as pirâmides
Atravesse o deserto detonando todos os inimigos. Em alguns pontos podem ser encontrados kits de energia. Não tenha pressa, ou os inimigos vão mandar seu soldado para o além. Detone os tanques marrons com o super-canhão do seu tanque. Os soldados são derrotados facilmente pela sua metralhadora.

MISSÃO 9: TOMB RUNNER
Objetivo: Encontrar os planos dos Tans na velha pirâmide
Passe rastejando sob as cabeças da serpente, pois elas cospem fogo. Continue avançando e faça o seguinte caminho: direita, direita, esquerda, esquerda contornando o pilar, esquerda, esquerda, direita e finalmente direita. Assim, o seu soldado não será esmagado por um bloco de concreto. Feito isso, Corra e pule atrás das caixas e pedras para se proteger dos os soldados inimigos. Após detoná-los, você encontra um quebra-cabeça. Quando você pisa sobre as pedras, os pilares acendem. Se esses pilares estiverem iluminados quando você passar entre eles, é morte certa. O segredo é andar sobre dois blocos e voltar um. Feito isso, será necessário andar sobre mais três e voltar um novamente. Depois de detonar os soldados, suba as escadas e prepare-se para um novo desafio.

MISSÃO 10: NIGTH STRIKE
Objetivo: Sobreviver e encontrar os planos do inimigo
Você dentro de um avião. Detone as areonaves inimigas utilizando os duas armas disponíveis: metralhadora superior e inferior. Essas armas devem ser usadas conforma a posição do inimigo na tela. Após pousar de pára-quedas na ilha, destrua os soldados usando a tática de se proteger atrás das pedras e pilares. Encontre os planos inimigos (quadro negro) e vá até o ponto vermelho no mapa. Proteja os outros soldados verdes que irão chegar de pára-quedas na

Continua...

Dance Dance Revolution 4th Mix

Estágio: 45
Era (Nostalmix)
Estágio: 50
Holic
Estágio: 55
Sound 59
Estágio: 60
Don't Stop! (AMD 2nd Mix)
Estágio: 65
Never Let You Down
Estágio: 70
Groove
Estágio: 75
Midnite Blaze
Estágio: 80
Get Me In Your Sight (AMD Cancun Mix)
Estágio: 85
Leading Cyber
Estágio: 90
Orion.78 (Civilization Mix)
Estágio: 95

G

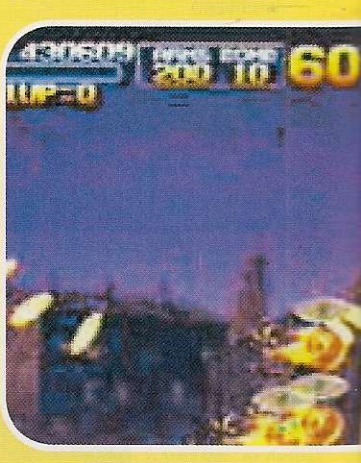
GAUNTLET: DARK LEGACY
(PlayStation 2)
CÓDIGOS SECRETOS
Para ativar esses truques, use as senhas no lugar do seu nome.
PERSONAGENS ESCONDIDOS
S&M Dwarf
NUD069
Rosto feliz
STX222
Chainsaw
KJH105
PunkRock
PNK666
Ninja
TAK118
Employee Stig
STG333
Garçonete
KAO292
Ex-Chris
CSS222
Dude Futebol
RIZ721
Manager Mike
DIB626
Karate Steve
SJB964
Criado por Don
ARV984
Garota colegial
AYA555
Líder de torcida
CEL721
Rat Knight
RAT333
Regular Garm
GARM99
Sickly Garm
GARM00
Sumner
SUM224
General do céu
SKY100
General da montanha
MTN200
General da torre
TWN300
General do castelo
CAS400
General congelado
ICE600
General do deserto
DES700
General combatente
BAT900
ROUPAS ESPECIAIS
Pojo "o galinha"
EGG911
Jester figurinha
STX222
Guerreiro rato
RAT333
Dwarf gigante
ICE600
Jester com cabeção
PNK666
Knight diferente
TAK118
Valkyrie diferente
TWN300
Guerreiro diferente
CAS400
Mago mau
GAM666
Mago
SKY100
OUTROS TRUQUES
Invencibilidade
INVULN
Super tiro para o arco
SSHOTS
Pojo the Chicken
EGG911
Anti-morte
ANGEL
Inviusível
000000
Visão Raio X
PEEKIN
Turbo cheio
PURPLE
Tiro triplo
MENAGE
Rebater sempre os tiros
REFLEX
Ter as nove poções e chaves
ALLFUL
Correr mais rápido
XSPEED
Correr lateralmente
QCKSHT
10.000 de ouro por fase
10000K
TODOS OS VÍDEOS
Segure ✖ enquanto o jogo carrega.

Todas as animações serão reproduzidas automaticamente. Use ✖ novamente assistir a seqüência seguinte.

M

MDK2 ARMAGEDDON
(PlayStation 2)
Câmera lenta
Inicie o jogo como Max, segure R2 e aperte ↑, ↑, ↑, ↑
Kurt
Segure L2 + R2 e aperte ■, ■, ▲ e ■ no menu.
Personagem diferente
Pause o jogo, segure L2 + R2 e aperte ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ + Start. O seu persomagem será a mistura de Kurt, Max e Doctor Hawkins.
Câmera especial
Pause o jogo, segure L2 + R2 e aperte ●, ✖, ●, ✖.
Câmera maluca
Pause o jogo, segure L2 + R2 e aperte ✖, ●, ✖, ●.
Sons de Doctor Hawkins
Comece o jogo como Doctor Hawkins e segure ao mesmo tempo os seguintes botões
L2 + R2 + ← + ✖.

METAL SLUG X
(Versão Japonesa)
ROTEIRO PARA AS 6 FASES BÁSICAS
MISSÃO1
Você começa numa cidade perdida do Oriente. Mate os soldados na entrada da cidade e liberte os primeiros dois prisioneiros. A metralhadora avançada (item com letra "H") será liberada para você usar. Mais adiante, mantenha uma distância segura do caminhão e detone todos os soldados que aparecem em seu direção.
Mire e atire para cima (segure ↑, ■) para derrubar o helicóptero que aparece. Imediatamente, dois prisioneiros descem do prédio. Detone todos os soldados primeiro, pois você não terá dificuldade com o tanque mais para frente. Para matar os soldados que estão sobre o tanque, segure ↗, aperte ■ e atire na direção diagonal. Vá por cima do prédio e mate os soldados que estão abaixo de você, para isso aperte ✖, ↓, ■, rapidamente. Mais



para frente, você encontra um prédio com três torres verdes. Este é o sub-chefe da fase, o mais fácil. Solte o prisioneiro que está sentado sobre o prédio e recolha o lança-mísseis (item "C"). Vá para um dos cantos da tela e atire o máximo que puder. As torres mais próximas serão destruídas e quando a munição acabar, corra para a torre que sobrou e detone tudo. Pare de atirar somente quando algum míssel inimigo surgir em sua direção, nesse caso, corra ou atire nele para destruí-lo. Monte somente no camelo depois de matar o mercenário do outro lado. Assim, fica muito mais fácil manter seu personagem abaixado, pois você irá precisar escapar dos tiros inimigos. Detone o caminhão, desça do camelo (pressione ↓ + ✖) e entre no tanque, pois oferece uma proteção maior contra os tiros. Destrua tudo que se mover, inclusive os helicópteros. Para isso, faça movimentos rápidos com os botões direcionais como exemplo, →, ↗, ↑, ↗, → + ■, várias vezes.

CHEFÃO

Ao acabar com os helicópteros, surge o chefão da fase. Ele é um tanque de guerra que passa por três estágios. No primeiro, o tanque fica imóvel lançando bolas de fogo e você deve atirar muito, porém se movimentando para não ser atingido. No segundo, surge um lança-chamas e, para vencê-lo, faça a estratégia anterior. E por último, o nosso amigo dispara mísseis teleguiados contra seu herói. Assim, permaneça sob o tanque, atire para cima abaixando e desviando sempre que possível dos mísseis lançados em sua direção.

MISSÃO 2

Liberte o prisioneiro e pegue o laser. Mais adiante, destrua o barril e, quando ele explodir, todos os inimigos estarão mortos. Seu personagem atravessa uma porta e entra numa pirâmide. Não perca tempo com os morcegos, vá direto para entrada da caverna (onde algumas múmias aparecem) e detone todas as criaturas.

O gás que as múmias soltam pela boca transforma o seu personagem numa múmia como eles. Se isso acontecer com você, tome muito cuidado, pois se for atacado novamente, seu herói morrerá. O próximo prisioneiro tem o antídoto para esse gás. Mate mais algumas múmias e destrua o pequeno templo primeiro. Feito isso, liberte outro prisioneiro e pegue o lança-cachorros explosivos (item "I").

Essa nova arma é muito útil para matar os cães em longa distância. Detone o próximo templo com granadas para economizar munição.

Mais adiante você encontra três prisioneiros pendurados. O primeiro tem antídoto, o segundo um lança-fogo (item "F") e o terceiro granadas de fogo. Use o lança-fogo para detonar todas as múmias, inclusive alguns cachorros. Depois de destruir mais um templo, recolha a Shot Gun e liberte o prisioneiro. Desça a escada e vá para a esquerda da tela. Um grupo de múmias e cachorros surgem em seu caminho. Atravesse a porta e tome muito cuidado com os morcegos, pois eles atiram o mesmo gás das múmias. Continue seu caminho e mate as duas múmias que cospem traças, não toque nas traças, é morte certa. Você encontra alguns baús. Recolha o lança-fogo no segundo baú, pule para a próxima plataforma, abaixe e atire. Continue sempre andando e tome cuidado com as bolas de gás que as múmias soltam (elas vem rolando pelo chão).

Suba na pilastra e deixe seu personagem cair, pois uma múmia aguarda você. Suba novamente, mate o inimigo pendurado e pule para a outra plataforma. Não tente pegar o baú de ouro ou você levará uma pedrada na cabeça.

Não tenha pressa para ir até a próxima plataforma, pois existem muitas traças em seu caminho. Antes de pular para o outro lado, mate as traças e a múmia. Liberte mais um prisioneiro e abaixe, pois duas múmias vão ficar penduradas sobre você, uma de cada lado.

Quando chegar ao topo da rampa, abra o baú e pegue o lança-fogo. Queime as múmias da direita e depois as da esquerda.

Recolha as pepitas de ouro e o antídoto do outro lado. Assim que você saltar, atire em mais uma aberração. Suba para a próxima plataforma e se prepare para enfrentar o chefão.

CHEFÃO

Suba as plataformas e recolha todas as armas que puder. Para derrotar o robô gigante, fuja dos mísseis fazendo movimentos de um lado para o outro e pule atirando para baixo. Não tenha pressa em subir, suba somente para ganhar uma distância segura do grandalhão ou atirar. Se o chefão liberar um brilho roxo, corra para um dos cantos da tela e escape do raio devastador. Depois de muita paciência, comemore por passar o segundo chefe do game.

MISSÃO 3

Atire em tudo e quando o trem começar a andar, mate os soldados que aparecem de surpresa. Mas fique esperto, pois se um deles atirar, abaixe ou uma vida será disperdiçada. Caso o seu herói fique gordinho não se assuste, ele se cansa mais rápido, porém os tiros são mais fortes. Siga sempre em frente e detone o tanque que aparece, cuidado com o míssel gigante.

Em seguida, detone os caminhões e os paraquedistas. Mais adiante, atire na alavanca para subir no vagão mais alto do trem. Vá com calma pois os soldados estão muito bem armados. Use algumas granadas antes de subir no segundo vagão. Nos vagões azul, vá por baixo, quebre as portas, mate os soldados que estão dentro e sobre o trem. Depois, destrua os aviões e as lanchas pulando e atirando para baixo. Mate os condutores da maria-fumaça, pule sobre o carvão para atingir o tanque blindado e atire para cima.

Vá para o outro trem e acabe com o helicóptero. O sub-chefe da fase é um enorme

Metal Slug X

Continuação
ARMY MEN WORLD WAR: FINAL FRONT

ilha. Pegue a lancha e prepare-se.

MISSÃO 11: HIT AND RUN

Objetivo: Detone a antena de comunicação

Detone os soldados inimigos e tome muito cuidado. Assim como você, eles também usam os caixotes para de proteger do seus ataques. Se você usar as granadas contra eles, não fique muito perto dos caixotes pois a granada pode voltar e explodir sobre seu personagem. Mais adiante, pegue a dinamite e detone a antena. Vá para a plataforma ao lado direito e assuma o volante do caminhão. Para se livrar dos inimigos, basta atropelá-los.

MISSÃO 12: CHAMELEON

Objetivo: Entrar secretamente na base inimiga e detonar os mísseis

Role sobre o plástico derretido no chão, seu soldado vai ficar marrom. Isso vai confundir alguns inimigos. Pegue a dinamite e selecione a segunda arma (baioneta), aquela que não atira. Vire 180 graus para a esquerda e fique bem próximo da grade. Contorne o prédio e derrube o soldado com a baioneta. Espere que o próximo soldado comece a andar e passe por trás dele, de forma desapercebida. Você encontra mais um inimigo, de costas para você, derrube-o. Agora você está em frente a mais dois soldados. Quando o mais próximo andar, corra encostado na parede do lado esquerdo. Derrube os inimigos que protegem os três mísseis e coloque dinamite. Ainda existe um lançador móvel, pegue uma moto, detone os jipes e o lançador de foguetes.

MISSÃO 13: SECRET BASE

Objetivo: Recuperar o submarino verde

Detone os soldados que aparecem. A técnica é a mesma das fases anteriores, use as caixas, barris e outros objetos para se proteger. Tenha paciência e aguarde os inimigos se posicionarem atrás das caixas. Detone todos os soldados da fase e tome cuidado para não ser atingido. Entre no submarino e acerte os marronzinhos

Continua...

Continuação
ARMY MEN WORLD WAR: FINAL FRONT

que aparecem de surpresa pelas laterais.

MISSÃO 14: SUB CHASE

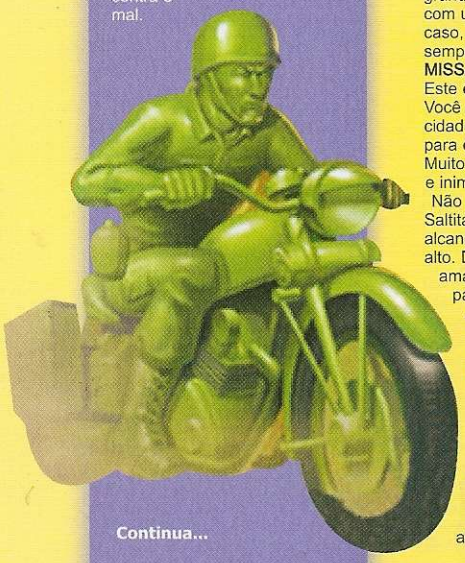
Objetivo: Destruir o submarino inimigo

Siga o ponto vermelho, de forma alguma ele não deve sair do alcance do radar. O ponto vermelho representa um super-submarino inimigo, fique sempre atrás dele. Assim, detone os canhões e submarinos que aparecem em seu caminho. Quando o ponto vermelho estiver perto de você, atire o máximo que puder antes que o inimigo possa acertá-lo. Se você vacilar, não haverá segunda chance. A dica é atirar o mais rápido possível. Lembre-se que dois ou três tiros do submarino inimigo é suficiente para eliminá-lo. Agora prepare-se para o último desafio.

MISSÃO 15: ANCIENT MENACE

Objetivo: Destruir a arma dos soldados marrons

Detone o soldado que aparece na margem esquerda do rio e o barco, do lado direito. Mais adiante, surgem mais dois soldados à esquerda e um barco. Acerte todos os inimigos e saia do submarino. Atravesse a ilha e detone todos os soldados inimigos que encontrar. Do outro lado, pegue a lancha marrom. Pare a lancha perto da plataforma e saia. Entre na construção e caminhe até encontrar a arma dos soldados Marrons. Detone todos os guardas e pegue a bazuca. Destrua os conduites de energia mirando com a bazuca nas bolas azuis, no pé do foguete. Parabéns soldado, mais um conflito armado foi evitado e novamente o exército verde venceu a luta contra o mal.



Continua...

Metal Slug X

avião, atire e desvie dos tiros dos canhões e dos tanques que caem. Siga em frente, pegue a arma das Bolinhas Saltitante (item "D") dentro da caixa, na frente do vagão.

Suba no vagão e atire, as bolinhas vão saltar e matar os inimigos. Cuidado para não perder essa arma ou você terá trabalho para passar sobre os vagões. Entre no pequeno avião, fique no canto esquerdo superior e atire para baixo. Com essa dica, você encontra o segundo chefe da fase.

CHEFÃO

A grande aranha mecânica pode atacar de várias maneiras, usando várias armas sem seguir uma ordem predeterminada. Quando ela atacar com o lança-chamas, atire o máximo que puder. Entre uma rajada de fogo e outra, aproxime-se e jogue granadas. Se o chefão levantar, pule e ataque. Faça isso, quando o lança-chamas estiver desativado. Quando o inimigo atirar bolas de fogo, desvie correndo para os lados. Para detonar os projéteis com pequenas hélices, basta apenas atirar. Algumas vezes, a grande aranha fica revoltada e apela com uma supermetralhadora. Nesse caso, evite perder energia e ataque sempre que possível.

MISSÃO 4

Este é o estágio mais curto do jogo. Você começa numa pequena cidade, existem muitos soldados para detonar e itens para recolher. Muito cuidado com os motoqueiros e inimigos que atiram granadas.

Não pegue a arma das Bolinhas Saltitantes (item "D"), pois não alcança os soldados que estão no alto. Depois que destruir o tanque amarelo, um soldado aparece para tirar satisfações.

Acabe com o ônibus e as motocicletas que passam dentro do ônibus. Desça, liberte mais um prisioneiro e use as granadas para matar os soldados. Passe pelos lança-mísseis e tome cuidado com as granadas e soldados que estão no alto, eles devem ser destruídos. Detone o tanque e fuja dos mergulhadores, pois eles atacam com mísseis. Não tenha pressa para matar os soldados no lago e fique esperto com os tiros inimigos. Depois que atravessar o lago, desça uma rampa e prepare-se para encarar os inimigos do outro mundo. Fique atento com os raios dos alienígenas e os soldados que atacam ao mesmo tempo. Mais adiante, entre no tanque e detone todos os oponentes. Enfim, chegou a hora do grande confronto.

CHEFÃO

O grande chefe é um navio armado com vários canhões. Diferente dos outros chefes, o inimigo se aproxima da esquerda para direita da tela. Assim, fique no canto direito e atire na diagonal para acertá-lo (aperte ↖ + ■) Transforme todos os pequenos canhões em sucata atirando sem parar. Quando o canhão gigante aparecer, desvie da enorme bala que aparece. Seja rápido e corra de um lado para o outro para atrair o fogo do canhão gigante. Acerte somente o canhão até destruí-lo de uma vez por todas.

MISSÃO 5

Você chegou numa outra cidade. Destrua o carro da esquerda para pegar o lança-mísseis (item "R") e preste atenção nas plataformas que descem com soldados e tanques. Sempre que puder, utilize suas granadas. Mate os soldados e depois destrua os helicópteros que infernizam sua vida.

Quando um tanque sair do túnel, detone-o e não suba a rampa. Isso atrapalha nos pulos e dificilmente você irá escapar dos tiros inimigos. Em seguida, surgem mais helicópteros. Detone os soldados primeiro e os veículos aéreos. Quando você ver vários morcegos, fique atento para atirar o máximo que puder num vagão descarrilhado que estará vindo em sua direção. Sempre que você avistar um grupo de morcegos, faça o mesmo procedimento. Muito cuidado com os soldados que pulam com a faca na mão, desvie e atire.

Liberte mais um prisioneiro que cai e pegue uma arma extra, um lança-mísseis teleguiados (itens "C"). Em seguida, aparece um super tanque. Para detoná-lo, pule sobre ele e atire, cuidado com os soldados e mísseis que saem do tanque. Arrebente a porta e quando você encontrar uma seta para baixo, encoste do lado esquerdo e aperte tiro para girar a manivela. Uma caixa de bombas vai cair. Derrube a outra porta, atrás dela há outra seta. Agora, posicione-se do lado direito para rodar a outra manivela que esconde uma superarma laser.

Tome cuidado com os homens-sapos que andam pelas paredes. Quando ficam vermelhos, eles explodem. Se isso acontecer, salte para longe deles. Mais adiante, pegue uma armadura e o lança-fogo no teto. Aproveite a armadura de combate e os tiros de fogo para detonar o maior número de homens sapos. Siga em frente e observe todos os detalhes. Existe mais uma armadura de combate e um lança-fogo no teto. Use esses equipamentos para acabar com todos os inimigos.

Agora, entre na armadura e espere pelo chefe da fase.

CHEFÃO

O seu inimigo é um grande submarino. Atire para baixo e tente acertar a esfera com a letra "X". O inimigo pode atacar de três maneiras diferentes. A primeira são as bolas de energia que espelham-se na tela. Para escapar, corra para as laterais do cenário. O segundo ataque são as bolas horizontais que sobem e perseguem o seu herói. Quando elas estiverem no alto, abaixe ou salte para ao lados. E por último, nosso amigo ataca com bombas. Não tem segredo, desvie para os lados e ataque sempre que puder.

MISSÃO 6

Até que enfim chegou a última fase do game. Aqui você encara muita neve e os piores inimigos do game. Pegue a metralhadora avançada (item "H") que está dentro do caixote, pule na plataforma no meio do rio e tome cuidado para não cair na água. Muitos mísseis irão atrapalhar a sua viagem.

Mais adiante, suba as escadas, derrube os soldados e abaixe para se proteger dos ataques. Você encontra uma ponte com estrutura torta. Atire nos inimigos o máximo que puder e evite ser atingido. Surge então o sub-chefe da fase. Para vencer o grande guerreiro, detone primeiro os soldados menores. Enquanto os reforços não chegam, atire no grandalhão o máximo possível. Feito isso, desça as escadas e preste atenção nas bombas e granadas que são arremessadas em sua direção. Procure um prisioneiro para garantir um lança-mísseis teleguiados em seu arsenal (item "C"). Mais para frente, detone o submarino e os inimigos que aparecem. Faça o

mesmo com o segundo submarino. Para atrapalhar ainda mais a sua jornada, alguns alienígenas entram em cena. Desvie dos raios e atire contra as bolhas amarelas que eles soltam. Evite recolher a arma das Bolinhas Saltitantes, pois ela não acerta os inimigos alienígenas. Nesse caso, dê preferência para as armas convencionais e granadas. Quando cair um prisioneiro (eles caem do céu mesmo), salve-o e recolha o lança-mísseis.

Após destruir o segundo taque, fique esperto e recolha o lança-fogo que será muito útil para debulhar os alienígenas. Não adianta atirar nas bolhas que os monstrinhos jogam, basta apenas desviar ou saltar para os lados.

Mais dois tanques aparecem em sua direção. Não tenha pena, destrua tudo que se mexer e não economize munição. Confira as animações e prepare-se para detonar o último chefão do game.

CHEFÃO

O chefe é uma super nave alienígena que dispara raios e bolas energéticas quando uma pequena antena começa a brilhar. E ainda apela lançando pequenos discos voadores. Faça o que for preciso para escapar dos raios desses discos. Você deverá saltar para os lados, abaixar e usar as laterais da tela. Não fique muito perto do inimigo ou não conseguirá escapar dos raios.

Se a nave subir e o disco central desaparecer da tela, tome muito cuidado porque o chefão ataca com bolas de energia. Desvie e evite ser atingido. Ataque sempre que possível até eliminar de uma vez por todas a nave.

Não comemore antes da hora, pois o pior ainda não aconteceu. Surge do espaço a nave mãe dos alienígenas. Continue atirando no mesmo local onde era a primeira nave. O chefão agora ataca somente com os discos voadores e raios. Depois de muita paciência, comemore o final e confira as animações de encerramento.

MOBILE SUIT GUNDAM: CHAR'S COUNTERATTACK

Jagd Doga Quess
Selecione Gyunei's Jagd Doga, segure R1 + L2 e aperte ●.

ReGZ
Selecione ReGZ, segure hold R2 + ■ e aperte ●.

G3-Gundam
Selecione RX-78 Gundam, segure L1 + L2 e aperte ●.

Char no Modo Story
Complete o Modo Story como Amuro.

Metal Slug X

Seleção de fases
Complete o Modo Story como Amuro ou Char.

Veja os vídeos
Complete o Modo Story como Amuro e Char. Selecione "Gallery Mode" para acessar os vídeos.

Rick Dom
Complete o Modo Battle.

Hyaku-shiki
Complete o Modo Story como Char.

Q

QUAKE 3: REVOLUTION

Metralhadora
Quando você encontrar uma metralhadora de porte médio, recolha e prepare-se para atirar. Essa arma tem um alcance muito grande e dificilmente você irá errar o inimigo. O único ponto fraco é que a munição dessa arma acaba muito rápida.

Escape dos inimigos
Para se dar bem no jogo, é muito importante escapar dos tiros inimigos. Não adianta correr ou ficar atirando, basta usar os passos laterais. Para isso, quando for preciso, aperte R2 e L2 para desviar para direita e esquerda, respectivamente. Tente fazer isso, enquanto atira. Assim, os inimigos não terão chance contra você.

Lança-foguetes
O lança-foguetes é uma das melhores armas do jogo, pois arranca muita energia dos inimigos, mesmo que não acerte em cheio. Uma dica muito boa é disparar os foguetes no chão, onde o inimigo estiver pisando. Assim, mesmo se o oponente saltar ou desviar, a explosão próxima a ele irá tirar uma boa parte de energia. Contudo, fique atento e evite atirar em alvos muito próximo de você, pois seu personagem pode ser atingido também.

Salte quanto puder
Além de desviar pelas laterais, mantenha seu personagem sempre saltando, principalmente em partidas com mais de três inimigos. Pois sempre aparecem um adversário feliz que acerta o seu personagem pelas costas. A dica é saltar em movimento, mesmo que o alvo esteja parado.

R

RAYMAN 2: REVOLUTION
(PlayStation 2)

Menu secreto
Vá para qualquer mapa, exceto o primeiro e entre no menu Options. Selecione Sound e depois a opção Mute. Feito isso, segure ao mesmo tempo L1 + R1 e aperte rapidamente L2, R2, L2, R2, L2, R2. Se você fizer essa seqüência corretamente, um menu secreto surge imediatamente.

Mapas secretos para multiplayer
Vá para qualquer mapa e entre no menu Options. Entre em Language e depois Voices. Selecione Raymanian e segure ao mesmo tempo L1 + R1. Agora, pressione os seguintes botões: L2, R2, L2, R2, L2, R2. Esse truque libera três novos mapas para uma competição multiplayer.

Mapa extra para o Baby Soccer
Durante o jogo, segure simultaneamente L1 + R1 e pressione L2, R2, L2, R2, L2, R2 no Baby Soccer.

RC STUNT COPTER
CÓDIGOS SECRETOS
Use os códigos abaixo na tela principal do game. A frase "Cheater's Never Prosper" aparece na tela e confirma a entrada do truque.

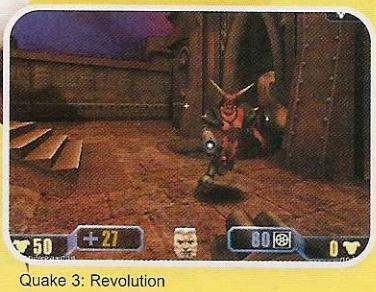
Todas as medalhas de ouro
↓, ↑, ←, →, ▲, ✖, ■, ●

Seleção de fases
↓, ↑, →, ←, ▲, ✖, ■, ●

Pontos adicionais
L2, R2, L1, R1, ▲, ●, ✖, ■

Ver o final do game
↑, ↓, ←, ←, ✖, ■, ▲, ●

Nome longo
↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■, ●


Quake 3: Revolution

BATMAN: GOTHAM CITY RACER

Óleo na pista
Toda vez que você estiver sendo perseguido por algum inimigo, fique atento. A melhor arma para deter esses adversários é o óleo. Assim, pressione R1 para soltar a grande mancha preta e ficar livre temporariamente do inimigo. Lembre-se que essa arma apenas retarda o oponente.

Mapa
Principalmente nas primeiras fases, você deve atravessar a cidade sem nenhum inimigo. Fique ligado sempre no mapa e nas indicações da flecha superior. O detalhe é que essas indicações são baseadas numa linha reta e não informam o melhor caminho que você deve fazer. Portanto, observe o mapa também e evite entrar em ruas sem saída.

Tempo
Todas as missões do game são limitadas por um tempo pré-determinado pelo computador. Em algumas fases, preste atenção nos itens especiais que estão espalhados na pista, principalmente se você encontrar um círculo azul com um desenhos de relógio. Se isso acontecer, pegue esse item, pois aumenta o seu tempo e as chances de completar a fase.

Perseguições
Dependendo da fase, sua missão de resume em perseguir os piores bandidos da cidade, como o Duas Caras, por exemplo. Acompanhe somente o inimigo para descobrir o seu esconderijo, pois se você vacilar ou bater no veículo do vilão, será Game Over.

Cuidado com o Batmóvel
Além de perseguir os bandidos e escapar dos ataques surpresas, fique esperto para não bater de bobeira nas laterais pista. O batmóvel pode amassar e, conforme o estrago, o veículo não poderá andar mais. Para evitar isso, use os freios e diminua muito nas curvas.

Turbo especial
Quando você ver um círculo laranja, passe com o batmóvel sobre ele. Seu carro ficará turbinado por alguns instantes. Isso é essencial para alcançar inimigos, caso Batman fique perdido pelos becos da cidade.

LEGO ISLAND 2: THE BRICKSTER'S REVENGE

Skate
Para usar o skate em qualquer parte do jogo, pressione ▲. Sobre as quatro rodinhas, seu personagem se movimenta mais rapido e otimiza a entrega das pizzas.

Helicóptero
Para ganhar tempo, procure o helicóptero, logo na primeira fase. Vá pelo caminho da direita e use o skate para descer a grande ladeira. Quando encontrar a aeronave, aproxime-se e pressione ■ para entrar. Os comandos são simples e os botões ■ e ✖ servem para descer e subir, respectivamente. Andar com esse helicópetero é essencial, principalmente no começo do game, pois permite conhecer a pequena cidade.

Saltos mais longos
Quando você quiser saltar grandes obstáculos, aperte ■ e, no momento que seu personagem estiver no ar, pressione ■ novamente. Ele vai dar uma cambalhota aérea e o salto será prolongado.

Lego Tony Hawks
Na primeira cidade, existe uma pista de skate para nosso herói testar suas habilidades radicais. Trata-se de um mini jogo que permite fazer algumas manobras profissionais de skate. Basta entrar na pequena casa que está próxima a ponte ao lado esquerdo da cidade. Aqui é "mamão com açúcar", pois é muito difícil cair do skate.

Helicóptero vermelho
Quando estiver voando com qualquer helicóptero, aperte Select. A cor de sua aeronave ficará vermelha, parecido com um helicóptero dos bombeiros.

Converse com os personagens
Toda vez que você encontrar qualquer habitante na cidade Lego, aproxime-se e aperte ● para conversar. Na maioria das vezes, os diálogos são inúteis, porém alguns explicam exatamente o que você deve fazer para encontrar os clientes e famintos.

Casa nova
Quando você completar todas as entregas de pizza, vá para perto da ponte principal e siga em frente, no sentido da esquerda. Você irá encontrar à esquerda uma casinha que foi construída com o esforço de seu trabalho. Feito isso, aproxime-se da porta e pressione ●.

S

SIMPSONS WRESTLING

Itens especiais
Durante a briga, surgem diversos itens espalhados no ringue, como sacos de pipocas, pontos de interrogação e botas. Fique atento e recolha todos os itens que puder. Para isso, use ✖ para saltar e escapar dos ataques inimigos. Esses itens aumentam a velocidade, os ataques e podem até deixar seu personagem invencível por alguns instantes.

Ataques altos
Os ataques altos são mais indicados para os chefes das fases. É muito simples, basta saltar sobre o oponente (✖) e pressionar ↓ + ■. Para atacar em seqüência, repita rapidamente os mesmos comandos e use os botões direcionais para ajustar a posição do seu lutador sobre a cabeça do adversário.

Finalize a luta
Mesmo detonando com a a energia do oponente, a luta só é finalizada com o golpe especial. Quando o adversário estiver deitado na lona, aproxime-se e aperte R1 para deitar sobre o oponente. Se a barra roxa do adversário estiver cheia, você será o grande vitorioso.

Novos lutadores
Os lutadores adicionais aparecem sempre que você detonar o último inimigo do Modo New Challenger Circuit. Esse lutador pode ser Bumblebee Man, Moe, Professor Frink, Ned Flanders e, conforme eles são derrotados, esses personagens aparecem na tela de seleção para você escolhê-los.

Menu secreto
Vença os três principais campeonatos do game: New Challenger Circuit, Defender Circuit e Champion Circuit. Se você conseguir isso, surgirá um menu secreto com várias opções, inclusive a possibilidade de escolher os personagens Itchy, Scratchy, Kodos, Kang, Burns e Smithers. Além disso, será possível também escolher qualquer ringue do game.

Apelação com Bart
Em primeiro lugar, escolha Bart Simpson. Quando o adversário estiver num dos cantos do ringue, aproxime-se e pressione ●. O oponente receberá uma bela seqüência sobre skate.

SPIDERMAN
Localização de todos os Comic Books, os quadrinhos secretos do game.

1 - Fase Bank Approach
No topo da construção do Fantastic Four

2 - Fase Hostage Situation
Sob a cadeira no pequeno cubículo. Esse cubículo está na metade da fase.

3 - Fase Stop the Bomb!
Após salvar os reféns, retorne para a porta de segurança.

4 - Race to the Bugle
Aguarde as animações e pegue a revista no grande edifícil

5 - Fase Spidey Vs. Scorpion
Após detonar o inimigo na sala, a revista surge no centro.

6 - Fase Police Chopper Chase
Na última construção, atrás da caixa da frente, lado direito da tela.

7 - Fase Building Top Chase
Localizado dentro do Goblin Crane Lair.

8 - Fase Scale The Girders
Na borda esquerda do edifício

9 - Fase Police Evaded
O edifícil destruído tem uma revista. Acerte no vidro para pegá-la.

10 - Fase Spidey Vs. Rhino
Após ter destruído cada tambor, pegue a revista no meio dos pilões elétricos.

11 - Fase Catch Venom
No prédio

12 - Fase Catch Venom
No telhado de um dos edifícios.

13 - Fase Spidey Vs. Venom
Levante o carro e jogue-o para o lado. A revista aparecerá.

14 - Fase Sewer Entrance
Localizado no primeiro corredor. Ante até a caverna e retorne.

15 - Fase Sewer Cavern
Atrás da cachoeira.

16 - Fase Sewer Plant
Ande para baixo, no corredor e vire à esquerda. A revista está no fundo.

17 - Fase Hidden Switches
Ative as quatro chaves e retorne para a terceira.

18 - Fase Tunnel Crawl
Acerte a chave da primeira sala. A revista aparecerá na segunda sala.

19 - Fase The Lizard's Maze
Fale com o lagarto, a revista irá aparecer por perto.

20 - Fase Symbiotes Infest Bugle
No sistema de ventilação.

21 - Fase Elevator Descent
Desça o corredor e pressione o botão à esquerda.

22 - Fase Stop the Presses
Levante a pilha de papel e arremesse-a para as laterais. A revista aparece imediatamente.

23 - Fase Bugle's Basement
Acerte os quatro canos. A revista aparece quando a fornalha explode.

24 - Fase Spidey Vs. Mysterio
Destrua todos os alvos do primeiro estágio. A revista surge no nível inferior.

25 - Fase Waterfront Warehouse
Observe o "alcove"

26 - Fase Waterfront Warehouse
No fim da fase, abra a passagem de ventilação para acessar o outro nível. Procure por uma sala, atrás da grade. É a ultima parte antes de finalizar a fase.

27 - Fase Underwater Trench
Na segunda sala de máquinas, você encontrará um interruptor. Ative essa chave e volte para a parte onde estão os injetores. Você verá uma porta secreta.

28 - Fase Stopping The Fog
No centro da coluna, entre na pequena sala localizada no nível inferior.

29 - Fase Spidey Vs. Doc Ock
A revista aparecerá depois que o protetor do Doc Ock se regenera pela primeira vez. Ela surge somente por alguns segundos. Não marque bobeira.

30 - Fase Spidey Vs. Carnage
No centro da bolha. A revista aparece e desaparece por alguns instantes.

31 - Fase Spidey Vs. Monster-Ock
Na primeira curva da tubulação.

32 - Fase Spidey Vs. Monster-Ock
Você encontra a revista, após percorrer 3/4 da fase.

Simpsons Wrestling

Simpsons Wrestling

T

TEAM LOSI RC RACER

Todos os portões liberados
Vá para o Modo Exploration e complete as três voltas. Feito isso, entre com OPN no lugar do seu nome. Agora, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1+ R2 e aperte ✖ para confirmar.

Recolher Power-ups quando

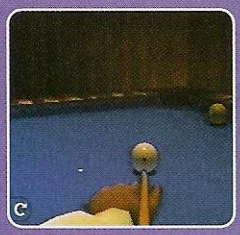
atravessar o portão
Vá para o Modo Exploration e complete as três voltas. Feito isso, entre com POW no lugar do seu nome. Segure os botões L1 + L2 + R1+ R2 e pressione ✖ para confirmar.
Melhor superfície na pista
Vá para o Modo Exploration e complete as três voltas. Entre com as iniciais END e segure os botões L1 + L2 + R1+ R2. Agora, aperte ✖ para confirmar e sair.
Modo Câmera Lenta
Vá para o Modo Exploration e complete as três voltas. Entre com as iniciais SLO e segure os botões L1 + L2 + R1+ R2. Agora, aperte ✖ para confirmar e sair.
Câmera alternativa
Entre no Modo Attack e escolha qualquer pista. Feito isso, use as iniciais CAMno lugar do seu nome. Para finalizar o truque, segure L1 + L2 + R1+ R2 e aperte ✖ para confirmar a entrada do nome.

TIME CRISIS: PROJECT TITAN
Pistola obrigatória
O jogo é compatível com as principais pistolas do mercado, inclusive os novos acessórios da Namco. É possível também jogar com um controle Dual Shock, porém é muito difícil controlar a mira da arma. Mesmo com o auxílio do controle analógico esquerdo (L3), a mira se move lentamente, o que facilita a ação do ataque adversário. Para matar todos os inimigos entes que o tempo acabe, recomendamos uma pistola com função turbo.
Zona de ataque
A zona de ataque surge toda vez que você segurar o botão ■, ▲ ou o gatilho especial da pistola. Lembre-se de que quando você estiver nesse modo, seu personagem estará vulnerável.
Carregue a arma
Fique esperto pois os tiros não são limitados. Quando surgir a palavra "Reload" na tela, saia da zona de ataque (solte ■ ou ▲) para se proteger dos tiros inimigos enquanto você carrega a arma. Assim é muito mais seguro, pois quando você voltar a atacar estará com a pistola carregada.
Tempo curto
Fique protegido atrás das paredes e barreiras somente o tempo necessário para carregar ou escapar dos tiros inimigos. O tempo é muito curto e você deve detonar os inimigos rapidamente. Quando estiver sob ataque forte, mate os adversários que surgiram primeiro e proteja-se imediatamente, antes de matar os outros.
Cuidado com a bazuca
Em algumas fases, surge um soldado com uma farda verde que pode destruir você em poucos segundos. Ele tem uma super bazuca com alto poder de destruição. Fique escondido e espere o inimigo disparar o foguete. Quando isso acontecer, vá para a zona de ataque e atire nele o máximo que puder.
Inimigos mais próximos
Os oponentes que aparecem numa distância muito pequena de você, são os mais perigosos. Eles atacam com cassetetes e pistolas automáticas. Se você demorar alguns segundos para derrubar esses inimigos, o seu agente não terá uma segunda chance.
Energia escondida
Na primeira fase, fique atento nos objetos na sala, dentro do barco. Atire no vaso à esquerda para liberar um kit extra de energia. Quando esse kit aparecer, atire sobre ele para aumentar sua anergia.
Vida extra
Detone 20 bandidos no Modo Easy ou 30 no Modo Normal para receber automaticamente uma vida adicional para seu personagem.
Fase 1 - Mira Fácil
Na segunda área da primeira fase, observe a útima cena do ambiente. Atire no tanque verde atrás do homem com o escudo. Pronto, você concluiu essa parte sem muito esforço.

W

WINNING ELEVEN 5
(PlayStation 2, Versão Japonesa)
Comandos Avançados de ataque
■ + ✖
O jogador finge um chute e aplica um drible
●,● (dois toques rápidos)
Cruzamento no segundo pau
●,●,● (três toques rápidos)
Cruzamento no primeiro pau
L1 (toque rápido)
Drible avançado
L2 (toque rápido)
Drible simples
L1 + ▲
Passe longo em profundidade
R3 (pressão no analógico direito)
Segredos de futebol
Winning Eleven 5 traz uma outra novidade em relação as outras versões do game: times e jogadores escondidos. Para ter acesso a esses segredos é preciso vencer os seguintes torneios:
Super Seleção Brasileira
Se você vencer a Copa América com o Brasil, surgirá um time especial formado apenas pelos grandes craques do futebol brasileiro. Num mesmo time você encontrará Pelé, Zico, Rivelino, Sócrates e outras estrelas. É um super time.
Jogadores secretos
Vença a liga principal dos clube usando qualquer time que uma seleção com os melhores jogadores da liga será liberada.
Estrelas da Europa
Vença a Copa do Mundo usando qualquer seleção que um time com todas as estrelas da Europa fica liberado.
Estrelas do Mundo
Vença a liga normal com qualquer time para liberar uma seleção com os melhores jogadores do Mundo.
Estrelas Clássicas da Europa
Para jogar com um time formado pelos melhores jogadores da Europa de todos os tempos, vença a EuroCopa usando a Inglaterra, Itália ou Iugoslávia.
Estrelas Clássicas da Holanda
Se você vencer a EuroCopa com a Holanda, poderá acessar um time com os melhores jogadores de todos os tempos da Holanda.
Estrelas Clássicas da Alemanha
Vença a EuroCopa com a Alemanha e acesse um time formado pelos melhores jogadores da Alemanha de todos os tempos.
Estrelas Clássicas da Argentina
Vencendo a Copa América com a seleção argentina, surge um time especial formado pelos maiores craques do futebol argentino. O destaque, claro, é para o craque Maradona.
Tradução dos Menus
Todos os textos de Winning Eleven estão em japonês. O nome dos jogadores você até pode mudar através do modo de edição. Mas os menus não tem jeito. Para ajudar aqui está a tradução dos principais itens do menu de entrada:
1. Disputa amistosa
1.1. Jogo com seleções de países
1.2. Pênaltis com seleções
1.3. Jogo com seleções de estrelas
1.4. Jogo com clubes
1.5. Pênaltis com clubes
2. Liga Normal
2.1. Inicia nova disputa da liga
2.2. Carrega a partir do Memory Card
3. Copa do Mundo
3.1. Inicia novo campeonato
3.2. Continua a partir do Memory Card
4. Liga Principal
4.1. Inicia nova disputa da liga
4.2. Continua a partir do Memory Card
5. Modo de treinamento
5.1. Treino com seleções de países
5.2. Treino com clubes
6. Modo de edição
Troca o nome dos jogadores (para o alfabeto ocidental, selecione a quarta opção da parte a esquerda)

NASCAR HEAT
Controle analógico
Nascar Heat exige apenas toques curtos nos botões direcionais para controlar o carro. Se você tiver um controle Dual Shock, use o botão analógico esquerdo, pois é muito mais fácil manter o veículo na pista. A maior vantagem é a sensibilidade do controle que permite virar muito ou pouco conforme a necessidade nas curvas.
Estabilidade
Fique de olho na pequena barra inferior no canto esquerdo da tela. Essa opção chamada "Draft" informa a aderência dos pneus no chão. Quando esta barrinha estiver enchendo, vá para o centro da pista antes que o pior aconteça. Caso contrário, seu carro poderá girar ou bater na parede lateral de proteção.
Curvas perigosas
A maioria dos circuitos são baseados em grandes ovais. Em alguns pontos existem algumas retas que permitem altas velocidades. Fique atento na velocidade e não passe dos limites, pois em algumas curvas, o seu carro pode ser arremessao com tudo no paredão. Para facilitar, vire sempre com o carro posicionado no centro da pista.
Carros adversários
Neste game, não adianta ultrapassar os oponentes. Você deve ficar atento com a posição dos adversários, pois a qualquer momento, você poderá ficar para trás. Assim, faça pequenos zig-zags na pista mantendo o seu veículo sempre na frente do adversário.
Câmeras
Para facitar a sua vida, principalmente se você não têm prática em jogos de corrida, use somente a segunda câmera. Aperte R2 duas vezes para selecionar a visão mais alta do carro. Assim, é possível conferir as próximas curvas e a posição dos adversários mais próximos de você.
Modo Beat The Heat
Para avançar e bater os recordes de cada pista no Modo Beat The Heat, observe muito bem as marcas no chão. Siga a faixa escura e evite bater nas laterais da pista. Basta controlar o carro sobre essa marca para fazer o melhor tempo.



ULTIMATE 8 BALL
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Pontuação máxima
8011DD3C 0063
Sem pontos
8011DD3C 0000
Vidas ilimitadas
8011DD3C 0003
Sem vidas
8011DD3C 0000
Vencedor com 99 jogos
3011DBF8 0063
Sem vitórias
3011DBF8 0000
Sem bolas
3011DC42 0000
Ter três bolas
3011DC42 0002
SEGUNDO JOGADOR
Pontuação máxima
8012F042 0063
Sem pontos
8012F042 0000
Vencedor com 99 jogos
3011DBF9 0063
Sem vitórias
011DBF9 0000
Sem bolas
3011DC52 0000
Ter três bolas
3011DC52 0002
Vidas ilimitadas
8011DD3E 0003
Sem vidas
8011DD3E 0000
OUTROS TRUQUES
Tudo liberado
80153AC2 FFFF
80153AC4 FFFF
80153AC6 FFFF
80153AC8 FFFF
80153ACA FFFF
80153ACC FFFF
80153ACE FFFF
Créditos no máximo
8011DC2C 0063
Tempo paralisado
80015916 2400
Alinhamento da bola
80153C06 0001

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP
(GameShark 3,2 ou superior)
Habilidades ilimitadas
D0155538 0000
80155538 01F4
Opções de controle
(primeiro jogador)
D006F638 0004
8006F638 00C0
D006F638 0001
8006F638 0090
D006F638 0002
8006F638 0060
Opções de controle
(segundo jogador)
D006F63A 0004
8006F63A 00C0
D006F63A 0001
8006F63A 0090
D006F63A 0002
8006F63A 0060

GameSha

Quer aproveitar o máximo dos jogos do momento e se divertir sem limites? Então confira estes 415 códigos de GameShark

A

ASTEROIDS
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Vidas ilimitadas
8011013C 0009
Seleção de nave
Dagger
800DF7C4 0000
Rapier
800DF7C4 0001
Longsword
800DF7C4 0002
Excalibur
800DF7C4 0003
Invencibilidade
80110968 0000
8011096A 0000
SEGUNDO JOGADOR
Vidas ilimitadas
80110140 0063
Seleção de nave
Dagger
800DF7C8 0000
Rapier
800DF7C8 0001
Longsword
800DF7C8 0002
Excalibur
800DF7C8 0003
OUTROS TRUQUES
Ativar Modo Classic Asteroids
80110428 0001
Seleção de fases
801104B4 0001
WildCard ilimitado
80110194 0030

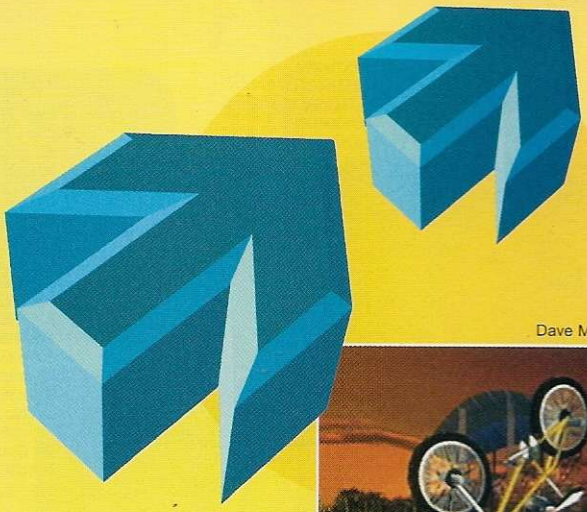
ATV: QUAD POWER RACING
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as opções liberadas
50000601 0000
3004E255 0004
Tempo paralisado
8005E676 2400
MODOS COM ITENS LIBERADOS
(veículos e pistas)
Forest Amateur Quads
3004E255 0004
Desert Amateur Quads
3004E256 0004
Snow Amateur Quads
3004E257 0004
Forest Pro Quads
3004E258 0004
Desert Pro Quads
3004E259 0004
Snow Pro Quads
3004E25A 0004

B

BREAK OUT
(GameShark 3,2 ou superior)
Bolas ilimitadas
D01F4520 0002
801F4520 0003
Modo Challenge e Open Continue
(Modo Single Player)
800F4E88 0003
TRUQUES PARA CADA ESTÁGIO
Fase Map
Ranking Superstar
801EA230 0000
Todas as áreas liberadas
801EA224 0006
Comece no final da fase
801EA22C 0005
Estágio Prison Area
Todas as partes do mapa
801EA238 0005
Todos os níveis completados
801EA240 0001
Fase 1 com Ranking Superstar
801EA25C 0001
801EA268 0000
Fase 2 com Ranking Superstar
801EA270 0001
801EA27C 0000
Fase 3 com Ranking Superstar
801EA284 0001
801EA290 0000
Fase 4 com Ranking Superstar
801EA298 0001
801EA2A4 0000
Estágio Pyramid Area
Todas as partes do mapa
801EA2D4 0004
"Area Icon" ativado
801EA2D8 0001
Todas as áreas e personagens liberados
801EA2DC 0001
Fase 1 com Ranking Superstar
801EA2F8 0001
801EA304 0000
Fase 2 com Ranking Superstar
801EA30C 0001
801EA318 0000
Fase 3 com Ranking Superstar
801EA320 0001
801EA32C 0000
Fase 4 com Ranking Superstar
801EA334 0001
801EA340 0000
Estágio Farm Area
Todas as partes do mapa
801EA370 0004
"Area Icon" ativado

Asteroids

rk



Dave Mirra Freestyle BMX

801EA374 0001
Todas as áreas e personagens liberados
801EA378 0001
Estágio1 com Ranking Superstar
801EA394 0001
801EA3A0 0000
Fase 2 com Ranking Superstar
801EA3A8 0001
801EA3B4 0000
Fase 3 com Ranking Superstar
801EA3BC 0001
801EA3C8 0000
Fase 4 com Ranking Superstar
801EA3D0 0001
801EA3DC 0000
Fase Castle Area
Todas as partes do mapa
801EA40C 0004
"Area Icon" ativado
801EA410 0001
Todas as áreas e personagens liberados
801EA414 0001
Fase 1 com Ranking Superstar
801EA430 0001
801EA43C 0000
Fase 2 com Ranking Superstar
801EA444 0001
801EA450 0000
Fase 3 com Ranking Superstar
801EA458 0001
801EA464 0000
Fase 4 com Ranking Superstar
801EA46C 0001
801EA478 0000
Estágio Factory Area
Todas as partes do mapa
801EA4A8 0004
"Area Icon" ativado
801EA4AC 0001
Todas as áreas e personagens liberados
801EA4B0 0001
Fase 1 com Ranking Superstar
801EA4CC 0001
801EA4D8 0000
Fase 2 com Ranking Superstar
801EA4E0 0001
801EA4EC 0000
Fase 3 com Ranking Superstar
801EA4F4 0001
801EA500 0000
Fase 4 com Ranking Superstar
801EA508 0001
801EA514 0000
Estágio Space Area
Todas as partes do mapa
801EA544 0004
"Area Icon" ativado
801EA548 0001
Todas as áreas e personagens liberados
801EA54C 0001
Fase 1 com Ranking Superstar
801EA568 0001
801EA574 0000
Fase 2 com Ranking Superstar
801EA57C 0001
801EA588 0000
Fase 3 com Ranking Superstar
801EA590 0001
801EA59C 0000
Fase 4 com Ranking Superstar
801EA5A4 0001
801EA5B0 0000

C

CAESAR'S PALACE
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
800BB868 423F
800BB86A 000F
Sem dinheiro
800BB868 0000
SEGUNDO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
800BB8FC 423F
800BB8FE 000F
Sem dinheiro
800BB8FC 0000
TERCEIRO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
800BB990 FFFF
Sem dinheiro
800BB990 0000

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX
(GameShark 3,2 ou superior)
FASES LIBERADAS
(para cada personagem)
DM
300832f80015
RN
300835580015
TM
300837b80015
ML
30083a180015
CK
30083c780015
TM
30083ed80015
KH
300841380015
LR
300845f80015
JG
300848580015
SB
300843980015
ROUPAS SECRETAS
(para cada personagem)
DM
300832f90005
RN
300835590005
TM
300837b90005
ML
30083a190005
SB
300843990005
KH
300841390005
TM
30083ed90005
JG
300848590005
LR
300845f90005
CK
30083c790005
TODAS AS BICILETAS
(de cada personagem)
DM
300832fa0005
RN
3008355a0005
TM
300837ba0005
ML
30083a1a0005
CK
30083c7a0005
TM
30083eda0005
KH
3008413a0005
SB
3008439a0005
LR
300845fa0005
JG
3008485a0005

URBAN CHAOS
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
80198F04 00C8
TRUQUES PARA AS FASES
Fase Physical Training
Tempo infinito
80197184 2F00
Energia ilimitada
80197E80 00C8
Fase Driving Bronze
Tempo infinito
801970DC 2F00
Danos ilimitados para o carro
80197886 012C
Fase Combat Silver
Tempo infinito
801977B8 2F00
Energia ilimitada
80198994 00C8
Fase RTA
Energia ilimitada
80194F44 00C8
Danos ilimitados para o carro
8019439E 012C
Pistola
30194F43 0001
Pistola com munição ilimitada
30194F42 0063
Fase Driving Silver
Tempo infinito
80196A5C 2F00
Sem danos para o carro
8019735E 012C
Fase Combat Gold
Energia ilimitada
80198C18 00C8
Tempo infinito
80197814 2F00
Fase The Jump
Energia ilimitada
80194F6C 00C8
Fase Driving Gold
Tempo infinito
80196F68 3682
Sem danos para o carro
8019771E 012C
Fase Nitro Car
Energia ilimitada
80197AA4 00C8
Danos ilimitados para o carro
801970FE 012C
Pistola com munição ilimitada
80197AA2 0163
Shotgun com munição ilimitada
8019A260 0063
Fase Gun Hunt
Energia ilimitada
80195618 00C8
Fase Rat Catch
Energia ilimitada
80197820 00C8
Pistola com munição ilimitada
3019781E 0063
Shotgun com munição ilimitada
8019A13C 0063
Shotgun
8019782C 003C
Fase Trouble In The Park
Energia ilimitada
80194A34 00C8
Fase Gatecrusher
Energia ilimitada
801914C4 00C8
Pistola com munição ilimitada
801914C2 0163
Rifle com munição ilimitada
80196834 0063
Fase Arms Breaker
Energia ilimitada
80194C04 00C8
Pistola com munição ilimitada
80194C02 0163
Fase Media Trouble

Continuação
URBAN CHAOS

Energia ilimitada
801955AC 00C8
Pistola com munição ilimitada
801955AE 0163
Rifle com munição ilimitada
801990D4 0063
Fase Urban Shakedown
Energia ilimitada
80195A20 00C8
Pistola com munição ilimitada
80195A22 0163
Shotgun com munição ilimitada
801987E4 0063
Tempo infinito
8019329C 2F00
Fase Auto-Destruct
Energia ilimitada
80196824 00C8
Pistola com munição ilimitada
80196826 0163
Tempo infinito
80192E24 2F00
Fase Grim Gardens
Energia ilimitada
801954D4 00C8
Pistola com munição ilimitada
801954D6 0163
Fase Semtex
Energia ilimitada
80194DD4 00C8
Pistola com munição ilimitada
80194DD6 0163
Fase Cop Rescue
Energia ilimitada
8019146C 00C8
Pistola com munição ilimitada
8019146E 0163
Shotgun com munição ilimitada
801954B4 0063
Fase Southside Offensive
Energia ilimitada
8019495C 00C8
Pistola com munição ilimitada
8019495E 0163
Granadas infinitas
8019932C 0063
Shotgun com munição ilimitada
801990FC 0063
Fase Psycho Park
Energia ilimitada
80194874 00C8
Pistola com munição ilimitada
80194876 0163
Shotgun com munição ilimitada
8019970C 0063
Rifle com munição ilimitada
80199720 0063
Fase The Fallen
Energia ilimitada
801955E4 00C8
Pistola com munição ilimitada
801955E6 0163
Fase Stern Revenge
Energia ilimitada
8019283C 00C8
Pistola com munição ilimitada

Continua...

G

GUNDAM BATTLE ASSAULT
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
80157f3c0000
80157f400000
50% de energia
d0157f3c0000
80157f3c3500
d0157f400000
80157f403500
Sem energia
80157f3c7000
80157f3c7000
Arma especial ilimitada
80157f4a01f4
80157f4c01f4
Sem arma especial
80157f4a0000
80157f4c0000
Thrust ilimitado
80157f460000
80157f480000
Sempre com movimentos especiais
80157f560003
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
80185ed80000
80185edc0000
50% de energia
d0185ed80000
80185ed83500
d0185edc0000
80185edc3500
Sem energia
80185ed87000
80185edc7000
Arma especial ilimitada
80185ee601f4
80185ee801f4
Sem arma especial
80185ee60000
80185ee80000
Thrust ilimitado
80185ee20000
80185ee40000

I

INCREDIBLE CRISIS
(GameShark 3,2 ou superior)
Nunca perde no Dance Fever
d01d51b00012
801d51b00014
d01d51b4fffe
801d51b40000
Mini Games liberados
500018040000
801e35ec0000
Power up rápido no Dance Fever
d01d51b20014
801d51b20064
d31d51b2000c
801d51b20064
Parada rápida no Elevator Of Doom
(Aperte L1 + L2 + R1 + R2)
d01b94eaf0ff
801d823e0013
d01b94eaf0ff
801d823e0013
Vitória rápida no Paramedics
(Aperte L1 + L2 + R1 + R2)
d01b94eaf0ff
801d349c000a
Vitória rápida no Let's Go By Stretcher
(Aperte L1 + L2 + R1 + R2)
d01b94eaf0ff
801d5fa40002
Satisfação rápida no Fireworks & Ferris Wheel
(Aperte L1 + L2 + R1 + R2)
d01b94eaf0ff
801d4be20014
Vitória rápida no IB4
(Aperte L1 + L2 + R1 + R2)
d01b94eaf0ff
801d5d580008
FASES E MODOS LIBERADOS
Taneo Dance Fever
801e35ec0000
Bowling Inferno
801d35e00000
Elevator Of Doom
801d35e40000
Nerd On A Wire
801d35e80000
Paramedics - The A Team
801d35ec0000
Let's Go By Stretcher
801d35f00000
Love, Fireworks & Ferris Wheel
801d35f40000
Independence Bay
801d35f80000
Titanic Away
801d35fc0000
Afternoon Of The Wolves
801d36040000
Pound For Pound
801d36080000
Etsuko & The Golden Pig
801d360c0000
Snowboarding With Wolves
801d36100000
Looks Like Top Gun
801d36140000
Bear Wars
801d36180000
King Of the Hill
801d361c0000
Kiss Of Spider Man
801d36200000
Titanic Away, Again?!?
801d36240000
Mantis Park
801d36280000
The Tense Teacher
801d362c0000
The Goods Must Be Crazy
801d36300000
Ignorant Encounters
801d36340000
Titanic Away, One More Time
801d36380000
De Crane!! De Crane!!
801d363c0000

Incredible Crisis

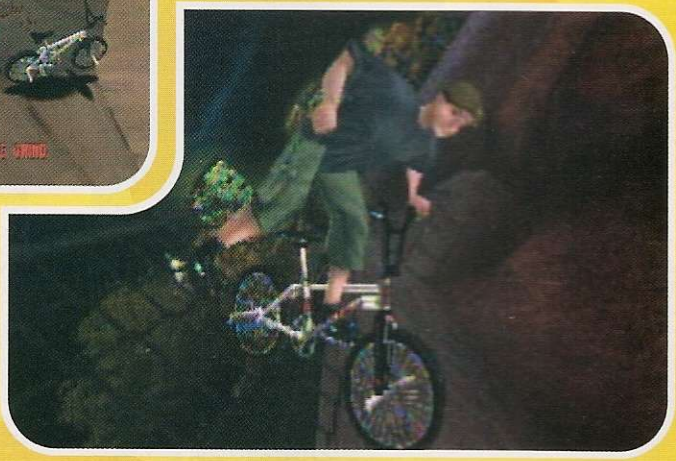
K

KING OF FIGHTERS '99
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Americana)
Tempo ilimitado
800B 8D42 2060
PRIMEIRO JOGADOR
Energia infinita
300B 7EB4 0065
75% de energia
D00B 7EB4 0065
300B 7EB4 004C
50% de energia
D00B 7EB4 0065
300B 7EB4 0032
25% de energia
D00B 7EB4 0065
300B 7EB4 0019
Morte súbita
D00B 7EB4 0065
300B 7EB4 0000
Strikes ilimitados
300B 75FC 0003
Barra especial no máximo
300B 7E70 9000
Jogue como Krizalid
D00B BCA0 0400
800B 15CE 0001
D00B BCA0 0400
800B 121E 0001
SEGUNDO JOGADOR
Energia infinita
300B 808C 0065
75% de energia
D00B 808C 0065
300B 808C 004C
50% de energia
D00B 808C 0065
300B 808C 0032
25% de energia
D00B 808C 0065
300B 808C 0019
Morte súbita
D00B 808C 0065
300B 808C 0000
Strikes ilimitados
300B 8134 0003
Barra especial no máximo
800B 8048 9000

M

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
(GameShark 3,2 ou superior)
ESTÁGIOS LIBERADOS
(para cada personagem)
MH
8005ed080063
8005ed0cffff

Mat Hoffman´s Pro BMX



8005ed0effff
8005ed10ffff
8005ed12ffff
8005ed14ffff
ME
8005ed400063
8005ed44ffff
8005ed46ffff
8005ed48ffff
8005ed4affff
8005ed4cffff
CN
8005ed780063
8005ed7cffff
8005ed7effff
8005ed80ffff
8005ed82ffff
8005ed84ffff
JK
8005edb00063
8005edb4ffff
8005edb6ffff
8005edb8ffff
8005edbaffff
8005edbcffff
RT
8005ede80063
8005edeaffff
8005edecffff
8005edf0ffff
8005edf2ffff
8005edf4ffff
DM
8005ee200063
8005ee24ffff
8005ee26ffff
8005ee28ffff
8005ee2affff
8005ee2cffff
KR
8005ee580063
8005ee5cffff
8005ee5effff
8005ee60ffff
8005ee62ffff
8005ee64ffff
ST
8005ee900063
8005ee94ffff
8005ee96ffff
8005ee98ffff
8005ee9affff
8005ee9cffff
TODAS AS BICILETAS
(para cada personagem)
MH
8005ed3600ff
ME
8005ed6e00ff
CN
8005eda600ff
JK
8005edde00ff
RT
8005ee1600ff
DM
8005ee4e00ff
KR
8005ee8600ff
ST
8005eebe00ff
STATUS NO MÁXIMO
(para cada personagem)
MH
8005ed380a0a
8005ed3a0a0a
8005ed3c0a0a
8005ed3e0a0a
ME
8005ed700a0a
8005ed720a0a
8005ed740a0a
8005ed760a0a
CN
8005eda80a0a
8005edaa0a0a
8005edac0a0a
8005edae0a0a
JK
8005ede00a0a
8005ede20a0a
8005ede40a0a
8005ede60a0a
RT
8005ee180a0a
8005ee1a0a0a
8005ee1c0a0a
8005ee1e0a0a
DM
8005ee500a0a
8005ee520a0a
8005ee540a0a
8005ee560a0a
KR
8005ee880a0a
8005ee8a0a0a
8005ee8c0a0a
8005ee8e0a0a
ST
8005eec00a0a
8005eec20a0a
8005eec40a0a
8005eec60a0a

MUPPET MONSTER ADVENTURE
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
300b89090003
Vidas infinitas
300b89080009
Fase extra
300ccb8600ff
Todas as medalhas
(quando recolher os pickups)
d00ccb780000
800ccb78ffff
Peacock Purgatory finalizado
800ccb8a03e7
Máximo de estrelas coloridas
800b88fe03e7
Hallways Of Doom finalizado
800ccbf203e7

P

POINT BLANK 3
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
(primeiro jogador)
800ad9900003
Energia ilimitada
(segundo jogador)
800ad9920003

S

SIMPSONS WRESTLING
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Européia)
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1724
Energia ilimitada e um golpe para vencer
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1724
8002EFE2 AC60
Primeiro jogador vence com os pontos do segundo
8001D09A 2400
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1324
Energia ilimitada e um golpe para vencer
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1324
8002EFE2 AC60
Segundo jogador vence com os pontos do primeiro

Continuação
URBAN CHAOS

8019283E 0163
Shotgun com munição ilimitada
80198358 0063
Rifle com munição ilimitada
801984AC 0063
Fase Transmission Terminated
Energia ilimitada
801925F8 00C8
Pistola com munição ilimitada
801925FA 0163
Shotgun com munição ilimitada
80197068 0063
Fase Estate Of Emergency
Energia ilimitada
80192314 00C8
Pistola com munição ilimitada
80192314 0163
Rifle com munição ilimitada
80197528 0063
Shotgun com munição ilimitada
8019735C 0063
Fase Seek, Sneak & Seize
Energia ilimitada
80198544 00C8
Pistola com munição ilimitada
80198546 0163
Rifle com munição ilimitada
8019AC60 0063
Fase Target UC
Energia ilimitada
80196758 00C8
Pistola com munição ilimitada
8019675A 0163
Shotgun com munição ilimitada
80199C8C 0063
Infinite Explosives
80199C64 0063
Tempo infinito
80194CE4 2F00
Fase Headline Hostage
Energia ilimitada
8019550C 00C8
Pistola com munição ilimitada
8019550E 0163
Shotgun com munição ilimitada
801992DC 0063
Granadas infinitas
8019937C 0063
Tempo infinito
8019237C 2F00
Fase Insane Assault
Energia ilimitada
801919C0 00C8
Pistola com munição ilimitada
801919C2 0163
Fase Day Of Reckoning
Energia ilimitada
8018AB24 0190
Pistola com munição ilimitada
8018AB26 0163
Shotgun com munição ilimitada
8018D97C 0063
Tempo infinito

Continua...

Continuação URBAN CHAOS

80189390 2F00
Fase Assassin
Energia ilimitada
80196C1C 00C8
Pistola com munição ilimitada
80196C1E 0163
Shotgun com munição ilimitada
80199DB8 0063
FASES COMPLETADAS
Fase Combat Tutorial
300EB479 0001
Fase Physical Training
300EB47A 0001
Fase Driving Bronze
300EB47B 0001
Fase Combat Silver
300EB47C 0001
Fase RTA
300EB47D 0001
Fase Driving Silver
300EB47E 0001
Fase Combat Gold
300EB47F 0001
Fase The Jump
300EB480 0001
Fase Driving Gold
300EB481 0001
Fase Nitro Car
300EB482 0001
Fase Gun Hunt
300EB483 0001
Fase Rat Catch
300EB484 0001
Fase Trouble In The Park
300EB485 0001
Fase Gatecrusher
300EB486 0001
Fase Arms Breaker
300EB487 0001
Fase Media Trouble
300EB488 0001
Fase Urban Shakedown
300EB489 0001
Fase Auto-Destruct
300EB48A 0001
Fase Grim Gardens
300EB48B 0001
Fase Semtex
300EB48C 0001
Fase Cop Rescue
300EB48D 0001
Fase Southside Offensive
300EB48E 0001
Fase Psycho Park
300EB48F 0001
Fase The Fallen
300EB490 0001
Fase Stern Revenge
300EB491 0001
Fase Transmission Terminated
300EB492 0001
Fase Estate Of Emergency
300EB493 0001
Fase Seek, Sneak & Seize
300EB494 0001
Fase Target UC
300EB495 0001
Fase Headline Hostage
300EB496 0001
Fase Insane Assault
300EB498 0001
Fase Day Of Reckoning
300EB499 0001
Fase Assassin
300EB49A 0001
Todas as fases
50002101 0000
300EB479 0001
Todas as fases (código alternativo)
3010C9CC 0001

8001D09A 1000
OUTROS TRUQUES
Energia ilimitada
8002EFE2 2400
Um soco derruba o oponente
8002EFE2 AC60
Poder máximo
80037EEA 2400
80034756 2400
Atacar em qualquer lugar
8001F966 2400
Todos os lutadores
8002852E 2400

TIME CRISIS 2: PROJECT TITAN
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Européia)
Tempo ilimitado
80022BDA 2400
Sem recarga de arma
8001E516 2400
Energia ilimitada
8001E83E 2400
Tempo paralisado
80022C76 2400
Créditos ilimitados
8002C546 2400

WWF: IN YOUR HOUSE
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
8006F4A0 0078
25% de energia
D006F4A0 0078
8006F4A0 001E
50% de energia
D006F4A0 0078
8006F4A0 003C
75% de energia
D006F4A0 0078
8006F4A0 005A
Sem energia
8006F4A0 0000
Energia falsa ilimitada
8006F4A2 0078
Somente um combo completa a barra auxiliar
8006F4A4 0010
Energia auxiliar sempre vazia
8006F4A4 0000
Seu lutador nunca vence
30076E94 0000
Requer um round para vencer
D0076E94 0000
30076E94 0001
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
80076FA8 0078
25% de energia
D006F4A8 0078
8006F4A8 001E
50% de energia
D006F4A8 0078
8006F4A8 003C
75% de energia
D006F4A8 0078
8006F4A8 005A
Sem energia
8006F4A8 0000
Energia falsa ilimitada
8006F4AA 0078
Somente um combo completa a barra auxiliar
8006F4AC 0010

WWF: In your house

Energia auxiliar sempre vazia
8006F4AC 0000
Seu lutador nunca vence
30076E95 0000
Requer um round para vencer
D0076E94 0000
30076E95 0001
TERCEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
8006F4B0 0078
25% de energia
D006F4B0 0078
8006F4B0 001E
50% de energia
D006F4B0 0078
8006F4B0 003C
75% de energia
D006F4B0 0078
8006F4B0 005A
Sem energia
8006F4B0 0000
Energia falsa ilimitada
8006F4B2 0078
Somente um combo completa a barra auxiliar
8006F4B4 0010
Energia auxiliar sempre vazia
8006F4B4 0000
Seu lutador nunca vence
30076E96 0000
Requer um round para vencer
D0076E96 0000
30076E96 0001
QUARTO JOGADOR
Energia ilimitada
8006F4B8 0078
25% de energia
D006F4B8 0078
8006F4B8 001E
50% de energia
D006F4B8 0078
8006F4B8 003C
75% de energia
D006F4B8 0078
8006F4B8 005A
Sem energia
8006F4B8 0000
Energia falsa ilimitada
8006F4BA 0078
Somente um combo completa a barra auxiliar
8006F4BC 0010
Energia auxiliar sempre vazia
8006F4BC 0000
Seu lutador nunca vence
30076E97 0000
Requer um round para vencer
D0076E96 0000
30076E97 0001
OUTROS TRUQUES
Tempo ilimitado
80076E84 0009
80076E86 0008
Tempo desativado
800100D4 0001
Defesa desativada
800100A4 0001
Powerups desativados
80010118 0000

O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existe outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

Play Shop

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

☎ (11) 3038-5098

publicidade@europanet.com.br

(falar com Nickolas)

UZ Games

PROMOÇÃO

PS One 1+9 de R$ 54,99

Com Cheque - Crédito sujeito a aprovação
Preço avista R$ 449,00 - Total a Prazo R$ 549,90
Taxa de Juro de 5,8% ao mes. Validade até 01/08/2001

Agora em 7 Endereços

Ipiranga : 6914-6640
Vila Mariana : 5572-7868
Shopping Center Norte : 6251-0976
Shopping Eldorado : 3814-4888
Shopping Ibirapuera : 5536-4523
Shopping Frei Caneca : 3472-2322
Shopping Aricanduva : Breve

Time Game

Venda para atacado e varejo

Entregamos em domicílio
Despachamos via sedex
Central de vendas - SP- Brasil

LIGUE:
(011) 6236-1848
(011) 6236-5686

PREÇOS IMBATÍVEIS

Playstation - Cartuchos - Ultra 64
Dreamcast - Game Boy - CDs
Controles - Super Nes - Megadrive

Site: www.wargame.hpg.com.br - e-Mail: timegame@ig.com.br

ROCK LASER Games
Compra e Venda / Troca e Financia

Aparelhos e Acessórios

Aceitamos Cartões de Crédito

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	———	Consulte
Nintendo 64	R$179,00	R$ 279,00
Game Boy Color	R$ 140,00	R$ 180,00
Saturno	R$ 139,00	———
Super Nes	R$ 99,00	R$ 169,00
Fitas N64 a partir	R$ 30,00	R$ 90,00
Dreamcast	———	Consulte

Tudo com garantia
Despachamos via Sedex

Rua Araritaguaba, nº1118
Vila Maria

Tel:
(011) 6631-8857

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte técnico especializado em games

PS one SEGA Nintendo GAME BOY

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323 3º Andar loja 303

☎ 3487-3269 • 3313-5786 • 9889-6736

COMPANY GAMES

Confira!

Vende, compra e troca

– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (011) 209-0481/6461-4194

ALÔ GAMES

(011) 3951-0604
(011) 3951-2454

Aparelhos
- Playstation 2
- Playstation One
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Gameboy Color

Preços Imbatíveis!!!

Acessórios / Cartuchos / CDs

Entregamos e despachamos Sedex para todo o Brasil

www.alogames.com.br

INFORGAMES

Venda de Videogames

N64 • PlayStation • PlayStation ONE
Gameboy • SuperNes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil

ACESSÓRIOS EM GERAL

Rua 24 de Maio, 77 Loja 8A – email: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 223-2078 • (0xx11) 220-5233 • (0xx11) 220-0340

NETUNIA

Vendas
Aparelhos, acessórios, cartuchos, cd's originais

Assistência técnica especializada

Confira!

Temos todos os lançamentos simultâneo com USA. Peça já sua previsão de lançamento.

✔ Escolha sua forma de pagamento
✔ Despachamos para todo o Brasil
✔ Entrega gratuíta na grande São Paulo

Visite nosso site
www.netunia.com.br
e-mail: netunia@terra.com.br

Televendas Fone: 0XX11 3825-7600 – Fax: 0XX11 3825-7653

JCB Games

MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex para todo o Brasil

Internet: www.jcbgames.com.br

TEMOS!!! Playstation 2

Aceitamos Cartões de crédito

TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957
PENHA: ☎ 217-1186

GAMEBOY

NEW GAMES

Comércio e serviços eletônicos Ltda

Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!

Tel: 222-4143
Cilene / Marcos

Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar- Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

VENDAS DE GAMES

Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. **Promoções**, confira os últimos lançamentos.

(11) 5851 5236

VIRTUAL GAMERS

Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

O MUNDO DOS GAMES

AVARIA VENDA TROCA LOCAÇÃO

PlayStation
PlayStation.2

GAME OVER

"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"

FONE: (11) 3998-9278
FONE/FAX: (11) 3992-2350

WAVE GAMES

Consertamos o seu Playstation

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
☎ 5541-8066

Dragoon Games

Entrega pessoal ou via sedex

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- VENDE / TROCA / COMPRA
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

ELETROMÍL

Consertamos seu Video Game

- PlayStation 2 destravado (americano)
- Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
- Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
- Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de videogames

Rua Santa Ifigênia, 348 - sala12 - Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

Games & Cia

Destravamos Playstation 2

Tudo em vídeo games

Telefone: (0xx11) 227-0009

– CD´s alternativos
– Venda e assistência técnica
– LCD para PSone

PSone

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Luis Fernando/Suell

Atendemos via Sedex p/ todo o Brasil - inclusive consertos
Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º Andar - Loja 215 e 216
Cep 01207-001 - Centro - São Paulo - SP
Fone: (11) 3362-2206 - Fone/Fax: (11) 3224-9438

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

CaliaAssumpção

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.